АНДРЕЙ ЖВАЛЕВСКИЙ

СМАРТФОНЫ ANDROID без напряга

Руководство пользователя

тема: Мобильные телефоны/Смартфоны

уровень: начинающий



Жвалевский Андрей Валентинович

Смартфоны Android без напряга.
Руководство пользователя

Серия «Без напряга»

Заведующая редакцией	*К. Галицкая*
Руководитель проекта	*Д. Виницкий*
Ведущий редактор	*Е. Каляева*
Художник	*К. Радзевич*
Корректор	*Е. Павлович*
Верстка	*А. Барцевич*

ББК 32.973.2-018.2+32.882.9
УДК 004.451

Жвалевский А. В.

Ж41 Смартфоны Android без напряга. Руководство пользователя. — СПб.: Питер, 2012. — 224 с.: ил.

ISBN 978-5-459-01505-8

«Смартфоны, Android, приложения» — все эти слова звучат для вас пугающе? Но все совсем не так страшно, как кажется! С помощью новой книги Андрея Жвалевского вы сможете разобраться с Android-телефоном легко, весело и, главное, без напряга! Как настроить телефон индивидуально под себя, звонить и отправлять СМС с него, пользоваться веб-браузером, устанавливать приложения с Android Market, подключить Интернет через телефон на компьютере и многое другое вы узнаете из этой книги. Это не какое-нибудь теоретическое, а настоящее практическое руководство, позволяющее повторить все примеры автора на вашем собственном телефоне с Android.

ISBN 978-5-459-01505-8

ООО «Мир книг», 198206, Санкт-Петербург, Петергофское шоссе, 73, лит. А29.

Налоговая льгота — общероссийский классификатор продукции ОК 005-93, том 2; 95 3005 — литература учебная.

Подписано в печать 28.02.12. Формат 60×90/16. Усл. п. л. 14,000. Тираж 3000. Заказ 0000.

Отпечатано в соответствии с предоставленными материалами в ЗАО «ИПК Парето-Принт». Тверь, www.pareto-print.ru.

Оглавление

Введение

Когда в юности на плохих видеокассетах я смотрел фильмы о Терминаторе, то все казалось наглой фантастикой: все эти оборонные системы SkyNet, машины умнее людей, суперкомпьютеры невиданной мощности. Сегодня я покупаю фотоаппарат, который умеет снимать сам, заметив улыбку на лице объекта, — и на душе что-то екает. Этому фотоаппарату фотограф уже не очень нужен. Только подзаряжать батареи и протирать объектив.

А уж нынешние мобильные телефоны... Впрочем, какие «телефоны»? Их зовут смартфонами, чтобы подчеркнуть дистанцию от прежних неуклюжих штуковин, по которым разве что позвонить можно было.

Смартфоны теперь пугающе интеллектуальны. Я в своей старенькой Nokia 85N три четверти функций не знал, а на «девайсы», в которые молодежь пальцами тычет, посматривал с опаской и презрением консерватора: «Это уж компьютер какой-то!»

Но жизнь в лице издательства «Питер» заставила преодолеть страх перед техническими новинками. Отловила за руку и сказала: «Нужен самоучитель по Android! Давай!» И я дал.

Первый телефон на Android я держал слегка на отлете, чтобы не пропустить атаку SkyNet. Со вторым освоился. Третий стал родным и незаменимым. Я не шучу: действительно очень быстро привыкаешь и начинаешь тосковать, забыв Android дома.

Как честный человек, хочу поделиться этой радостью с вами. Но для начала кое-то проясним.

Сразу договоримся: Android (Андроид) — это ни марка телефона, ни фирма-производитель, ни цвет корпуса, ни тип экрана. Иногда слово Android употребляют как синоним слова «смартфон». Это тоже неправильно. Потому что смартфонов много, но не на всех стоит Android. Точно так же не на всех компьютерах стоит Windows. Изредка попадаются всякие Linux или Mac OS. Поняли, к чему я?

Ну да, Android — это название операционной системы (ОС). Да-да! Современный телефон давно превратился в мощную вычислительную систему (помощнее, чем большинство «суперкомпьютеров» 30 лет назад). Без операционной системы ему никак нельзя. Поэтому не стоит хвастаться знакомым: «Вот, Android прикупил!» Это все равно, что заявлять: «Я теперь

езжу на двигателе внутреннего сгорания!» Хвастаться вообще не стоит... но если уж решили похвалиться, скажите скромно: «Купил себе Samsung на “Андроиде”, ничего так...»

Как и любая «обычная» ОС, Android позволяет запускать прикладные программы, или приложения. Они выполняют всякие полезные функции: предоставляют доступ в Интернет, показывают точное время и т. д. вплоть до того, что позволяют использовать смартфон в качестве фонарика. Подробнее о приложениях мы поговорим в главе 3.

Сегодня многие компании-производители бросились начинять свои телефонные трубки новомодной операционной системой. Это делают компании Samsung, Sony Ericsson, HTC, Motorola, LG... (рис. 0.1).







Рис. 0.1. Некоторые телефоны с операционной системой Android

Только Nokia почему-то решила сделать ставку на другую «операционку» — Symbian. Так что учтите: если вы храните верность великому финскому производителю мобильных телефонов, эта книга вам не пригодится.

Ну или подождите, пока Nokia одумается и станет как все устанавливать на свои устройства Android.

А еще на основе Android бывают более навороченные устройства — планшетные компьютеры, или попросту планшеты.

От смартфонов они отличаются размерами и функциональностью. Но принципы работы системы везде — и на телефоне, и на планшете — одинаковые, различаются какие-то нюансы. Впрочем, тонкости есть у каждого производителя, даже у каждой модели. Поэтому не ругайтесь, если не обнаружите в этой книге описания какого-нибудь значка,

который видите на своем Android-устройстве. Или вдруг заметите, что на вашем телефоне (или планшете) некоторые операции производятся чуть по-другому. Это нормально. Все многообразие моделей в одной нетолстой книге охватить нереально. Хотя ходят упорные слухи, что, начиная с версии Android 4.0, интерфейс у всех устройств станет одинаковым, а пока компании-конкуренты действуют по принципу кто во что горазд.

По этой причине универсальное руководство пользователя в пределах одной книги, увы, написать невозможно. Однако основы использования Android на всех смартфонах и планшетах одинаковы, и о них я вам обязательно расскажу.



К телефонам и даже планшетным компьютерам на основе Andriod сегодня не принято прилагать инструкций. Даже на компакт-диске. В коробке вы увидите только маленькую бумажку, из которой узнаете, как вставить батарею и SIM-карту; здесь окажется также описание некоторых функций и предупреждение о том, что электрические приборы нельзя бросать в воду… Подразумевается, что все остальное и так ясно. На самом деле довольно толстые официальные инструкции существуют. Их легко отыскать в Интернете, задав в поисковике запрос вида: «<Модель телефона> руководство пользователя». Например, «HTC Salsa руководство пользователя». Рекомендую отыскать и скачать «толстое» руководство для своего устройства, прежде чем продолжать чтение этой книги.

Кстати, если вы пока раздумываете, нужен ли вам Android, вот вам несколько цифр как аргументов «за»:

- на момент написания книги количество устройств, работающих на основе этой операционной системы, достигло 200 млн;
- каждый день в мире активируется 700 000 новых Android-устройств;
- прирост количества активаций Android-устройств составляет около 4,4 % в неделю.

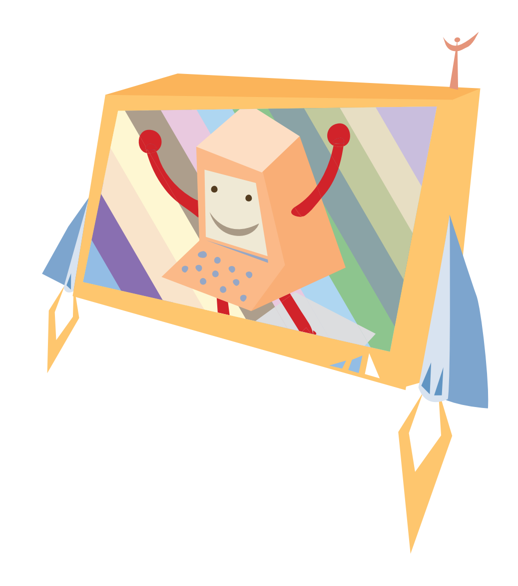
Считайте сами, как скоро Android войдет в каждый дом. Стоит ли медлить?

От издательства

Ваши замечания, предложения и вопросы отправляйте по адресу электронной почты vinitski@minsk.piter.com (издательство «Питер», компьютерная редакция).

Мы будем рады узнать ваше мнение!

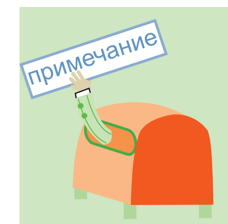
На сайте издательства http://www.piter.com вы найдете подробную информацию о наших книгах.



Глава 1

Первый взгляд на Android

Ну что, достаем из коробки наш замечательный смартфон или планшет на основе Android, вставляем, как инструкция велит, батарею и SIM-карту. И внимательно рассматриваем кнопочки.



Давайте условимся: везде дальше я буду говорить только про смартфон (он же телефон) на основе Android, имея в виду и планшетные компьютеры тоже.

Кнопок на Android-смартфоне немного, и все они понятные. Рассмотрим для примера мою HTC Salsa (рис. 1.1).



Рис. 1.1. Расположение элементов управления на корпусе HTC Salsa

Собственно кнопок на корпусе данной модели девять.

- **Питание** — включает и выключает телефон, а заодно включает/выключает экран ради экономии питания (см. ниже). Кстати, можете нажать эту кнопку, а пока смартфон загружает операционную систему, изучите остальные элементы управления.

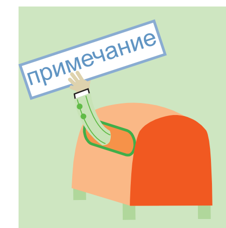


Возможно, при первом включении аппарата вам придется произвести начальную настройку: установить язык интерфейса, дату, время и т. д. Что знаете — устанавливайте. Что вызывает вопросы (например, всякие «учетные записи») — пропускайте, мы с ними позже вместе разберемся.

- **Регулятор громкости** — делает звук динамика (или наушников) громче или тише.
- **Домой** — открывает главный экран системы (см. ниже).
- **Меню** — это контекстно зависимая кнопка, то есть ее действие зависит от того, какое приложение запущено.
- **Назад** — возвращение к предыдущему экрану (см. ниже).
- **Поиск** — поиск в той программе, которая сейчас запущена. Если запущена только система, вызывается окно интернет-поисковика.
- **Facebook** — это специфическая для модели HTC Salsa кнопочка. Она позволяет быстро и удобно путешествовать в социальной сети Facebook, публиковать в ней картинки и т. д. Почему мы вообще о ней говорим? Чтобы вы не пугались, обнаружив на корпусе что-то непонятное. Почитайте инструкцию.
- **Камера** — включает фото- и видеокамеру, без которой сейчас ни один уважающий себя смартфон не обходится.
- **Сенсорный экран** — да-да, это тоже кнопка! Большая и удобная. Поговорим о ней особо.

В экран любого Android-телефона нужно тыкать пальцем. Не для того, чтобы заляпать его, а в целях управления системой. Это и называется «сенсорный экран».

Не любой телефон, оснащенный сенсорным экраном, работает на системе Android. Это так, на всякий случай.



Впрочем, скорее всего, если вы приметесь тыкать в экран включенного смартфона, ничего не произойдет. А все потому, что экран заблокирован (рис. 1.2).



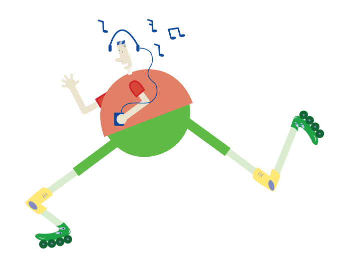


Рис. 1.2. Примерно так выглядит заблокированное Android-устройство



Не пытайтесь нажать посильнее, чтобы добиться результата! Насколько мне известно, все Android-устройства оснащены так называемым емкостным экраном, который реагирует не на механическую силу нажатия, а на изменение электрической емкости. Поэтому достаточно легонько коснуться его, чтобы он сработал. В некоторых инструкциях к телефонам так и пишут: «коснитесь», но я уж буду использовать более привычный вариант «нажмите».

Фон может быть другим, значки на экране — тоже, но главное неизменно: при нажатии кнопочек и значков телефон ничего не делает. Блокировка — очень полезная вещь, ведь карманное устройство много времени проводит в кармане, а там мало ли что нажмется случайно? Обычно автоблокировка включается, если телефоном не пользуются какое-то время. По умолчанию — секунд 30 или около того, но вы можете установить другой интервал (см. главу 2). А если еще немного подождать, то экран погаснет совсем. Правильно, чего зря батарею разряжать? Кстати, вы можете и сами перевести свой «девайс» в экономичный режим — однократным нажатием кнопки питания.

Теперь главное: как отключить блокировку? Это зависит от производителя устройства. Если экран уже потух, то его нужно включить нажатием какой-нибудь кнопки (какой именно — посмотрите в инструкции к вашему телефону; обычно это кнопка питания). Экран загорелся и принял такой вид, как на рис. 1.2? Теперь нужно его «оживить», разблокировать, для чего придется как-то хитро провести по экрану пальцем. Эта хитрость тоже у всех разная, но для ее разгадки не обязательно лезть в руководство пользователя. Нажмите (только легонько!) где-нибудь на экране — тут же появится подсказка. Например, на HTC загорается надпись «Для разблокировки потяните кольцо» (рис. 1.3).



Рис. 1.3. Подсказка для разблокировки

Попробуем «потянуть». Для этого нужно нажать (еще раз напоминаю — легонько!) на изображение колечка в нижней части экрана и, не отрывая пальца, провести им по экрану вверх. Готово! Экран разблокирован!

Правда, что именно предстанет перед вашим взором, гадать не берусь. Это зависит от того, какая программа была запущена перед блокировкой, на каком экране вы находились и т. д.

Чтобы начать «от печки», нажмите кнопку «Домой». Появится *основной*, или *начальный*, экран системы (рис. 1.4).



Еще раз намекаю: на других телефонах может быть другая процедура разблокировки. Например, придется сначала нажать кнопку «Домой», потом протянуть по экрану пальцем слева направо. Или еще как.

Почему «основной»? Потому что у Android этих экранов, мягко говоря, не один. Чтобы убедиться в этом, проведите пальцем по экрану сначала несколько раз влево, потом — вправо (или наоборот). Экраны мелькают, как верстовые столбы. Очень красивые и широкие верстовые столбы, если быть точным.

А можете полюбоваться всеми экранами системы сразу. Для этого нужно освоить движение под кодовым названием «щипок» — это когда сдвигаешь пальцы, касаясь экрана. (Как будто хочешь ласково ущипнуть экран.) Или можно, находясь на основном экране, еще раз нажать кнопку «Домой». Так или иначе, вы увидите целую карусель экранов (рис. 1.5).



Рис. 1.4. Основной экран системы



Давайте, кстати, договоримся в дальнейшем называть эти «верстовые столбы»… простите, экраны, системными. Или экранами системы. Это чтобы не путаться, когда придется сталкиваться с другими экранами: настроек или приложений.



Рис. 1.5. Все экраны системы Android

Конечно, это не полноценные экраны, всего лишь их уменьшенные копии, эскизы. Но зато вы можете моментально переместиться на любой экран, просто ткнув в его миниатюру.

Содержимое всех экранов (в том числе основного) можно легко изменить, поэтому на вашем устройстве, скорее всего, ваш «парад-алле» не будет похож на рис. 1.5. Это нормально и даже хорошо. Пусть у каждого будет возможность настроить систему под свои нужды и вкусы.

Однако у всех экранов Android есть нечто общее, кое-какие элементы управления, которые можно использовать, где бы вы ни оказались. Опять же эти элементы могут быть разными для различных моделей, но, как правило, они группируются вдоль верхнего и нижнего краев экрана.

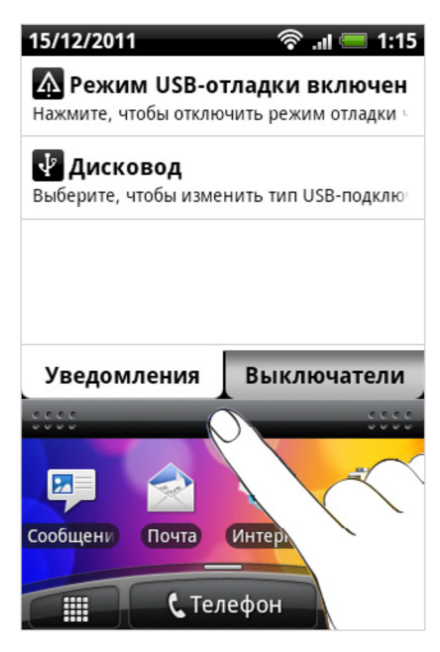
Например, в моей «трубке» HTC в нижней части каждого экрана есть три кнопки:

- — список программ, установленных на смартфоне (см. главу 3);
- Телефон — телефонный звонок (см. главу 4);
- — настройка внешнего вида (см. главу 2).

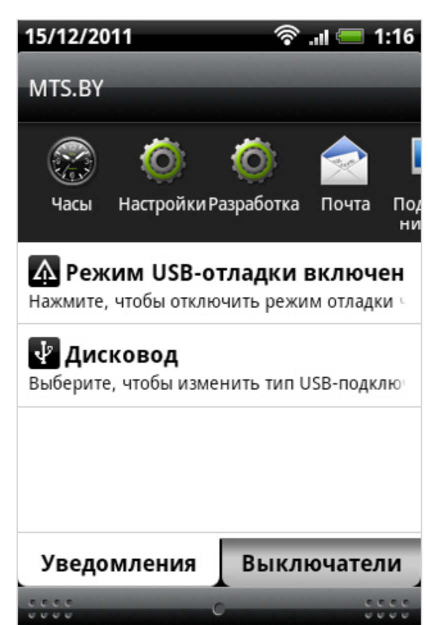
Тут все, наверное, понятно, а что непонятно, расскажу в соответствующих главах.

А вот что касается верхнего края экрана... Не обманул ли я вас? Тут видны какие-то мелкие значки, явно уведомления о чем-то — а элементы управления где?

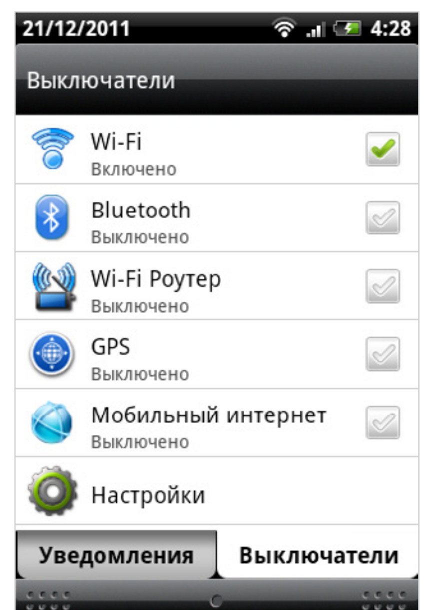
Есть, есть тут элементы. Их просто надо вытащить на свет божий. Как? Да пальцем! Осторожно прикасаетесь к верхнему краю экрана и тянете вниз (рис. 1.6, *а*). Как только дотянете, весь экран будет занят окном, которое называется *панелью уведомления*. На HTC Salsa она состоит из двух вкладок: **Уведомления** (рис. 1.6, *б*) и **Выключатели** (рис. 1.6, *в*).



а



б



в

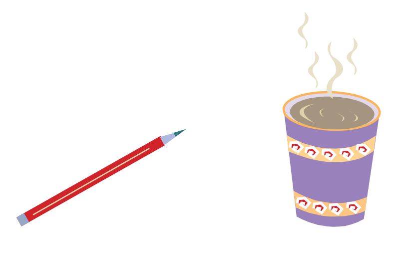


Рис. 1.6. Панель уведомления:
а — появление на экране;
б — вкладка Уведомления;
в — вкладка Выключатели

Нетрудно догадаться, что перейти с вкладки на вкладку можно, нажав ее название в нижней части панели.

Что находится на вкладке Уведомления? В верхней части — список приложений, которые были недавно запущены (или запущены сейчас). Ниже — события, которые произошли с телефоном и требуют вашего внимания: например, пропущенные звонки, непрочитанные сообщения, изменения в настройках и т. д. Когда событий становится слишком много, можете стереть сообщения о них с помощью кнопки Очистить, которая появляется на панели уведомления специально для этого.

Вкладка Выключатели содержит несколько виртуальных «тумблеров», которые позволяют быстро включить/выключить Wi-Fi, Bluetooth и прочие специальные способы связи. А еще тут есть кнопка Настройки, которая нам очень пригодится в главе 2.

Налюбовались? Можете пока убрать панель уведомления с глаз долой. Для этого достаточно пальцем чуть-чуть сдвинуть нижний край панели вверх. Она уедет на место, словно хорошо смазанные роллеты. Но сами уведомления по-прежнему будут видны, только уже в виде малюсеньких значков в верхней части экрана. Давайте этот верхний край тоже как-то назовем. Да хотя бы *областью уведомлений*.

Ну и к слову, надо сказать про функцию кнопки «Меню» (см. рис. 1.1). Думаю, еще не успели забыть, что функция этой кнопки непостоянна, она зависит от запущенного приложения? Так вот, поскольку мы пока ничего, кроме самой системы Android, не запускали, кнопка «Меню» на всех экранах будет работать одинаково. При ее нажатии вы увидите несколько основных команд (рис. 1.7).

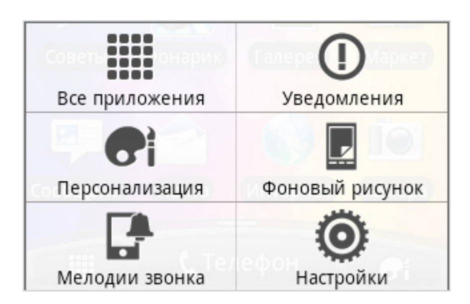


Рис. 1.7. Команды, вызываемые кнопкой «Меню» на системном экране

Лучший способ понять назначение этих кнопочек — метод «тыка» (в нашем случае его нужно понимать буквально, как тыканье пальцем

в значки и изучение последствий). Если лень или пока страшно прикасаться к экрану без нужды, вот их описание:

- **Все приложения** — вызов списка установленных программ (то есть то же самое, что делает кнопка);
- **Уведомления** — вызов панели уведомления (см. рис. 1.6).
- **Персонализация**, **Фоновый рисунок**, **Мелодии звонка** и **Настройки** — все это понадобится, когда захотите настроить телефон под себя (см. главу 2).

Что ж, для первого урока пока достаточно. Попробуйте поводить по экрану пальцем, понажимать кнопки. Не забывайте, что вернуться к предыдущему состоянию экрана можно кнопкой «Назад», а на основной экран — кнопкой «Домой».

Попрактиковались? Убедились, что Android не SkyNet? Вот и отличненько. Последнее, чему стоит научиться в этой главе, — выключать телефон.

Самые догадливые и шустрые тут же нажали кнопку питания и смотрят на книгу с победным выражением на гордом лице. Не спешите торжествовать. Вы не выключили смартфон, а всего лишь усыпили его. Как только поступит звонок или SMS (или почтовое сообщение, или еще что), устройство проснется и потребует вашего внимания. Чтобы выключить его совсем, нужно подержать кнопку питания подольше, пару секунд. И тогда вы увидите экран выключения Android (рис. 1.8).

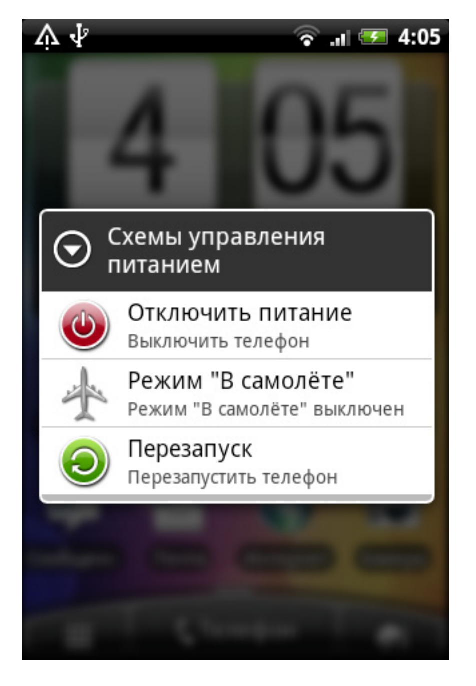


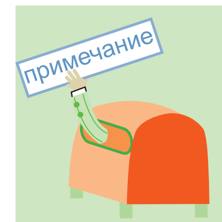
Рис. 1.8. Полное выключение Android

Здесь у вас есть три возможности.

- **Отключить питание** — смартфон выключается совсем, и никакие звонки-сообщения его не разбудят.
- **Режим «В самолете»** — этот режим полностью отключает все каналы связи телефона с внешним миром, начиная

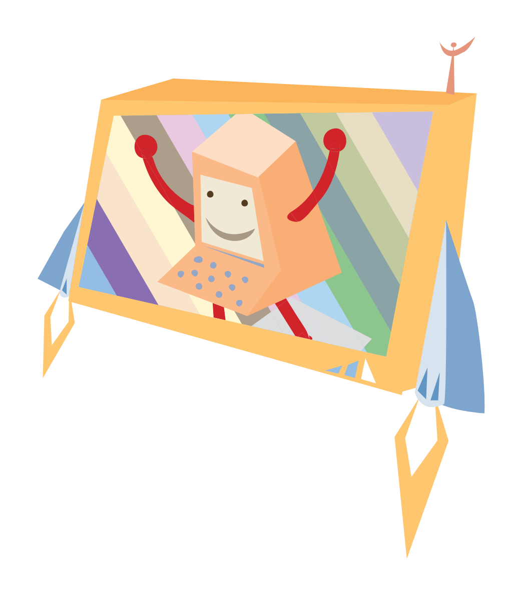
с обычной мобильной связи и заканчивая Wi-Fi с GPS. Это необходимо, чтобы не мешать навигационному оборудованию в полете. Но и в таком «глухонемом» состоянии Android-устройство поможет вам скоротать время. Например, вы можете почитать заранее скачанную книгу или поиграть в заранее установленную игру.

- **Перезапуск** — да, как и любая другая операционная система, Android временами начинает работать нестабильно, глючить. Лучший способ «взбодрить» его — перезапустить.



Иногда Android не просто глючит, а и виснет, то есть не отвечает ни на какие ваши нажатия или «щипки». Или почти ни на какие. В такой ситуации вы не сможете его даже перезапустить. Придется доставать аккумулятор и снова вставлять его на место. Разумеется, при этом все несохраненные данные будут утеряны.

Вот видите, никакого напряга! И дальше будет немногим сложнее.



Глава 2

Сделай себе удобно

Есть люди, которые, взяв в руки новую «цацку», бросаются нажимать все кнопки подряд, проверять, «что будет если», — словом, осваивают «девайс» кавалерийскими методами. Это нормальный подход (особенно когда тебе 15, а смартфон подарили родители). Но такие горячие головы и самоучителей-то не читают, верно? Поэтому будем считать, что мы с вами — люди степенные, основательные. Прежде чем сесть перед телевизором, мы устраиваемся поудобнее, расставляем напитки и закуски, кладем под руку телефон, чтобы не бежать за ним, когда зазвонит... И с нашим Android-устройством поступим так же: сначала все подготовим, а уж потом начнем с чувством, с толком, с расстановкой им пользоваться.

Красота — нестрашная сила

Ну что, вот он в ваших руках, новенький смартфон. Он теперь ваш. Но привыкнуть к этой мысли пока не получается. Наверное, потому, что на каждом экране натыкаешься на непонятные значки, при звонке звучит странная (явно не любимая вами) мелодия, даже фон экранов системы раздражает. Ведь не вы его выбирали!

Поэтому займемся-ка мы процессом, который называется *персонализацией* — настройкой оформления Android по вашему вкусу.

Для этого нажмите кнопку , которая в смартфонах HTC есть на любом системном экране Android (см. рис. 1.4). В других устройствах вам придется с помощью руководства пользователя поискать, как настраивается интерфейс (ищите по слову «персонализация»). Откроется примерно вот такой список функций (рис. 2.1).

Список довольно длинный, но нам пока понадобится только его верхняя часть.

- **Сюжет** (или «Тема» в других устройствах) — набор параметров оформления: цвет фона, картинка экрана блокировки. Сюжет включает в себя также расположение на экранах значков программ. Этот процесс — раскладывание значков по экранам — увлекает больше всего. Поэтому мы посвятим ему отдельную главу под номером 3. Нажав на этот пункт, вы откроете список доступных сюжетов (тем).
- **Фоновый рисунок** — понятно что? Да, именно изображение на заднем плане каждого экрана. После нажатия строки **Фоновый рисунок** вы увидите вспомогательный список (рис. 2.2):
  - **Фоновые рисунки HTC** — дает доступ к набору из предустановленных картинок;
  - **Живые обои** — содержит анимированные изображения, например шевелящуюся на виртуальном ветру траву или кружащуюся Галактику;

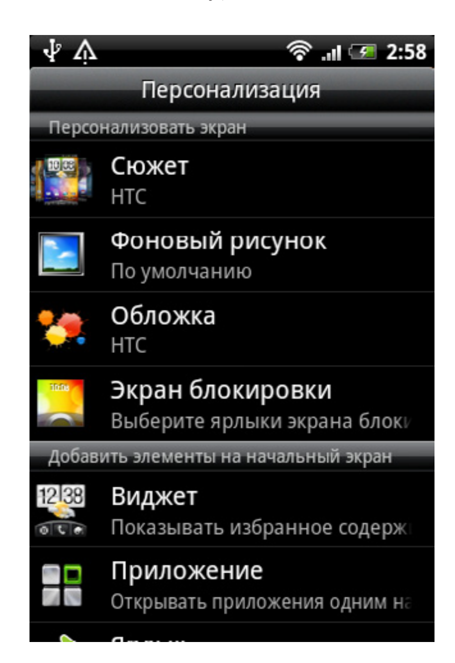


Рис. 2.1. Верхняя часть панели персонализации

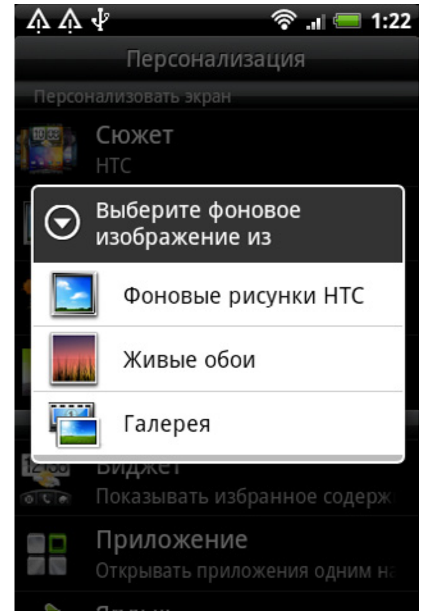


Рис. 2.2. Выбор типа фонового рисунка



Я уже предупреждал, но, наверное, стоит повториться: в книге я описываю Android на примере конкретной модели смартфона. Конечно, если у вас Samsung, вряд ли вы увидите где-то в настройках аббревиатуру HTC.

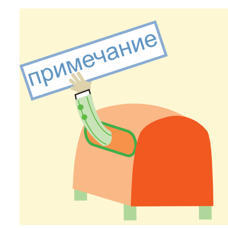
- **Галерея** — дает возможность установить в качестве фонового любую картинку, хранящуюся в памяти телефона, например снятую фотокамерой устройства. Очень напоминает любимую многими практику — украсить фон **Рабочего стола** Windows фотографией любимого чада.

- **Обложка** — выбор стиля оформления экранов: общей цветовой гаммы и вида кнопок.



Поскольку изменение обложки приводит к изменению фонового изображения, желательно сначала подобрать ее (точнее, ту гамму и форму кнопок, которая лучше на душу ляжет), а уж потом, если захочется, поменять фон.

Знакомство с прочими настройками экрана персонализации пока отложим. Большинство из них нам пригодится, когда будем раскладывать по экранам приложения и виджеты (см. главу 3), а о параметрах звука поговорим чуть ниже в этой главе.



Некоторые из описанных выше настроек можно открыть с помощью кнопки «Меню», если вы находитесь на одном из экранов системы (то есть не в окне программы — см. главу 3). Как вы, наверное, помните, эта кнопка вызывает меню, в котором есть пункты Персонализация и Фоновый рисунок.

Сейчас предлагаю подобрать сюжет, обложку и фоновый рисунок по своему вкусу и заняться немного более продвинутой настройкой. Не волнуйтесь, ни в какие технические детали влезать не придется, но окно настроек системы мы все-таки посетим. Заодно и осмотримся там.

Самый универсальный способ попасть в системные настройки — открыть панель уведомления на вкладке Выключатели (см. рис. 1.6, *в*) и нажать там кнопку Настройки. Откроется меню, которое можно назвать командирской рубкой Android (рис. 2.3).

Кстати, видите сверху пункт Персонализировать? Да «перекрасить» систему можно и отсюда. Но сейчас нас интересует пункт Экран. Нажмем его (рис. 2.4).

Большинство этих настроек можно и не трогать, но для любопытных поясню их назначение.

- Автоповорот экрана. Для системных экранов это неактуально, а вот в приложениях может оказаться очень полезным. Когда этот флажок установлен, при повороте устройства изображение на его экране поворачивается тоже. Например, если веб-страницу в браузере (см. главу 6) вертикально просматривать не очень удобно (рис. 2.5, *а*), поверните смартфон на 90° — станет гораздо приятнее глазу (рис. 2.5, *б*).
- Анимация — включение/отключение всяких визуальных эффектов. Зачем отключать такую красоту? Ну, например, вы аскет. Или просто телефон «подтормаживает», процессор не справляется с нагрузкой.

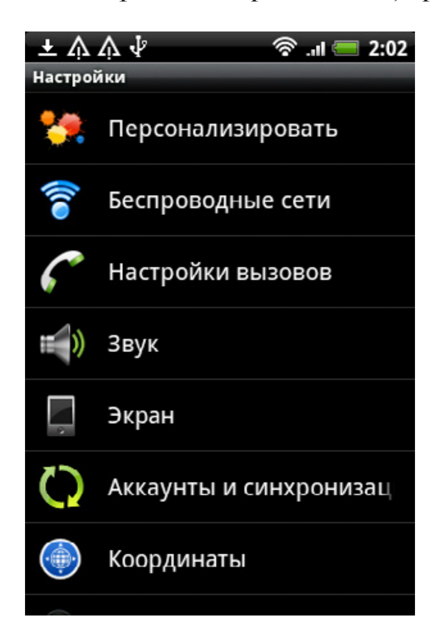


Рис. 2.3. Список системных настроек Android

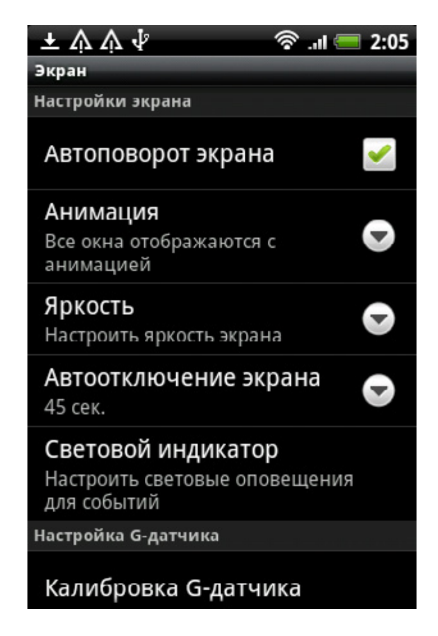
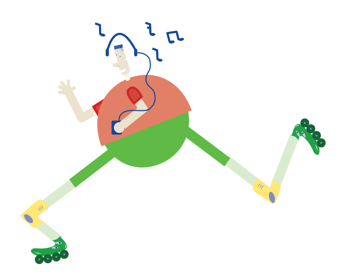


Рис. 2.4. Настройки экрана



а





б

Рис. 2.5. Изменение ориентации экрана изменяет ориентацию веб-страницы: *а* — вертикальная; *б* — горизонтальная

- Яркость. Проще всего установить автоматическую настройку яркости. Дело в том, что любое устройство на основе Android имеет встроенный датчик освещения. При автонастройке система подбирает

самое комфортное для глаз значение яркости экрана в зависимости от того, как он освещен. Но комфорт — штука индивидуальная. Если вам хочется экран поярче или, наоборот, потусклее, отключите автоматическую настройку и с помощью ползунка (рис. 2.6) подберите яркость по вкусу.

Рис. 2.6. Ручная настройка яркости экрана



Вокруг Android уже начали складываться легенды. Одна из них гласит, что автоматическая регулировка яркости позволяет экономить заряд батареи. На самом деле все наоборот! При автонастройке датчик освещенности постоянно «общается» с системой. И это «общение» требует затрат энергии.

- **Автоотключение экрана.** А вот эта функция может серьезно продлить жизнь аккумулятору устройства. Дело в том, что сенсорный экран «ест» очень много энергии. Поэтому чем быстрее неиспользуемый экран будет от-

ключаться, тем на более долгий срок хватит заряда батареи. Но слишком короткий интервал тут устанавливать тоже чревато. Например, я пристрастился к чтению книг с экрана смартфона. Если экран гаснет уже через 30 секунд, я просто не успеваю дочитать страницу до конца.

- Световой индикатор — можно выбрать события, о которых телефон напомнит игривым подмигиванием светового индикатора. Это удобно, если звук выключен.
- Калибровка G-датчика. За автоповорот экрана отвечает встроенный гравитационный датчик (G-датчик), нечто вроде плотницкого уровня, только очень современный. Если вам кажется, что автоматический поворот экрана как-то странно работает, попробуйте откалибровать G-датчик. Для этого нажмите Калибровка G-датчика и следуйте инструкциям.

Ну и хватит пока об экране. Усладу глазам, будем считать, обеспечили, теперь примемся баловать уши.

Пусть звучит

Психологически все люди разные. Кому-то нравится смотреть (это визуалы), кому-то — прикасаться (кинестетики), а есть еще аудиалы — для них важнее всего звуки. Но и всем остальным не помешает подобрать такое звуковое сопровождение своему смартфону, чтобы, во-первых, не путать его с чужими телефонами, во-вторых, чтобы не морщиться всякий раз, когда он издает звук.

И снова нам поможет экран персонализации (см. рис. 2.1), но на сей раз — его нижняя часть (рис. 2.7).

Тут все очень похоже на оформление внешнего вида.

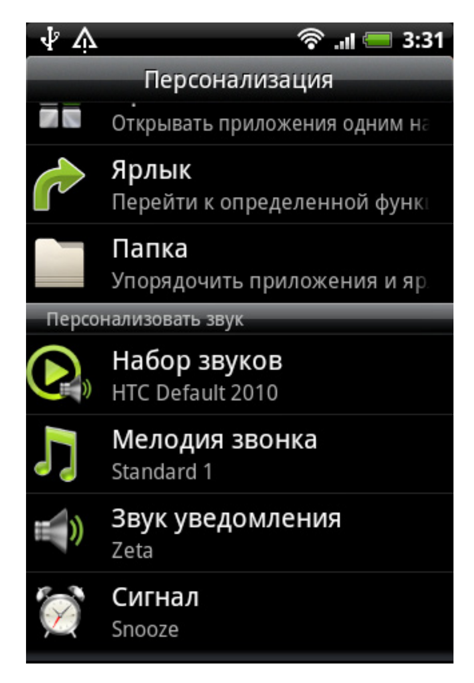


Рис. 2.7. Экран Персонализация, нижняя часть

- **Набор звуков** — аналогичен пункту **Сюжет**. Нажмите сюда — и увидите готовые звуковые схемы, установленные на смартфоне. Звуковой схемой я назвал комплект из стандартных звуков (рис. 2.8).

Рис. 2.8. Звуки одного из наборов (звуковых схем)

Если не хотите менять весь набор, поколдуйте с отдельными звуками.

- **Мелодия звонка** — выбор одной из имеющихся в телефоне мелодий, которая заиграет, когда вам кто-нибудь позвонит.



Для отдельных, очень особенных абонентов вы можете установить персональную мелодию (см. главу 4).

- **Звук уведомления** — звук, который вы услышите, когда смартфон решит сообщить о чем-то важном.

- Сигнал — сигнал будильника. Я обычно ставлю что-нибудь максимально неприятное, чтобы быстрее проснуться.

Ну и чтобы быть до конца последовательным, предлагаю снова заглянуть на панель настроек (см. рис. 2.3). Как вы, наверное, догадываетесь, теперь мы будем жать кнопку Звук. Звуковых настроек, как ни странно, гораздо больше, чем визуальных (рис. 2.9).

- Профиль звука — звуковое оформление для особенных случаев (рис. 2.10):
  - Обычный — слышны все звуки и мелодии, которые вы установили при персонализации (см. рис. 2.7);
  - Вибрация — при входящем звонке, получении сообщения или при уведомлении телефон молча вибрирует;
  - Тишина — полная звуковая маскировка, телефон даже не вибрирует, что бы ни случилось.

Ну а ниже расположены параметры для «тонкой» настройки выбранного звукового профиля. Некоторые из них мы уже проходили,

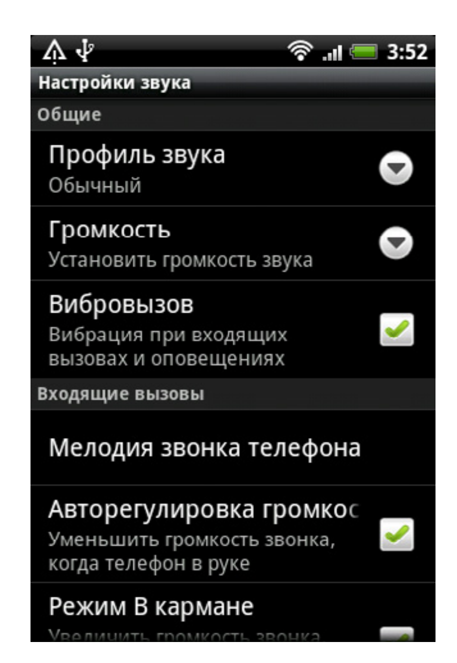


Рис. 2.9. Настройки звука, верхняя часть списка

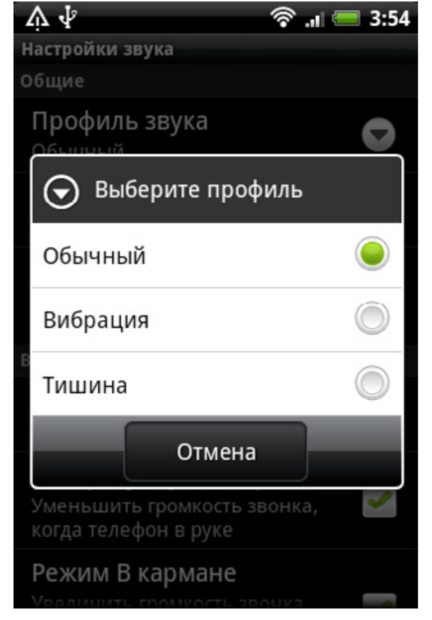


Рис. 2.10. Выбор звукового профиля

другие специфичны для данной модели, поэтому перечислю только парочку важных и новых.

- Громкость — для каждого типа звука (мелодия вызова, уведомление и т. д.) устанавливается свой уровень громкости.
- Вибровызов — вы можете использовать вибрирование телефона вместе со звуком. Вдруг вы кинестетик и вибрацию ощущаете лучше, чем звук? Вот я, например, такой, поэтому включил вибровызов даже в профиле Обычный.
- Мелодия звонка телефона — звуки, которые будет издавать смартфон, когда на него позвонят. Для отдельных абонентов можно потом установить индивидуальную мелодию (см. главу 4).
- Звук нажатия клавиш — чуть позже, когда мы дойдем до набора номера, вы обнаружите, что виртуальные кнопки при этом издают вполне реальные щелчки. Если это вас не устраивает, прямо сейчас снимите флажок Звук нажатия клавиш.

С остальным, надеюсь, легко разберетесь и без моих подсказок.

А теперь — Интернет. Да-да, прямо сейчас. И не нужно показывать мне оглавление, где работе в Сети посвящена глава 6. Там мы будем разбираться с Интернетом всерьез и основательно, а пока просто научимся соединяться с Сетью. Без этого современный смартфон не чудо техники, а просто мобильник с навороченным интерфейсом. Строго говоря, с настройки Интернета надо было бы начинать первую главу, но я уж оттянул, насколько смог.

Чуть-чуть Интернета

В Интернет со смартфона можно попасть многими путями, но для начала остановимся на двух самых простых и распространенных: мобильный Интернет и Wi-Fi.

В первом случае вам нужно подключить вместе с обычной мобильной связью услугу, которую обычно называют «передача данных». Не буду рассказывать, как это делать, по двум причинам. Во-первых, каждый сотовый оператор требует своих настроек. Во-вторых, в большинстве случаев услуга передачи включена сразу, по умолчанию. Настройки при этом «зашиты» в SIM-карту, вам даже делать ничего не придется.

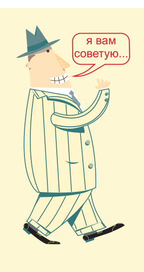
Ну а если сразу все не заработало, потребуется звонить своему оператору и выяснять, что где нажать.

Мобильный Интернет есть почти везде, где есть сотовая связь, однако стоимость передачи может сильно варьироваться не только для разных операторов, но и для различных тарифных планов одного и того же оператора. Это вы уж сами, пожалуйста, проконтролируйте. А еще выход в Сеть через мобильную связь довольно, скажем так, нетороплив.

Беспроводная сеть Wi-Fi работает гораздо быстрее, но и встречается не так часто. Более того, большая часть точек доступа к Wi-Fi не пускает к себе чужих, требует пароль. Правда, в больших городах — уж точно в Москве и Питере — в центре хватает мест, где можно наткнуться на бесплатный Wi-Fi. Например, в кафе, гостиницах, торговых центрах. А у меня и дома Интернет «раздается» через адаптер Wi-Fi (иначе трудно было бы разобраться с моими четырьмя компьютерами и теперь вот еще с Android-телефоном).

Начнем все-таки с **мобильного Интернета**. Порядок действий при подключении такой.

1. Уточните у своего мобильного оператора (или просто посмотрите в условиях тарифного плана), подключена ли у вас услуга передачи данных. Если нет — подключите.



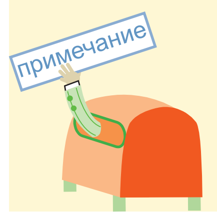
Изучите условия тарифных планов, сравните, сколько стоит мегабайт в каждом из них. В принципе, смартфон не так сильно «кушает» трафик. Я даже в довольно жестком режиме тестирования не вышел за рамки 200 Мбайт в месяц. Но вдруг вы планируете непрерывно смотреть интернет-телевидение или общаться в видеочате? В этом случае стоит выбрать тарифный план с самым дешевым трафиком.

2. Вставьте SIM-карту в телефон. Да, все, что мы делали со смартфоном до этого, не требовало присутствия «симки» в аппарате. А теперь точно нужно.
3. Откройте панель уведомления на вкладке **Выключатели** (см. рис. 1.6, *в*) и установите флажок **Мобильный интернет**.
4. Через несколько секунд вы увидите в верхней части экрана один из значков: G, 3G, H или E. Это означает, что произошло подключение

по одному из стандартов обмена данными: GPRS, 3G, HSPDA или EDGE (рис. 2.11). Не стану устраивать сравнительный анализ этих стандартов, если интересно, почитаете потом в Сети.



Рис. 2.11. В моем аппарате в верхней части экрана загорелась буква H, значит, налажена HSPDA-связь



Стрелочки под буквами могут быть бледненькими, серыми. Это ничего страшного, просто в данный момент обмена данными не происходит. Как только начнете путешествие в Сети, стрелочки станут яркими.

Выход в Интернет готов к работе. Чтобы убедиться в успехе, нажмите на одном из системных экранов кнопку и найдите в списке приложений что-то вроде **Интернет** или **Браузер**. А может быть, нечто вообще до боли знакомое: FireFox или Opera. Запустите и посмотрите, что получится. Если все в порядке, увидите веб-страницу (обычно это поисковый сервер Google). Если же с Интернетом какая-то беда, в окне браузера появится сообщение о невозможности соединиться с сайтом. Тогда придется звонить мобильному оператору и уточнять, что и как нужно настроить.

Доступ в Интернет с помощью **Wi-Fi** настраивается немного по-другому.

1. Откройте панель уведомления на вкладке **Выключатели** (см. рис. 1.6, *в*) и установите флажок **Wi-Fi**. (Как видите, на сей раз о SIM-карте не говорю — она не обязательно должна присутствовать в телефоне.)

2. В верхней части ничего нового не появилось? Не пугайтесь, это потому, что вы пока не настроили доступ ни к одной сети. Откройте **Настройки** (например, нажав одноименный значок на панели уведомления). В списке настроек найдите и откройте **Беспроводные сети**, а в открывшемся списке — **Настройки Wi-Fi**... Ой, как длинно получилось. Давайте эту подробную инструкцию запишем короче: **Настройки ▸ Беспроводные сети ▸ Настройки Wi-Fi**. И дальше в подобных случаях будем использовать похожую компактную запись, договорились? Итак, перед нами настройки Wi-Fi (рис. 2.12).

3. Проследите за тем, чтобы флажки **Wi-Fi** и **Уведомление о сети** были установлены. Первый аналогичен выключателю **Wi-Fi** на панели уведомления. Он означает, что смартфон готов войти в беспроводную сеть Wi-Fi. Флажок **Уведомление о сети** позволяет быстро найти и показать вам все доступные беспроводные сети. Их список появится под заголовком **Сети Wi-Fi**. Например, на рис. 2.12 видны три сети: BELTELECOM WIFI, Nushka и 253a58. Первая помечена значком без замка: . Это означает открытую сеть — входи кто хочешь, на халяву. Если вы в общественном месте, можете воспользоваться чужой щедростью. Нажмите название сети — увидите предупреждение (рис. 2.13).

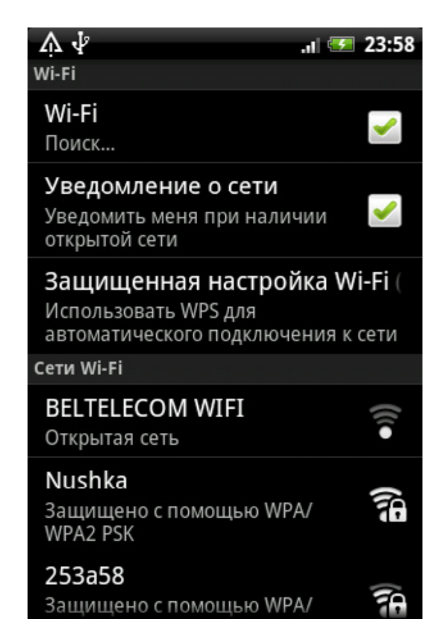


Рис. 2.12. Настройки сети Wi-Fi

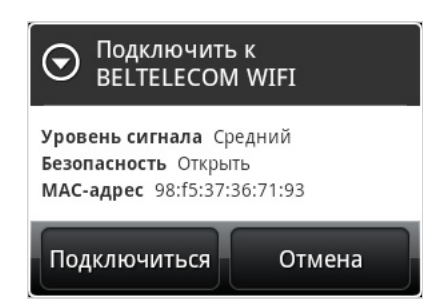
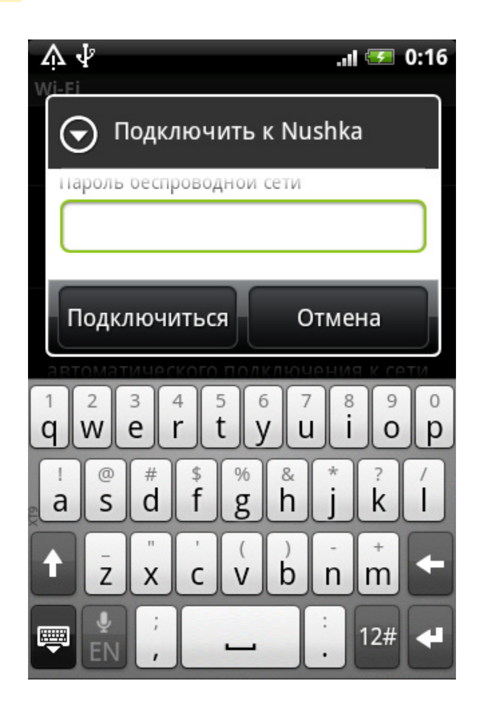


Рис. 2.13. Подключение к открытой сети

Тут честно говорится о том, что безопасность никакая (странное согласование слов «Безопасность» и «Открыть» оставим на совести переводчиков интерфейса). Если вас это не пугает, нажимайте **Подключиться**. В верхней части окна настроек Wi-Fi (см. рис. 2.12) под словом **Wi-Fi** начнут мелькать всякие сообщения, пока не появится радостное **Подключено к ‹Название сети›**. Если этого не случилось, значит, халява не прошла, придется подключаться к защищенной сети, название которой помечено значком .

Разумеется, для этого надо сначала выведать пароль у хозяина точки доступа. У меня с этим проблем нет: сеть Nushka я создавал собственными руками и пароль придумывал собственным мозгом. Поэтому смело нажимаю название сети и вижу предложение ввести пароль (рис. 2.14).



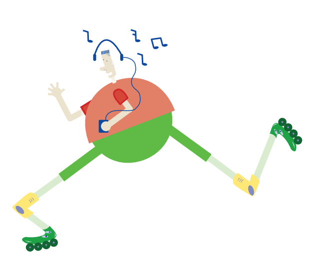


Рис. 2.14. Ввод пароля

Это наш первый опыт ввода текста в Android. Я посвятил этому мучительному процессу отдельное приложение, можете его изучить (см. приложение 1). А пока просто аккуратненько начнем тыкать в виртуальные клавиши. Все, в общем, просто, разве что следует запомнить назначение нескольких специальных клавиш:

- — верхний регистр («большая» буква);
- — удаление символа;
- — переключение с буквенной клавиатуры на цифровую.

Ввели пароль? Нажимайте кнопку **Подключиться**. Если с буковками и циферками не напутали, произойдет все та же чехарда сообщений, которая закончится победной реляцией об успешном подключении. А в верхней части экрана появится уведомление в виде значка (рис. 2.15).

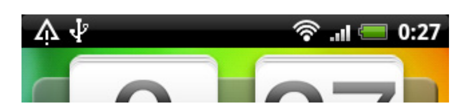


Рис. 2.15. Смартфон успешно подключен к сети Wi-Fi

Проверить успешность соединения можно точно так же, как в случае с мобильным Интернетом, — запустив браузер.

Немного попотели, да? Ничего страшного, каждую сеть нужно настраивать всего один раз. После этого настройки сохраняются в памяти телефона. Как только вы оказываетесь в зоне действия знакомой сети, Android сам с ней соединяется, не отвлекая вас по пустякам.

Более подробную инструкцию о том, как настраивать всякие беспроводные соединения, я оставил на попозже, на главу 5. Пока пусть просто Интернет будет включен на вашем смартфоне. Без него никак.

На этом можно бы и закончить главу, но я советую прочитать ее до конца. Ведь нам предстоит увлекательнейшее действо — начальная настройка смартфона.

Путевка в жизнь

Да-да, все, о чем мы говорили в этой главе, — не настройка, а так, легкая разминка. Чтобы ваш смартфон стал нормально работать, его нужно основательно подготовить.

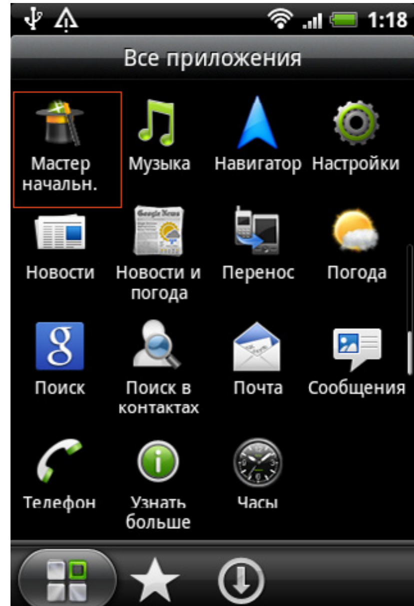
К счастью, для этого есть специальные программки, которые позволяют выполнить полную настройку, даже если вы слабо понимаете, что настраивать-то нужно. В моем телефоне эта программа называется мастером начальной настройки, у вас тоже должно быть нечто подобное.

Собственно, эта программа уже пыталась однажды запуститься — при первом включении смартфона, — но тогда, если помните, я посоветовал ограничиться выбором языка, а остальное пропустить, если непонятно.

1. Итак, запускаем Все приложения ▸ Мастер начальн. Надеюсь, вы сообразили, что за этой краткой записью кроется более полная инструкция: «Нажмите кнопку , в появившемся списке Все приложения найдите и запустите программу Мастер начальн.» (рис. 2.16).

2. Откроется первый экран мастера настройки (рис. 2.17).

   Здесь меня очень порадовал вариант Русский (Беларусь). Какое-то время во мне боролись белорусский патриотизм и общечеловеческий здравый смысл. Смысл победил риторическим вопросом: «А смысл?» Итак, выбираем Русский (Россия) — или какой там вам язык ближе — и жмем Далее.



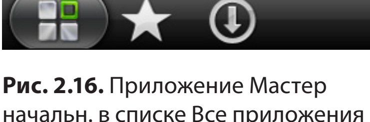


Рис. 2.16. Приложение Мастер начальн. в списке Все приложения

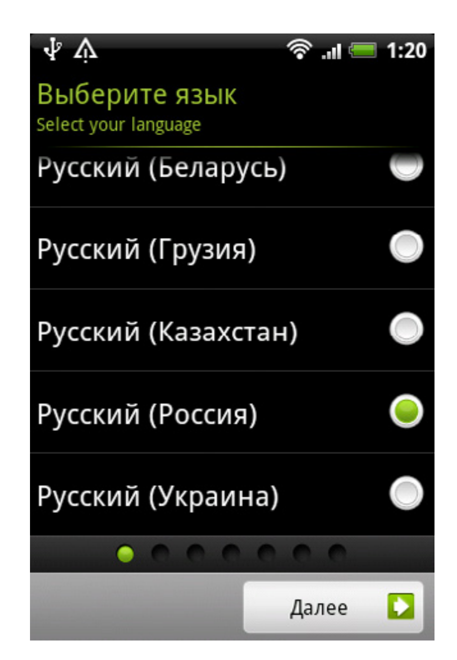


Рис. 2.17. Выбор языка интерфейса

3. Следующий этап неожиданный, но логичный: вам предложат потренироваться в наборе текста на виртуальной клавиатуре (рис. 2.18).

   Очень своевременно, если учесть, что в ближайшее время вам придется много чего вводить. Поэтому, если вы не имеете опыта набора текста на сенсорном экране, советую потратить пару минут, чтобы освоить эту премудрость.

   Потренировавшись, нажмите Далее.

4. Следующий шаг позволит вам осуществить «связь поколений» своих телефонов (рис. 2.19).

   У вас ведь не первый мобильник в жизни? Если первый, жмите Пропустить, чтобы перейти к следующему шагу. Остальным советую задуматься: охота вам вручную перебивать из телефона в телефон адресную книгу? Если нет, нажмите на кнопку Передать информацию. И следуйте инструкциям. Если ваш старый телефон оснащен интерфейсом Bluetooth, как минимум список контактов с телефонами будет скопирован на новый смартфон.

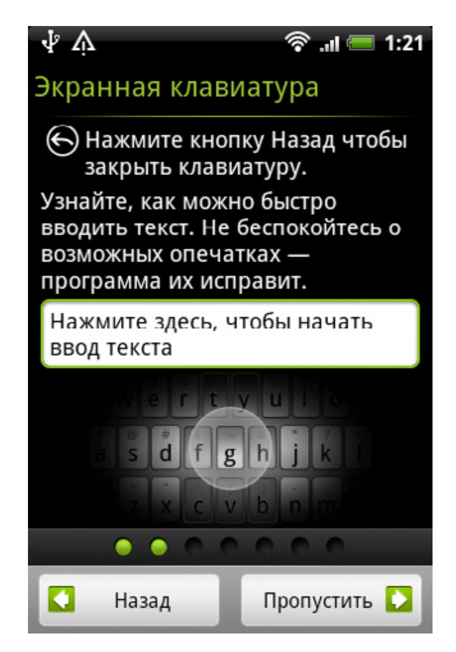


Рис. 2.18. Клавиатурный тренажер

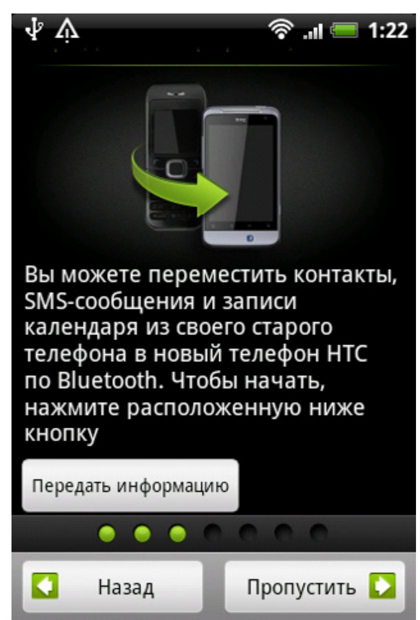


Рис. 2.19. Перенос данных с телефона на телефон



Если вы все-таки пропустили шаг 4, а потом пожалели о своей опрометчивости, воспользуйтесь программкой Перенос (или что-то в этом духе).

5. Следующий шаг — выбор типа подключения к Интернету (рис. 2.20).

   Тут все очевидно: если у вас нормальный (недорогой и быстрый) мобильный Интернет — выбирайте вариант **Мобильная сеть или Wi-Fi**; если услуга передачи данных работает плохо и только деньги из вашего кошелька вытягивает — вариант **Только Wi-Fi**.

6. После очередного нажатия кнопки **Далее** вы окажетесь перед более заковыристым выбором (рис. 2.21).

   Тут дело вот в чем: многие программы, работающие на Android, нуждаются в постоянном получении данных из Интернета. Например, приложения, показывающие прогноз погоды или новости; виджеты

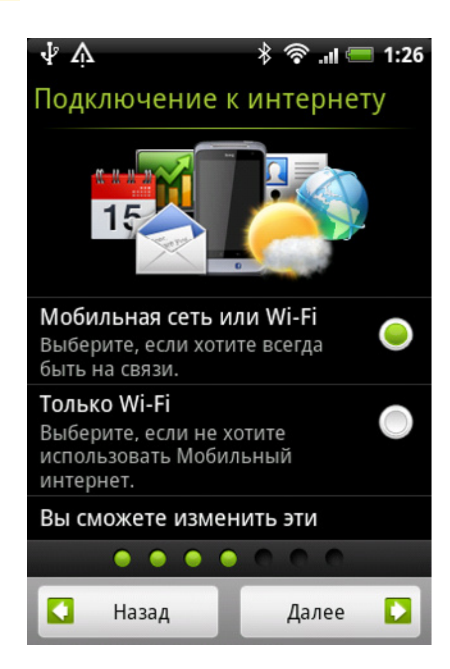


Рис. 2.20. Как подключаться к Интернету

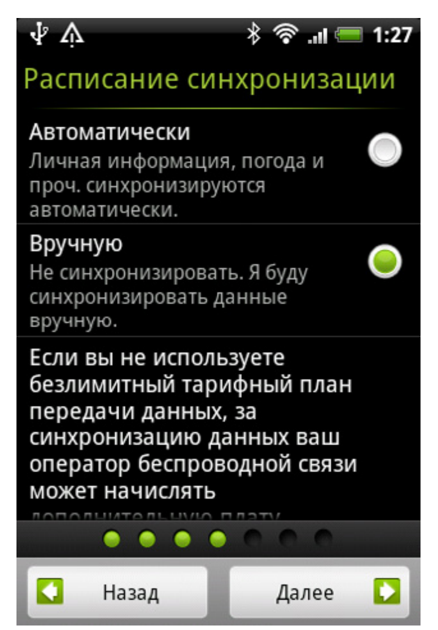


Рис. 2.21. Выбор режима синхронизации

социальных сетей; почтовый клиент и т. д. А это все мегабайты трафика, за которые нужно платить (если вы подключены к Сети не по безлимитному тарифному плану). Плюс батарея от такого активного общения с внешним миром садится быстрее. С другой стороны, зачем тогда мобильное устройство, если нельзя быть постоянно на связи по всем каналам? Так что сами решайте, что выбрать: Автоматически или Вручную. И жмите Далее.

7. А вот этот экран (рис. 2.22) вам уже до боли знаком, правда? Да, он почти совпадает с рис. 2.12.

   Поэтому не буду повторяться. Если нужно, выберите новую сеть и войдите в нее. Нажмите Далее.

8. Неподготовленного человека вопрос на следующем этапе (рис. 2.23) может поставить в тупик. Что это за «служба определения местоположения»? Зачем она?

   Не волнуйтесь, о тотальном контроле вашей жизни речь не идет. Если эта служба будет включена, Google просто будет более услужливым. Например, хотите вы перекусить, запускаете поиск ресто-

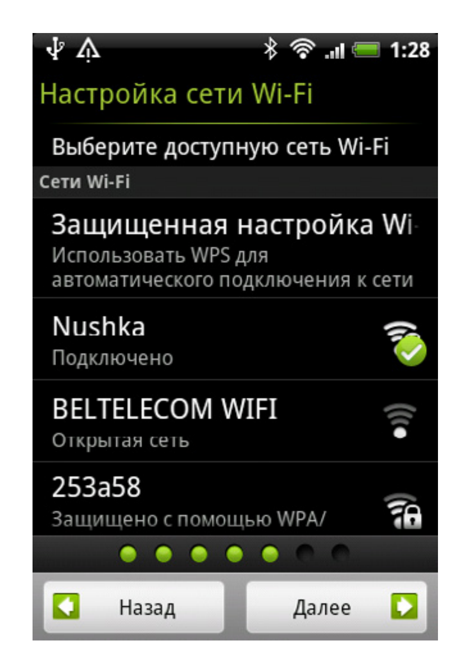


Рис. 2.22. Выбор сети Wi-Fi

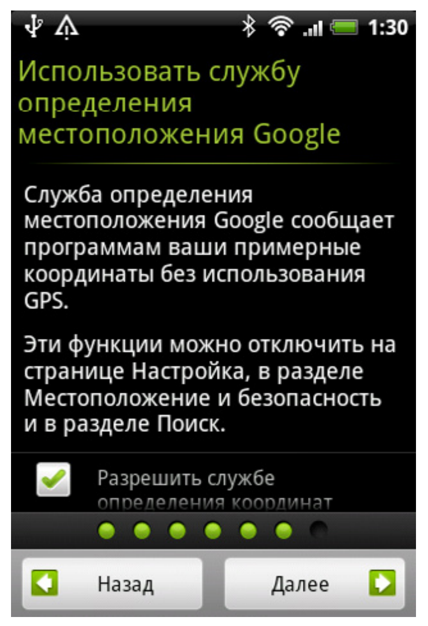


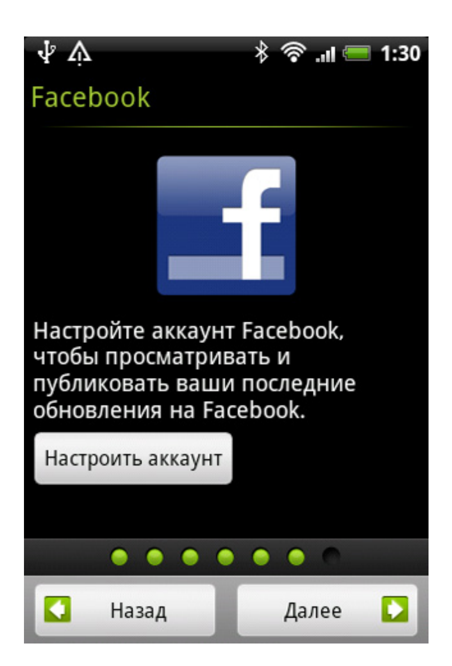
Рис. 2.23. Настройка службы местоположения Google

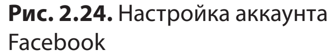
рана — Google вам тут же выдает список ближайших. Но если вы трепетно относитесь к своему инкогнито и не верите никому на слово, лучше снимите флажки. Неудобно, зато обострение паранойи не случится.

9. Нажав **Далее**, вы окажетесь в окне настройки учетной записи (аккаунта) Facebook (рис. 2.24).

   Вы ведь знаете, что такое Facebook? И даже аккаунт имеется? Тогда жмите **Настроить аккаунт** и вводите свой адрес почты и пароль. Знаете, но пока там не обжились? Жмите ту же кнопку и следуйте инструкции, чтобы завести учетную запись в крупнейшей социальной сети. Вообще не представляете, что такое Facebook? Хм... Нет, тут не буду ничего рассказывать, подожду до главы 6. Впрочем, заводить Facebook-аккаунт вовсе не обязательно. Можете проигнорировать этот шаг, сразу нажав **Далее**. Хотя, на мой вкус, Facebook на смартфоне очень к месту.

10. Как только вы разберетесь с аккаунтом Facebook, система предложит настроить и другие учетные записи (рис. 2.25).




Рис. 2.24. Настройка аккаунта Facebook

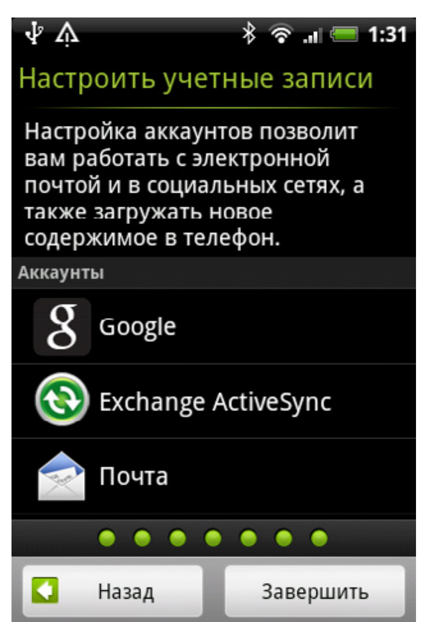


Рис. 2.25. Добавление учетных записей

Учитывая, что вообще-то Android — детище компании Google, предлагаю завести учетную запись именно там, в Google. Хотя бы из благодарности за такую классную операционную систему. Да и вообще, потом пригодится, попомните мое слово. Для этого нажмите слово Google и следуйте инструкциям. Среди прочего вы получите также бесплатную — и, по-моему, очень удобную — электронную почту на сервере Gmail. В конце регистрации на указанный электронный адрес придет письмо с кодом подтверждения аккаунта (рис. 2.26).

А еще можете настроить смартфон так, чтобы он забирал письма с вашего электронного ящика, даже если тот не на Gmail. Хотите — сразу с нескольких ящиков. Или «подцепить» Twitter-аккаунт. Словом, настраивайте все, что нужно, и жмите Завершить.

11. Вот, кажется, и все (рис. 2.27). Системе Android придется потратить немного времени, чтобы синхронизировать данные внутри телефона и в ваших аккаунтах, и все будет готово. Пользуйтесь на здоровье вашим Android-чудом!

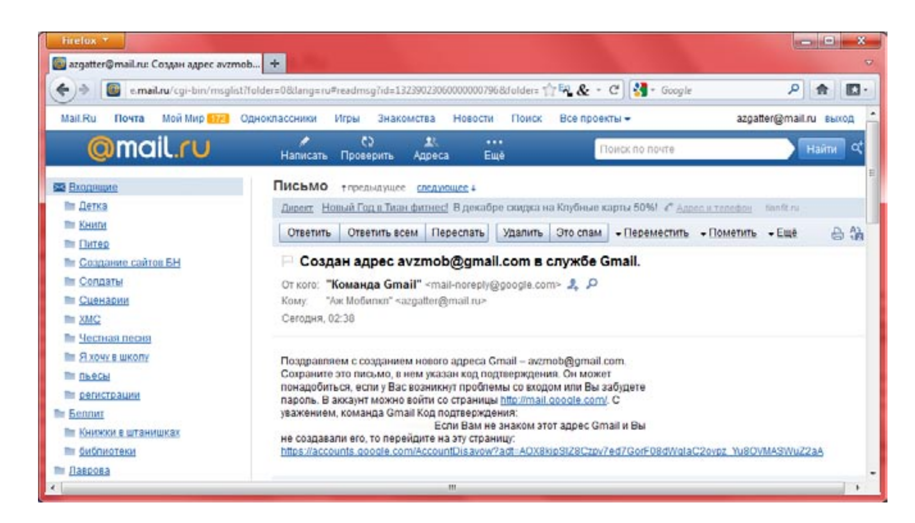
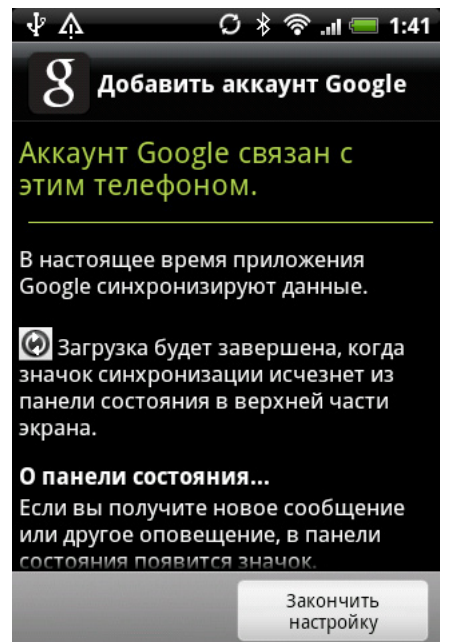
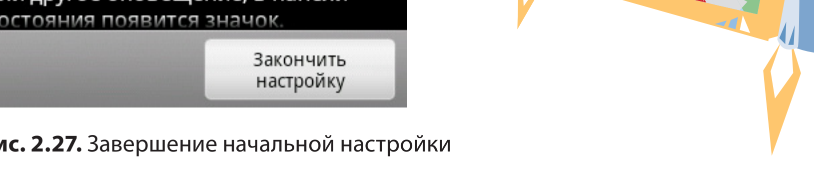


Рис. 2.26. Подтверждение авторизации на почте Gmail





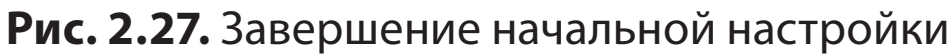


Рис. 2.27. Завершение начальной настройки

Осталось выяснить самую малость — а как им пользоваться-то?

3 Глава

Маленькие и полезные

Вы уже, наверное, осознали, что Android-устройство в ваших руках не столько телефон, сколько компьютер. А что нужно компьютеру для нормальной работы? Правильно, программы. Самую главную программу — операционную систему Android — мы уже немного «пощупали», пора заняться прикладными программами, или приложениями. Их в вашем смартфоне — море разливанное, причем это море можно разлить еще шире. Но давайте начнем сначала.

Что такое приложения и где они живут

Извините, сейчас буду говорить банальности — исключительно ради ясности, чтобы термины определить.

Итак, приложениями в Android называются прикладные программы, то есть программы, которые помогают пользователю решить какую-нибудь прикладную задачу: почитать новости, узнать точное время или прогноз погоды, пообщаться с друзьями в чате, послушать музыку и т. д.

Чтобы увидеть список установленных в вашем смартфоне приложений, нужно нажать на одном из экранов системы кнопку (на вашем телефоне она может выглядеть немного иначе, но наверняка будет располагаться в левом нижнем углу экрана). Откроется окно приложений (рис. 3.1).

Мы тут уже бывали. Если помните, именно тут мы находили мастер начальной установки (см. главу 2). Можете полистать список, проведя пальцем вверх-вниз или вправо-влево (зависит от модели телефона). Попробуйте запустить приложение-другое — для этого достаточно ткнуть в него пальцем. Для выхода из программы нажмите кнопку «Назад» (см. рис. 1.1).

В этом списке вы наткнетесь на уже знакомый по главе 2 значок Настройки. Это, конечно, не совсем приложение, но надо же было куда-то пристроить такой важный элемент.

Некоторые приложения очень простые, но полезные. Например, меня порадовало Зеркало — запускаешь программку и любуешься собой в экране (рис. 3.2).

Единственная настройка, доступная в этом приложении, — кнопка яркости в нижней части экрана. Она позволяет сделать «отражение» чуть светлее или темнее.

Другие приложения более «навороченные». Есть среди базового набора, который поставляется со смартфоном по умолчанию, и браузер, и проигрыватель видео, и калькулятор, и часы, и чего там только еще нет.

Давайте для примера посмотрим, как работают и как настраиваются Часы. Запустите это приложение легким нажатием его значка (рис. 3.3).

На первый, небрежный, взгляд, ничего такого особенного — часы как часы, циферки на темном фоне. Однако второй, внимательный, взгляд заметит много интересного.

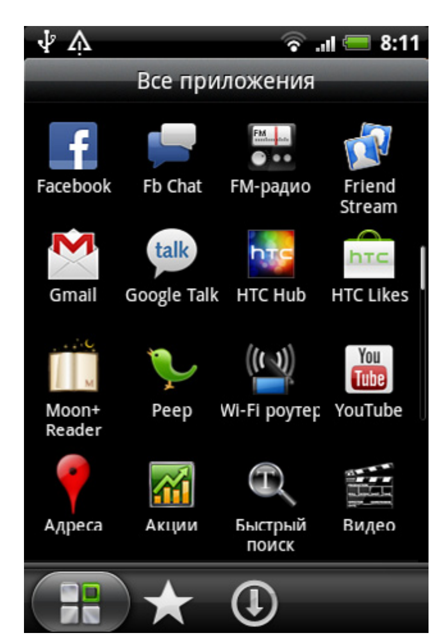


Рис. 3.1. Список установленных приложений

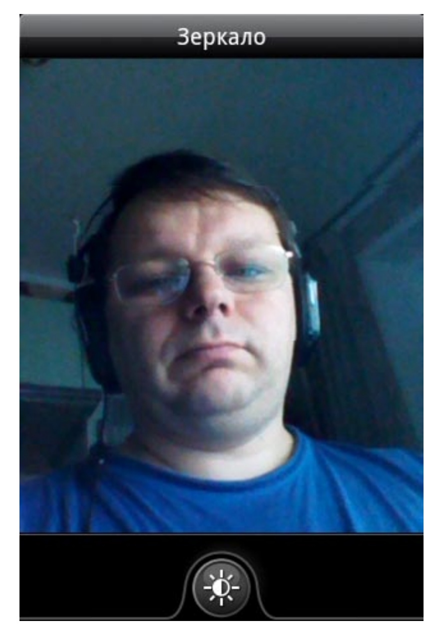


Рис. 3.2. Гляжусь в смартфон, как в зеркало

Чуть ниже циферблата, который на рис. 3.3 показывает 8 часов 27 минут, можно заметить две надписи: 7/01 и Выкл. . Первая означает, что ради вас автор книги готов работать даже в Светлое Рождество. Грех, конечно, но как говорит моя мама: «За этот грех Бог простит». Вторая показывает, что будильник отключен — и тем не менее я поднялся в такую рань и уже стучу по клавиатуре. Все ради вас!

Центральную часть окна программы занимает информация о погоде за моим окном. Да, не январская она в этом году. Но, может, завтра получше будет? Нажимаю на погодную информацию — вот и прогноз (рис. 3.4).



Откуда смартфон берет данные о погоде? Нет, он не оборудован портативной метеостанцией, но зато подключен к Интернету, откуда и черпает информацию. Вы ведь настроили выход в Сеть, как написано в главе 2? Если нет, то очень многие приложения не смогут работать нормально.

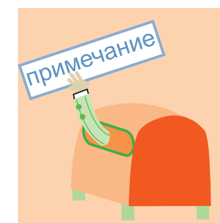


Рис. 3.3. Приложение Часы



Рис. 3.4. Из часов — в прогноз погоды

Ну вот, другое дело: в ближайшие дни обещают небольшой морозец. Хоть ребенок на санках покатается. Но вернемся собственно к **Часам**, нажав кнопку «Назад».



По секрету скажу, что на рис. 3.4 изображено окно «братского» приложения Погода. Просто к нему налажен удобный «мостик» из приложения Часы.

Кнопка [кнопка] в нижней части экрана (см. рис. 3.3) позволяет перевести **Часы** в ночной режим: экран потемнее, некоторые настройки с него исчезают.

Вторая кнопка — [кнопка] — показывает на экране только циферблат. Можно ставить на тумбочку в качестве обычных часов. Особенно элегантно смотрится, если расположить экран горизонтально (рис. 3.5). Чтобы вернуть **Часы** к обычному виду, просто нажмите на экран в любом месте.





Рис. 3.5. Просто часы



Если вы последуете моему совету и оставите смартфон-часы на тумбочке, то очень скоро экран его погаснет. Чтобы этого не случилось, откройте окно Настройки ▸ Приложения ▸ Разработка. В нем установите флажок Не выключать экран. После этого поставьте телефон на зарядку. Теперь его экран будет слабо светиться всю ночь.

Наконец, в самом низу экрана (см. рис. 3.3) есть несколько кнопок для различных полезных штук.

- — соответствует основному режиму, который мы только что изучили.
- — служит для настройки нескольких «точек отсчета», то есть городов, для которых можно узнать точное время (рис. 3.6).

  Вы можете добавить сколько угодно «точек отсчета» с помощью кнопки Добавить город (она открывает текстовый редактор, в котором нужно просто набрать название города и нажать его). Однако два времени отображаются всегда: Текущее — время места, в котором вы сейчас находитесь, и Домашний — ваш родной город. Почему одно прилагательное среднего рода, а второе мужского, этого я уж не знаю. Зато знаю, как изменить и Текущее, и Домашний. Для этого нажмите кнопку «Меню» под экраном (см. рис. 1.1). Откроется небольшая менюшка, в которой нас интересуют два пункта: Задать местное время и Задать домашнее время. Домашняя «точка отсчета» вводится вручную. Я, например, в порыве мечтаний выбрал для себя родным домом Лос-Анджелес. А вдруг? А вот местное время установить не так просто. При нажатии Задать местное время появляется целое окно настроек (рис. 3.7).



Рис. 3.6. А в Лос-Анджелесе сейчас вчерашняя ночь

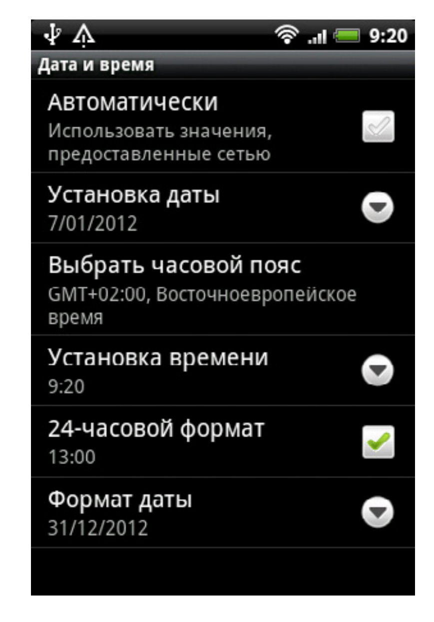


Рис. 3.7. Настройка времени

Открою секрет: это же окно можно найти по адресу **Настройки ▸ Дата и время**. Если вы много путешествуете и хотите, чтобы смартфон сам определял, где он находится, установите флажок **Автоматически**. Я его снял и вручную задал дату, время, а местоположение ввел с помощью команды **Выбрать часовой пояс**. Я бы так, может, и не напрягался, но из-за всех этих внезапных отмен зимнего времени автоматическая настройка иногда чудит.

Ну что, установили местное и домашнее время? Вернемся с помощью кнопки «Назад» в окно **Часов** и продолжим разбираться с кнопочками по нижнему краю экрана.

- — нетрудно догадаться, что речь пойдет о настройке главного врага человека — будильника (рис. 3.8).

  Как видите, тут есть уже четыре заготовки для бодрого подъема по звонку. Чтобы их активизировать, можно установить соответствующий флажок. Однако вы можете настроить свой будильник. Нажмите **Добавить будильник** и в появившемся окне укажите все необходимое: время, период повторения, описание, сигнал. Настройте, пожалуйста, сами, а то мне что-то лицо перекашивает от одного слова «будильник».

- — секундомер (рис. 3.9).

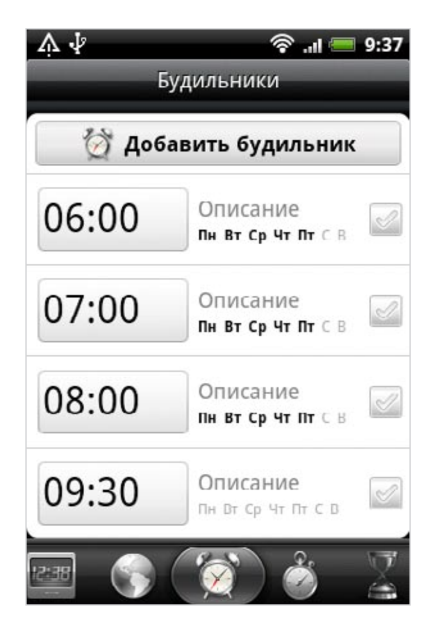


Рис. 3.8. Настройка будильника

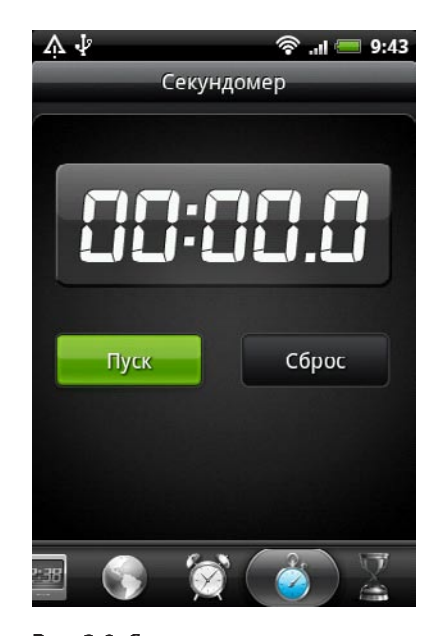


Рис. 3.9. Секундомер

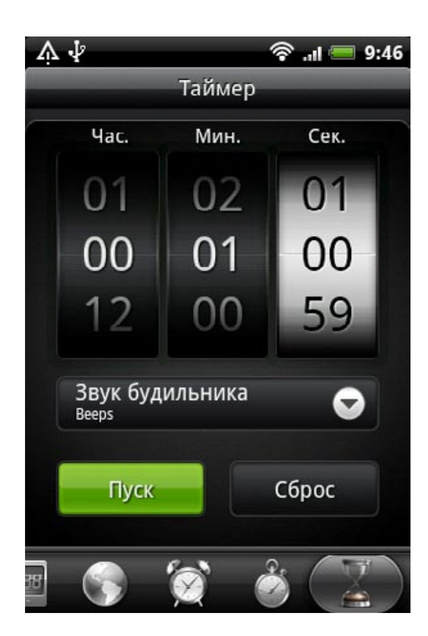


Рис. 3.10. Таймер

Тут все вообще интуитивно понятно, даже человек без среднего образования (но с ловкими пальцами) вмиг освоит.

- — таймер (рис. 3.10).

  Вот странно: таймер — это, по сути, тот же будильник, только на «короткие дистанции», но он у меня почему-то не вызывает такой изжоги, как будильник. Наверное, потому, что с таймером связаны приятные ассоциации: жена печет пирог... в духовке... яблочный... вкусный... Тут тоже все довольно просто: устанавливаете время, через которое должен раздаться требовательный звуковой сигнал, и нажимаете **Пуск**. Ну можете еще перед этим выбрать звук в списке почти по центру окна.

Вот такая простая, казалось бы, программка, а столько в ней всего понапихано! Я сознательно уделил ей столько внимания, чтобы вы привыкли к некоторым особенностям Android-приложений.

- Некоторые приложения незамысловаты, как, например, **Зеркало**. Но есть и такие, которые реально состоят из нескольких «подпрограмм». Обычно переключение между ними осуществляется с помощью специальных кнопок по краю экрана.
- Возврат в предыдущее окно осуществляется вообще-то кнопкой «Назад», но если есть меню кнопок по краю экрана, используйте их. Иначе просто выйдете из приложения.
- В некоторых приложениях (или в отдельных окнах этих приложений) можно использовать кнопку «Меню», расположенную под экраном (см. рис. 1.1). Появится вспомогательное меню с полезными командами. Иногда тут есть система помощи — команды **Демо**, **Советы** и т. д.

И еще несколько советов, которые позволят вам быстро находить любимое приложение в куче нелюбимых, но нужных.

- В списке приложений (см. рис. 3.1) можно переключиться в режим **Частые**, нажав кнопку в нижней части окна. На экране останутся

только те программы, которые вы использовали чаще всего.

- Можно вообще не открывать список установленных приложений. Просто нажмите и удерживайте кнопку «Домой». Через секунду на экране появится список из восьми последних активных приложений (рис. 3.11).

  В некоторых моделях смартфонов для вызова этого списка используется специальная программа — почитайте инструкцию. Это очень удобный способ, но есть ограничение. Данный список после выключения или перезагрузки устройства обнуляется.

Рис. 3.11. Последние активные приложения

- Еще не забыли о панели уведомления (см. рис. 1.6)? Если активна вкладка **Уведомления**, в ее верхней части тоже есть список последних активных приложений. И он тоже, увы, обнуляется после перезагрузки.

Ну что, поэкспериментируйте пока с приложениями. Советую начать с простого: **Калькулятора**, **Календаря**, **Диктофона**. Откройте их, разберитесь с использованием и настройкой, попереключайтесь с одного приложения на другое. А я пока позавтракаю поплотнее. Потому что впереди — интересное, и много.

Всегда под рукой



Ну что, потыкали в смартфон? Если были при этом внимательны, то заметили, что некоторые приложения вообще лежат на поверхности. Вернее, на основном экране системы. Например, в моем телефоне на главном экране по умолчанию красуются шесть значков: **Facebook**, **Контакты**, **Карты**, **Интернет**, **Маркет** и **Камера** (рис. 3.12).

Более того, всю верхнюю часть экрана занимает даже не приложение, а приложеньище — совмещенные часы и информер погоды.



Рис. 3.12. Главный экран моего смартфона

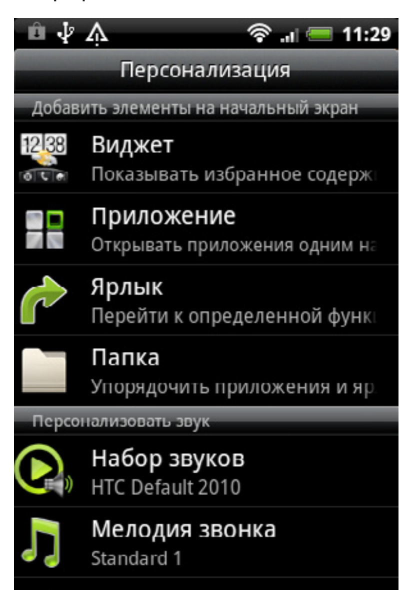


Рис. 3.13. Панель персонализации, средняя часть

Нет, «приложеньице» — слово нелитературное, будем пользоваться общеупотребительным термином «виджет».

Для справки: *виджетом* называют специальный графический элемент, который позволяет быстро, удобно и красиво пользоваться какой-нибудь программой. Упрощенно можно сказать, что это «окно в окне» или «экран в экране». Вот, например, на моем начальном экране красуется виджет Часы, который по функциям совпадает с одноименным приложением, но выглядит компактнее и занимает всего пол-экрана и всегда под рукой. То есть перед глазами. Если нажать циферблат, окажешься в окне настроек времени (см. рис. 3.6), погодные данные — в приложении Погода (см. рис. 3.4).

Android приятен тем, что позволяет располагать на экранах значки приложений и виджеты как угодно. Лишь бы места хватило. Давайте потренируемся. Например, добавим на главный экран... ну, скажем... Калькулятор. Точнее — значок одноименного приложения. Нажмите пустое место где-нибудь на экране и держите, не отпуская. Через секунду откроется панель персонализации (см. рис. 2.1), которую нужно промотать примерно до середины (рис. 3.13). Кстати, другой способ открытия панели персонализации — нажать кнопку [кнопка].

Как видите, в разделе Добавить элементы на начальный экран есть четыре пункта: Виджет, Приложение, Ярлык и Папка. Нам пока нужен второй из них — Приложе-

ние. При его нажатии вы увидите уже знакомый вам набор установленных приложений. Возможно, он примет не совсем привычный вид — не плиткой, как на рис. 3.1, а списком (рис. 3.14). Ничего, это нормально.

Нажмите нужный значок, в нашем случае это Калькулятор. Он тут же волшебным образом окажется в том месте экрана, куда вы изначально нажимали (рис. 3.15).

Не понравилось расположение значка? Можете его подвинуть. Для этого нажмите его и не отпускайте палец. Вскоре значок подсветится зеленым цветом, а в верхней части экрана появится подсказка (рис. 3.16).

Теперь аккуратно. Во-первых, нельзя отрывать палец от экрана. Как только вы это сделаете, Android решит, что вы

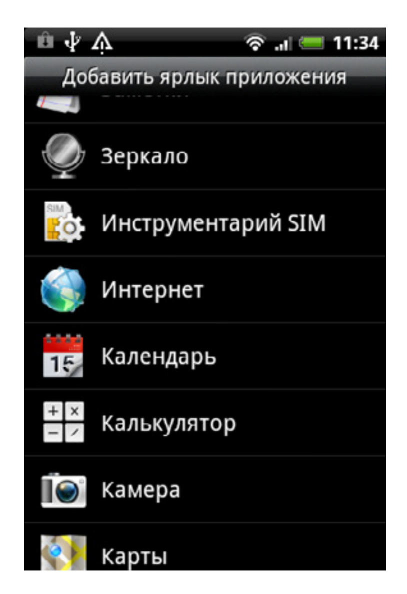


Рис. 3.14. Все установленные приложения могут отображаться и в виде списка



Рис. 3.15. Значок Калькулятора на начальном окне системы



Рис. 3.16. Значок можно передвинуть или удалить

закончили с редактированием, и «приклеит» значок там, где палец оторвался от экрана. Во-вторых, если вы слишком сильно сместите значок вправо или влево, он перепрыгнет на соседний системный экран.

Значит, аккуратненько, осторожненько сдвигаем значок в сторону... и очень быстро понимаем, что на основном экране ему места, в общем-то, и нет. Все занято другими значками, кроме еще одной позиции, справа от Facebook. Попробуешь сдвинуть Калькулятор на занятое место, он сразу подсветится красным. Так что — всего два варианта расположения для нового значка.

Можете довольствоваться этим, а можете серьезно задуматься: а нужны вам все те значки, которые по умолчанию заполняют основное окно системы? Например, зачем значок Камера, если это приложение запускается длительным нажатием кнопки «Камера» (см. главу 7)? Уберем его с глаз долой!

Порядок действий такой же, как при перемещении значка (см. рис. 3.16), но на сей раз мы потащим Камеру не на свободное место, а в корзину (рис. 3.17).



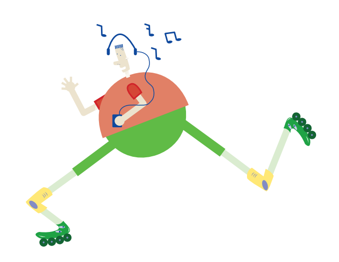
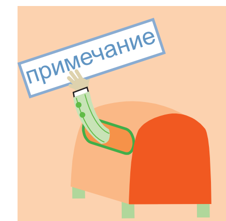


Рис. 3.17. Удаление значка с системного экрана

Все, нет никакой Камеры!



Не волнуйтесь, само приложение со смартфона не удаляется. Вы по-прежнему можете его найти в списке установленных программ (см. рис. 3.1).

Точно так же можно удалить с экрана любую программу или виджет. И добавить виджет можно почти так же, как и приложение. Снова откроем панель персонализации (см. рис. 3.13), но на сей раз выберем команду **Виджет**. Откроется список доступных виджетов (рис. 3.18).

Например, давайте добавим **Календарь**. Находим его в списке и нажимаем. Если ваш начальный системный экран так же плотно забит значками, как мой, Android автоматически промотает экраны вправо или влево, чтобы отыскать местечко для виджета (рис. 3.19).

Можете подвигать его по экрану. Как только оторвете палец, виджет «приклеится» к своей позиции.

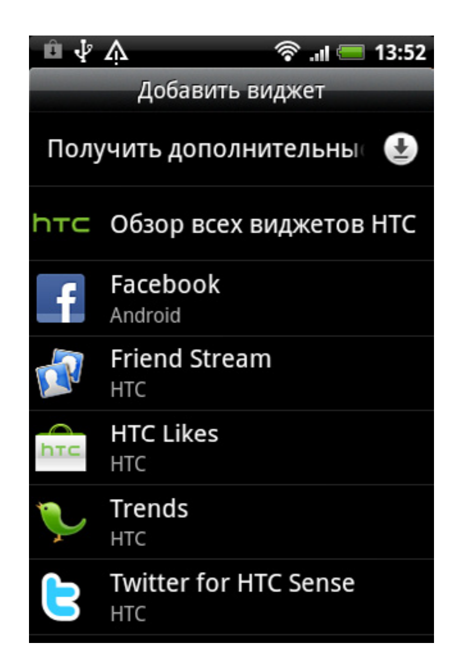


Рис. 3.18. Доступные виджеты



Рис. 3.19. Добавление виджета

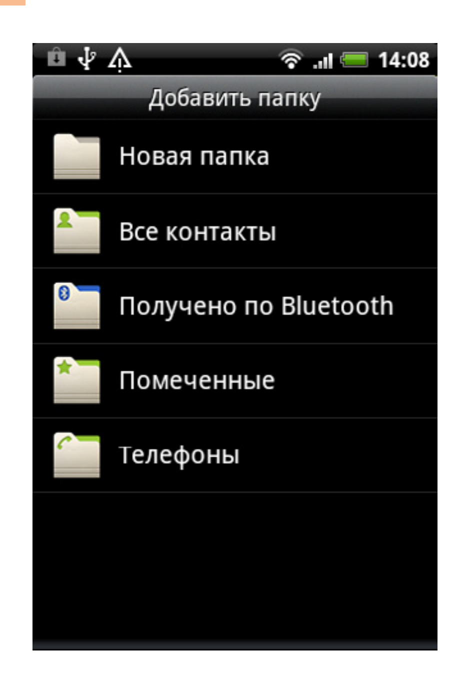


Рис. 3.20. Папки, которые можно добавить на экран

Можете щелкнуть на нем, чтобы настроить или внести данные. В нашем случае — чтобы запланировать дела, о которых вам будет напоминать Календарь.

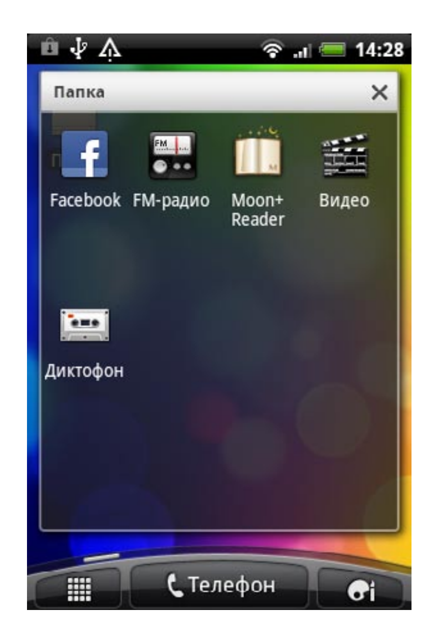
Ярлыки добавляются по той же схеме... Стоп! Я же вам не рассказал, что такое ярлык в терминологии Android! Так называют значки, которые позволяют быстро выполнять типичные действия: например, звонок или отсылку сообщения абоненту (см. главу 4). Чтобы добраться до ярлыков, нужно открыть панель Персонализация (см. рис. 3.13), а дальше — по шаблону.

Есть еще один элемент, который можно добавить на экран, — это папки. Удобная штука для любителей иметь все-все-все под руками. Опять открываем панель персонализации и нажимаем здесь Папка. Открывается список доступных для вставки папок (рис. 3.20).

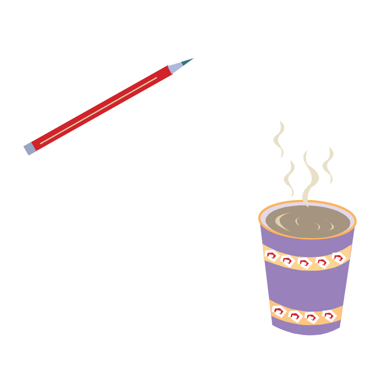
Большая часть того, что тут предлагается, уже содержит наборы элементов — контакты, телефоны и прочие интересные штуки, о которых мы поговорим в главе 4. Но мне кажется самой полезной скромная Новая папка. Нажмем ее, чтобы добавить на экран, а затем нажмем уже ее значок на самом экране. Папка раскроется... и как тут не вспомнить цитату из «Золотого теленка»: «И он раскрыл перед изумленными антилоповцами пустую папку» (рис. 3.21, *а*). И еще Винни-Пух вспоминается: «Вот горшок пустой, он предмет простой...» Действительно, пустая папка потому и «больше ценится», что мы ее можем заполнить значками приложений по своему разумению. Итак, папка открыта, давайте ее «набивать». Для этого снова пригодится окно Персонализация ▸ Приложения (см. рис. 3.14). Я быстренько отобрал пяток нужных приложений (рис. 3.21, *б*), после чего нажал крестик в правом верхнем углу папки. Она схлопнулась и стала занимать всего одну позицию на экране (рис. 3.21, *в*)! А ведь в папку можно напихать гораздо больше значков приложений или ярлыков. Я устал на втором десятке. И все они почти не занимают места на экране.

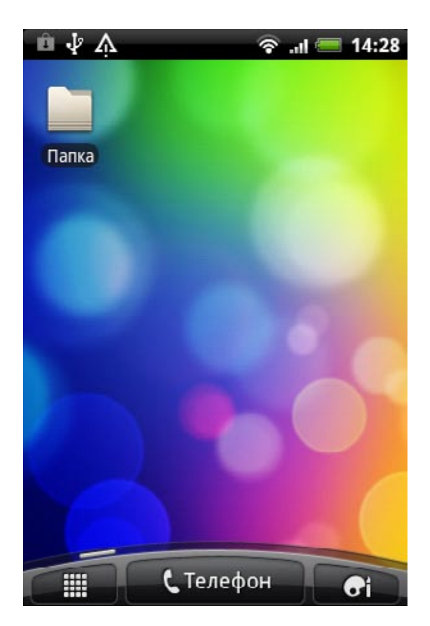


а



б





в

Рис. 3.21. Папка: *а* — пустая; *б* — заполненная значками приложений; *в* — свернутая в значок

Еще один способ заполнить папку — перетащить в нее значки и ярлыки, которые уже находятся на экране. Схема действий должна быть для вас привычна: нажимаете значок или ярлык, пока не появится подсказка (см. рис. 3.16). После этого, не отрывая пальца, перетаскиваете значок или ярлык в папку.

Немного огорчает, что в папку нельзя поместить виджет или другую папку, но и так хорошо. Ведь папок на экране может быть несколько. Теоретически вы можете заполнить их значками всех приложений, которые у вас установлены. Правда, смысла в этом я особо не вижу — мне гораздо удобнее пользоваться стандартным списком приложений (см. рис. 3.1).

Кстати, если папок несколько, есть смысл присвоить им понятные названия. Для переименования папки откройте ее, а затем нажмите и удерживайте нажатым заголовок папки. Очень быстро откроется текстовой редактор, в котором вы можете набрать новое имя. Нажмете ОК — и папка обретет свое имя, понятное и удобное.

Предлагаю вам увлекательное приключение: заполните экраны системы значками приложений, виджетами, ярлыками, папками по своему усмотрению. Неплотно заполните, оставьте место под программы, о которых еще пойдет речь впереди, в следующих главах. Просто потренируйтесь.

И, кстати, тренировки ради можете поупражняться в перетасовке экранов. Да-да, сами системные экраны тоже можно перетаскивать с места на место. Для этого, находясь на начальном экране, нажмите кнопку «Домой». Системные экраны превратятся в семь миниатюрок (рис. 3.22). Такой режим отображения называется режимом эксизов, мы о нем уже говорили в главе 1.



Напомню, что в режим эскизов можно переключиться из любого системного экрана. Для этого пригодится движение «щипок» — касаясь экрана, сведите два пальца.

Так, что тут у нас? На втором экране у меня папочка с нужными приложениями, а весь третий экран занимает фотовиджет. Поменяю-ка я их местами, чтобы побыстрее попасть с начального экрана на экран с заветной папкой (на третий экран с начального попадаешь одним



Рис. 3.22. Режим эскизов

движением пальца, на второй — двумя). Нажимаю на миниатюру третьего экрана и — не отпуская пальца! — жду, пока он не увеличится (рис. 3.23, *а*). Это значит «Готов к редактированию!». Не отрывая пальца, осторожно перемещаю третий экран на место второго (рис. 2.23, *б*). Вот теперь наконец отрываю затекший от напряжения палец — эскизы перетасованы (рис. 2.23, *в*).

Чтобы вернуться к нормальному режиму отображения, еще раз нажмите кнопку «Домой» или выполните «обратный щипок» — не отрывая пальцы от экрана, разведите их.

Таким способом вы сможете расположить значки приложений и прочие элементы в зависимости от их востребованности: часто используемые — на начальном экране, менее популярные — поближе к начальному экрану, остальные — подальше.

Ну а если к некоторым приложениям у вас отношение особое, вы хотите иметь их не просто под рукой, а буквально под пальцем, есть возможность разместить их значки прямо на экране блокировки. К этим программам можно обратиться сразу, не занимаясь разблокировкой. В моем HTC для этого нужно перетащить значок на кольцо разблокировки — приложение мгновенно запустится. В других моделях используются другие приемчики.

Чтобы приобщить любимую программу к числу избранных, откройте панель **Персонализация** и нажмите пункт **Экран блокировки**. Появится окно настройки (рис. 3.24).

А теперь внимательно читаем, что написано на экране: **Нажмите ярлык, к которому хотите привязать приложение.** Да, добавить сюда что-то свое можно только взамен уже имеющегося. Например, значком почты я готов пожертвовать ради значка Facebook. Поэтому нажимаю значок **Почта** и в появившемся меню выбираю **Facebook**. Нажимаю **Готово**. Если теперь перейти в режим блокировки (например, два раза нажать кнопку питания), то на экране я увижу результат своих нетитанических усилий (рис. 3.25).



а

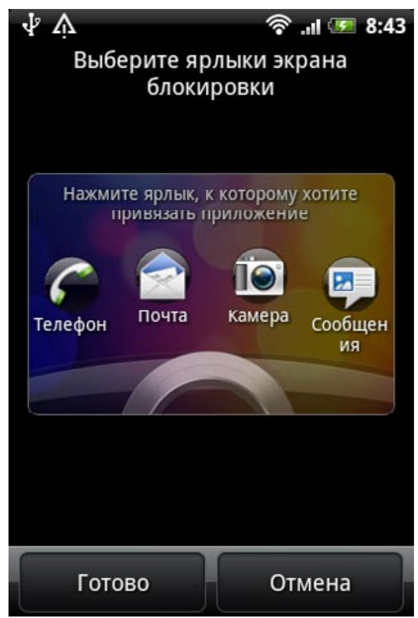


б



в

Рис. 2.23. Перетаскивание экранов: *а* — выделение эскиза; *б* — перенос на новое место; *в* — результат перетасовки



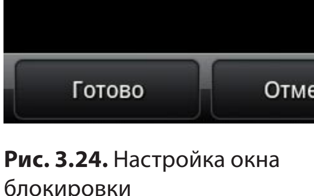


Рис. 3.24. Настройка окна блокировки



Рис. 2.25. Результат редактирования окна блокировки

Ну что ж, красиво располагать приложения с виджетами мы научились, но... не маловато ли их? Поначалу смотришь — вроде на любой вкус программы имеются, но аппетит приходит во время еды. Где бы еще разжиться приложениями и виджетами?

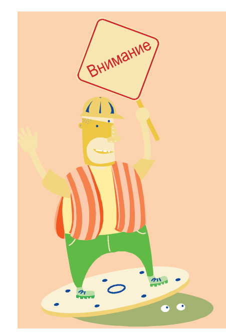
Жонглируем приложениями и виджетами

Сейчас мы научимся выполнять с приложениями и виджетами простейшие трюки: устанавливать, удалять... и кое-что еще.

Добавление приложения или виджета

Самый простой и удобный способ добыть новую программку для Android — воспользоваться приложением **Маркет**. Ну вот, отсюда вижу, как

вы недовольно морщитесь: «Маркет... рынок... опять деньги платить...» Не расстраивайтесь так, платить вовсе не обязательно. С помощью этого приложения вы попадете на специальный сайт — Android Market, который предлагает программы не только за деньги, но и совершенно бесплатно. Некоторые из бесплатных приложений немного «урезаны». Например, в игрушке можно пройти первые уровни просто так, а остальное — за деньги. Но есть и полностью рабочие программы, которые не требуют оплаты. Нет, если захотите купить приложение, никто не запретит. Правда, придется зарегистрировать в системе Google Checkout свою банковскую карточку, но это процедура простая, там нужно просто тщательно вводить все циферки. Поэтому останавливаться на оплате не будем, а для простоты станем говорить только о бесплатных приложениях.



Не во всех странах можно оплатить покупку в Android Market. Например, я оплатить ничего не могу, потому что на Android Market не принимают белорусские банковские карты. И систему PayPal в нашей процветающей стране подключить нельзя…

Но прежде, чем отправиться за покупками — или за халявой — на Android Market, проверьте, завели ли вы аккаунт на Google. Помните, я в главе 2 настоятельно советовал и говорил, что этот аккаунт вам еще пригодится? Вот, этот момент настал. Без Google-аккаунта вас на «андроидный базар» никто не пустит. Так что, если еще не завели его, — бегом в главу 2, читать и выполнять инструкции.

Все в порядке с аккаунтом? Тогда находим в списке приложений (см. рис. 3.1) или на начальном экране системы значок **Маркет** и нажимаем его. Сначала появится окно с условиями предоставления услуг. Можете почитать, а можете сразу принять — Google плохого не предложит. Это окно, к счастью, вы увидите только при первом посещении Android Market, а во все следующие разы будете попадать сразу в «торговый зал» (рис. 3.26).

Опять же каждый производитель смартфонов слегка изменяет интерфейс магазина под себя, но общий принцип везде одинаковый.

Верхняя часть окна — рекламная. Здесь перед вашим взором проходят анонсы предлагаемых программ: картинка, название, рейтинг (звездочки)

и цена. Этот длинный рекламный ряд можно и вручную пролистать, проведя пальцем по нему вправо или влево. Если что-то заинтересовало, нажмите картинку и почитайте описание.

В нижней части окна — список рекомендуемых приложений. По сути, это те же программы, что и в верхней части окна, просто расположенные в виде списка.

Но самое интересное находится в середине окна. Здесь вы можете заметить три заголовка: Приложения (то есть полезные программы), Игры (без комментариев) и — в моем случае — HTC (приложения, которые рекомендует компания HTC). У вас тут может быть что-то другое, поэтому не будем рассматривать этот заголовок.

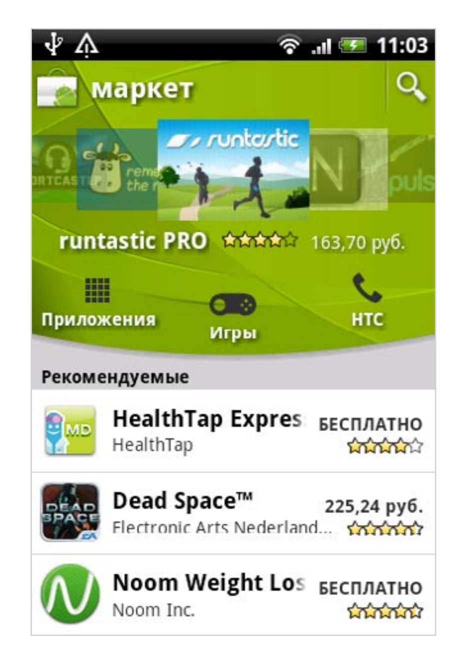
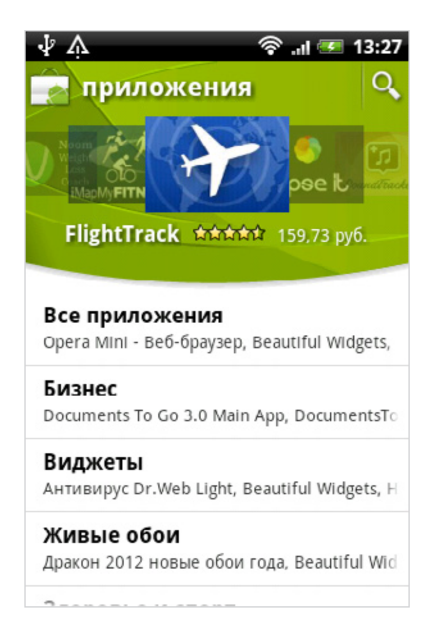


Рис. 3.26. Вот он, рынок программ для Android

Допустим, вы решили скачать на свой телефон какую-нибудь полезную программку. Если точно знаете, как она называется, нажмите значок в правом верхнем углу экрана. Или кнопку «Поиск» под экраном (см. рис. 1.1). В любом случае появится окно поиска, в котором и нужно ввести название приложения.

Однако мы тут первый раз, поэтому попробуем посмотреть, что на рынке вообще есть. Нажимаем заголовок Приложения... и оказываемся в окне (рис. 3.27), которое сильно напоминает предыдущее.

Здесь вы можете выбрать категорию приложения. Категорий много, пара десятков, чтобы просмотреть их все, нужно промотать экран донизу. Но предлагаю пока остановиться на первой — Все приложения. После нажатия ее названия вы увидите список доступных программ (рис. 3.28, *а*). «Но тут все за деньги!» — воскликнете вы и будете правы. А все потому, что мы сейчас находимся в разделе Лучшие платные. Видите, вверху написано? А рядом еще два заголовка: Лучшие бесплатные и Новинки. Давайте навестим Лучшие бесплатные. Легкое нажатие переносит нас в соответствующий раздел (рис. 3.28, *б*).



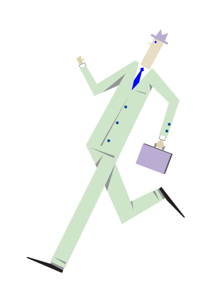
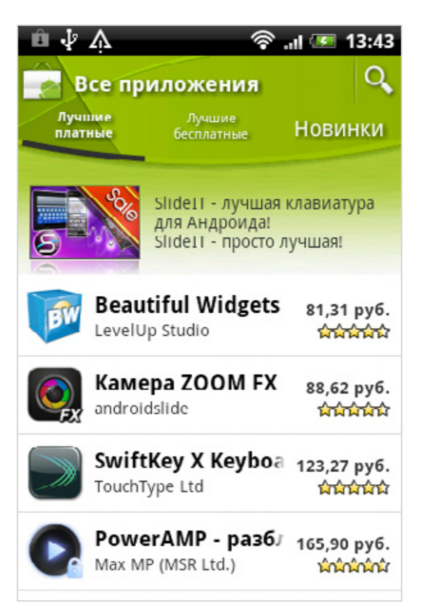
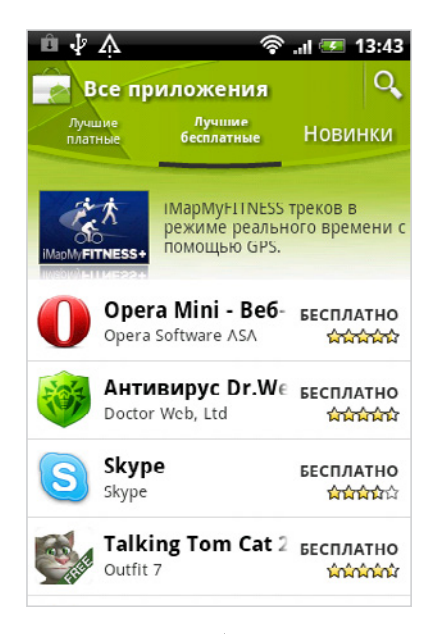


Рис. 3.27. Выбор типа приложения для загрузки





а *б*

Рис. 3.28. Каталог Все приложения на Android Market:
а — раздел Лучшие платные; *б* — раздел Лучшие бесплатные

Первое, что бросается в глаза, — Антивирус Dr.Web. Действительно, раз у нас в руках фактически компьютер, то и вирусы для него наверняка уже написаны. Значит, и антивирус жизненно необходим. А у «Доктора Веба» репутация и долгие годы на рынке (это я бесплатно пишу, чес-слово, мне Игорь Данилов ни копейки не платил!). Вот и потренируемся.

1. Нажмите значок выбранной программы, в нашем случае — Антивирус Dr.Web.
2. Откроется окно, в котором вы увидите основную информацию о программе (рис. 3.29).



Рис. 3.29. Окно приложения Dr.Web на Android Market



Попробуйте повернуть смартфон на 90° — картинка станет горизонтальной. В левой части окна останется шапка с названием приложения и кнопкой БЕСПЛАТНО (или ценой). А все сопроводительные тексты будут прокручиваться справа. Попробуйте, вдруг вам так удобнее.

Под заголовком Описание прячется информация о продукте. Если вы видите его впервые, очень советую нажать кнопку Развернуть и почитать полный текст.

Под описанием находятся картинки, демонстрирующие, как работает приложение, а также отзывы пользователей (рис. 3.30).

Если трех отзывов вам мало, чтобы составить предварительное мнение о программе, нажмите Развернуть и почитайте все комментарии. Только учтите: там иногда люди в выражениях не стесняются.

Еще ниже располагается список приложений, которые похожи на данное, сведения о разработчике и еще кое-какая информация. Тоже можете ознакомиться, если есть желание.



Рис. 3.30. Отзывы на приложение



Рис. 3.31. Приложение просит разрешений

3. Определились? Нравится приложение? Тогда возвращайтесь в верхнюю часть экрана (см. рис. 3.29) и нажимайте милое нашему глазу слово БЕСПЛАТНО (как я уже сказал, если приложение платное, то здесь будет цена). На экране появится текст со списком разрешений (рис. 3.31).

   Почитайте разрешения внимательно. Это не лицензионное соглашение, которое у нас все принимают не читая. Тут действительно важные вещи написаны: позволять ли программе пользоваться Интернетом и сетью, иметь доступ к вашей личной информации и т. д.

4. Если вы решили разрешить все, что приложение хочет, жмите OK (иначе откажитесь от установки). На экране промелькнет сообщение о начале загрузки, а в самом верху экрана появится значок. Если вытянуть сверху панель уведомления (см. рис. 1.6, *а*), то увидите сам процесс загрузки (рис. 3.32).

5. По окончании загрузки произойдет автоматическая установка программки. Найти ее можно в списке установленных приложений (см. рис. 3.1). Кстати, хотите маленькую хитрость? Нажмите значок в нижней части окна — и на экране останутся только приложения, загруженные из Интернета (рис. 3.33).

6. Все, приложение готово к работе! Можете нажать его значок, принять лицензионное соглашение и следовать инструкциям.

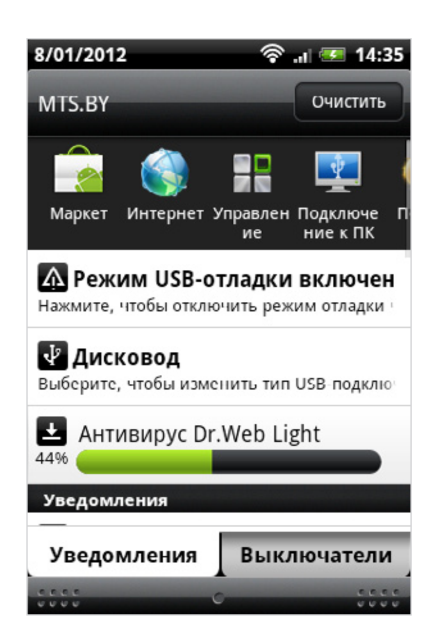


Рис. 3.32. Приложение загружается

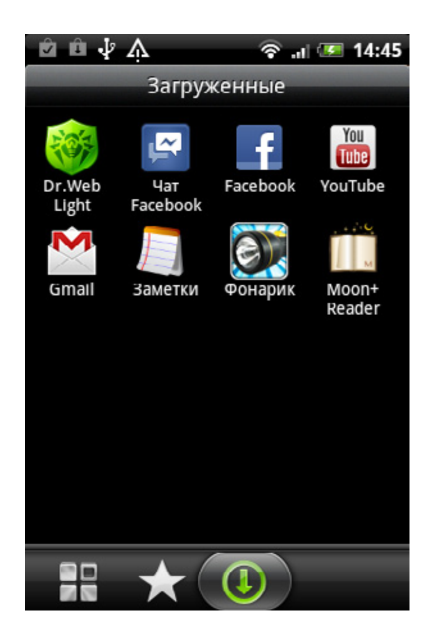
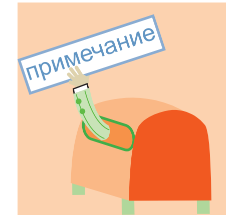


Рис. 3.33. Эти приложения — не местные

Если собираетесь использовать установленное приложение достаточно часто, можете вынести его значок на системный экран, как описано выше в этой главе. А можете применить еще один фокус, о котором я пока не говорил, — перенести значок на системный экран прямо из списка приложений (см. рис. 3.33). Для этого найдите в списке нужное приложение, нажмите его значок и держите, не отпуская. Через секунду вы окажетесь в режиме перетаскивания значка (см. рис. 3.16).

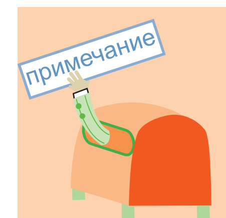
Конечно, приложения можно найти не только на Android Market, в Сети множество сайтов, которые предлагают свои услуги. Конечно, надо быть осторожным, мало ли какой вирус вам подсунут под видом программы... Впрочем, теперь у вас есть антивирус! Будем надеяться, он вас защитит не хуже брони.



Когда вы попытаетесь загрузить приложение не с Android Market, система сначала откажется это делать и попросит вас подтвердить серьезность своих намерений — перейти в окно Настройки ▸ Приложения и установить там флажок Неизвестные источники. Делать это или нет — решать вам.

Но начать все-таки советую с Android Market. Это и место проверенное, и приложений тут ну очень много на любой вкус. Даже бесплатных. А еще каждый производитель смартфонов предлагает специальное приложение для удобной загрузки программ, картинок, звуков и т. д. У HTC это приложение называется HTC Hub, у Samsung — Social Hub. Это очень удобные штуки, но рассказывать о них не буду, именно потому, что удобные. Там и так все понятно, разберетесь.

Так что у меня кофе-брейк, а вы можете пока набить свой смартфон нужными приложениями. Только действительно нужными, ладно? Если переусердствуете, ваш Android начнет зависать и глючить.



Приложения из Интернета можно закачивать не прямо на телефон, а сначала на компьютер. А потом уж с него по кабелю или по Bluetooth передать на смартфон. Как это делается, вы узнаете из главы 5.

Новое — это хорошо обновленное старое

Как и любые другие программы, приложения Android все время совершенствуются. Ну или в них хотя бы постоянно исправляют найденные ошибки. Поэтому приложения нужно время от времени обновлять, скачивая специальные программки-«заплатки» (патчи). Сделать это можно двумя способами.

- Автоматическое обновление. Дожидаетесь, когда в области уведомления (это, если забыли, полосочка по верхнему краю экрана) появится значок ☑. Он означает, что Android обнаружил в Интернете свежие обновления для установленных в вашем смартфоне приложений. Открываете панель уведомления, находите сообщение **Доступны обновления** (рис. 3.34) и нажимаете его.

  Начинается загрузка обновлений из Интернета (рис. 3.35).

  По окончании процедуры вы увидите в области уведомления отчет об успехе. Все, приложение обновлено.

- Ручное обновление. Заходите на сайт, с которого скачали приложение (в нашем случае — на Android Market), и отыскиваете эту программку

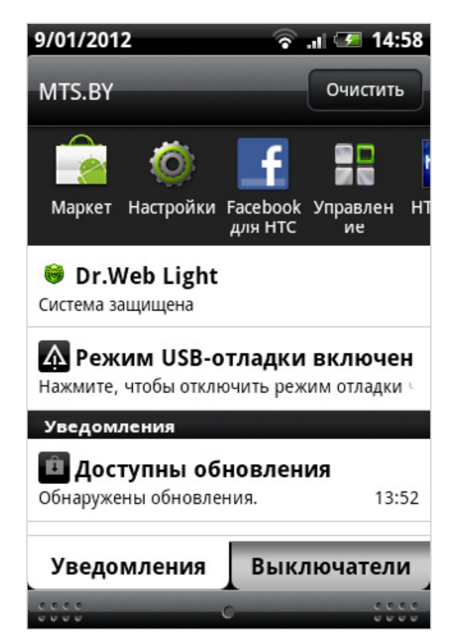


Рис. 3.34. Обновления обнаружены

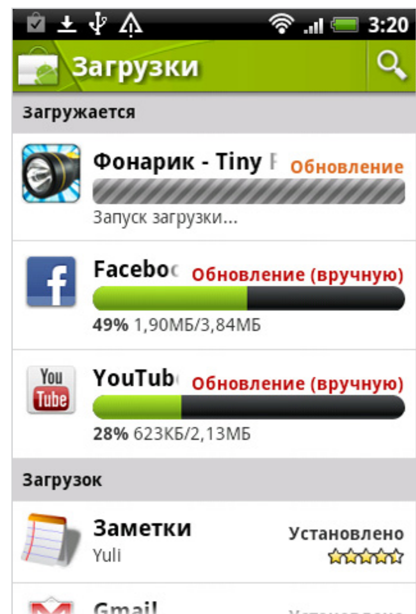


Рис. 3.35. Загрузка обновлений

в списке. Вот тут очень пригодится возможность поиска по магазину, о которой я упоминал выше. Можно, кстати, искать не по всему каталогу товаров, а только среди скачанных вами приложений. Для этого, находясь в окне Android Market, нажмите кнопку «Меню» под экраном. Появится вспомогательное меню (рис. 3.36).

Пункт **Поиск** нужен, чтобы прошерстить весь магазин, но нам в данном случае достаточно нажать **Загрузки**. Откроется список приложений, которые мы уже скачали с Android Market и установили на свой смартфон (рис. 3.37).

И одно из них, **Фонарик**, как раз требует обновления. Видите, написано красным: **Обновление (вручную)**. Вот и нажимаем эту призывную надпись. Далее все так же, как и при автоматическом обновлении: запуск закачки (см. рис. 3.35) и установка обновленной версии программы.

Однако не все йогурты… то есть обновления, одинаково полезны. Например, установил я патч для Facebook и понял, что старый интерфейс мне нравился больше. Вот бы вернуться… Не проблема: открываю список загруженных приложений (см. рис. 3.37) и нажимаю строку **Facebook для Android**. Открывается его персональная карточка (рис. 3.38).

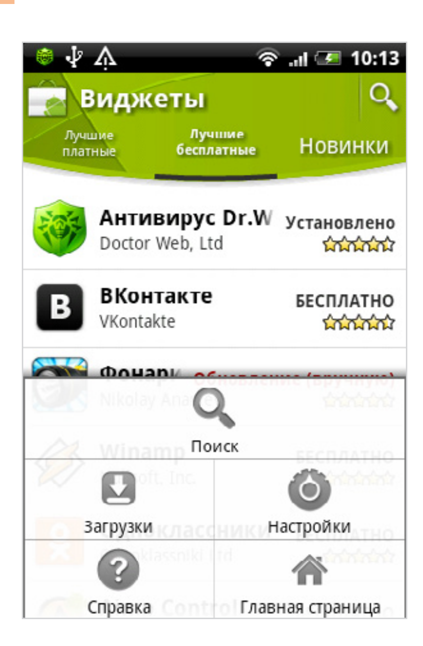


Рис. 3.36. Контекстное меню Android Market



Рис. 3.37. Эти приложения мы уже скачали и установили



Рис. 3.38. Удаление ненужного обновления



Обратите внимание на флажок Разрешить автоматическое обновление (см. рис. 3.38). Он должен быть установлен, чтобы работал описанный выше метод автоматического обновления приложений. Но если желаете устанавливать все вручную, можете его снять.

Нажимаю кнопку Удалить обновления — и натыкаюсь на окно, в котором у меня вежливо просят назвать причину отказа от обновления (рис. 3.39).

Поколебавшись секунду, выбираю Не использую или не нужно и нажимаю OK. Происходит, как говорят программисты, «откат» приложения к предыдущей версии — и я получаю старый добрый интерфейс любимой социальной сети, к которому уже привык.

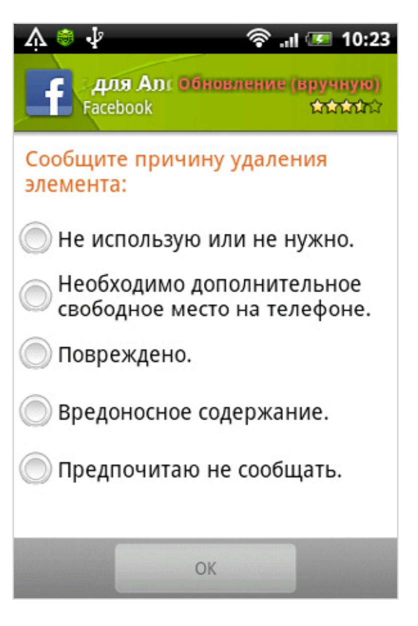


Рис. 3.39. Почему я удаляю обновление?

Но один из вариантов на рис. 3.39 меня напряг — Необходимо дополнительное свободное место на телефоне. Действительно, сам же писал про нерезиновый смартфон. Что делать, если приложений становится слишком много и они элементарно перестают помещаться в памяти устройства? Или более простая ситуация: приложение вам не нравится или «криво» работает, или не запускается вообще? Придется заняться убийством.

Почувствуй себя киллером

Давайте начнем с простого случая. Допустим, вы поставили приложение, которое оказалось нерабочим или просто лишним. Чтобы удалить его, откройте список установленных приложений (см. рис. 3.1), нажмите кнопку «Меню» под экраном и в появившемся меню выберите пункт Удалить приложение. Список откроется в немного другом виде (рис. 3.40).

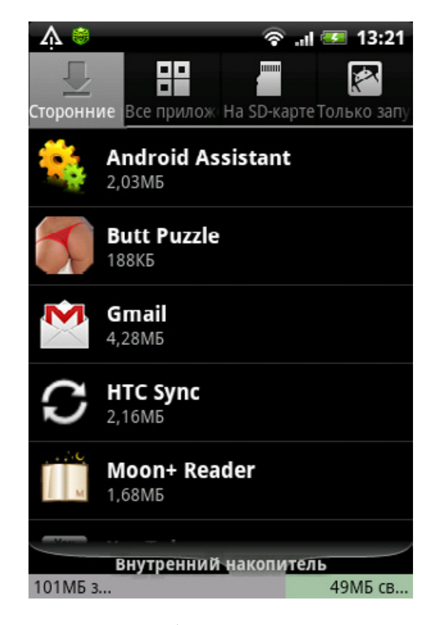


Рис. 3.40. Выбор жертвы

Проще всего нажать кнопку «Поиск» под экраном и набрать в появившемся текстовом редакторе название обреченной программы. Но можно действовать и по-другому.

Обратите внимание: в верхней части окна появились четыре кнопки, которые позволяют быстрее отыскать жертву:

- Сторонние — все приложения, которые были добавлены извне;
- Все приложения — все, что есть на устройстве;
- На SD-карте — если в телефон вставлена дополнительная карта памяти, приложения можно хранить на ней;
- Только запущенные — приложения, которые сейчас работают.

Последний пункт нужно пояснить. Когда вы выходите из приложения, нажав кнопку «Назад» или «Домой», оно на самом деле не закрывается, а просто уходит на второй план и там продолжает работать в фоновом режиме. Однако прелесть Android состоит в том, что эта фоновая работа почти не мешает. Если вам начнут рассказывать сказки о том, что приложения в фоне «пожирают» оперативную память и батарею смартфона — не верьте! Не буду сейчас забивать вам голову техническими подробностями, но просто запомните: управление фоновыми приложениями в Android работает идеально (особенно по сравнению с Windows). Когда это действительно необходимо, система сама выгружает приложение из памяти. И не надо вмешиваться в ее работу, вручную «убивая» фоновые программы или запуская для этого специальные утилиты — «транскиллеры». Только хуже сделаете. Но это так, лирическое отступление, вернемся к удалению приложений.

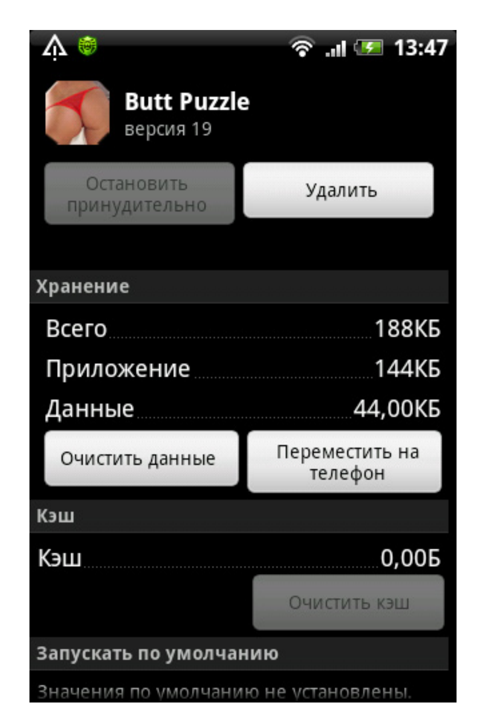
Просмотрев список приложений, я пришел к выводу, что тут явно лишней оказалась программка Butt Puzzle (пазл фривольного содержания). Ни к чему он мне, солидному человеку, писателю, отцу троих детей. Решено: нажимаю название этой игрушки. Открывается окно под пышным названием «программа управления приложением» (рис. 3.41).

Тут довольно много чего написано, но нас интересуют всего две кнопки:

- Удалить — полное удаление приложения со всеми его вспомогательными файлами;
- Очистить данные — удаление только вспомогательных файлов (в моем случае — таблиц рекордов и т. д.).

Еще раз проверяю твердость собственной решимости и с некоторым сожалением нажимаю Удалить. Появится окно с последним предупре-

ждением, но и его я игнорирую, жму OK... Все заканчивается очень быстро. Гораздо быстрее, чем закачка и установка.



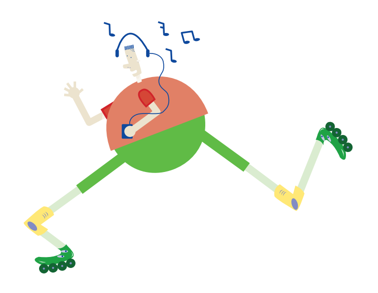
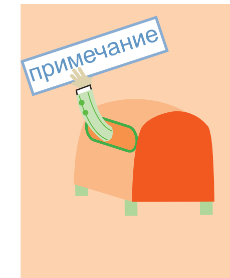


Рис. 3.41. Программа управления приложением

Должен сразу предупредить — удалить вы сможете только приложения, полученные из сторонних источников (из Интернета, с компьютера, от другого пользователя). Базовый набор приложений «зашит» в смартфоне накрепко, с ним вам придется жить.



На самом деле удалить можно и «базовые» программы, но для этого придется немного заняться системным администрированием, получить root-права в системе, установить на ПК SDK… Словом, уже по началу понятно, что это задача не элементарная. Если вы в состоянии выполнить такое сложное действие, зачем вы читаете эту книгу? Она для совсем начинающих. А если вы начинающий, лучше оставьте все как есть. Дешевле будет. Без обид?

Но есть еще один способ расчистки памяти телефона. Он очень помогает, если вы заметили, что телефон начал подтормаживать, или не хватает места для установки нового приложения. Простая перезагрузка помогает не всегда. Вот как нужно действовать для основательной «прочистки мозгов» вашего устройства.

1. Выполните Настройка ▸ Память устройства ▸ Освободите больше места, чтобы оказаться в окне очень полезной утилиты (рис. 3.42).

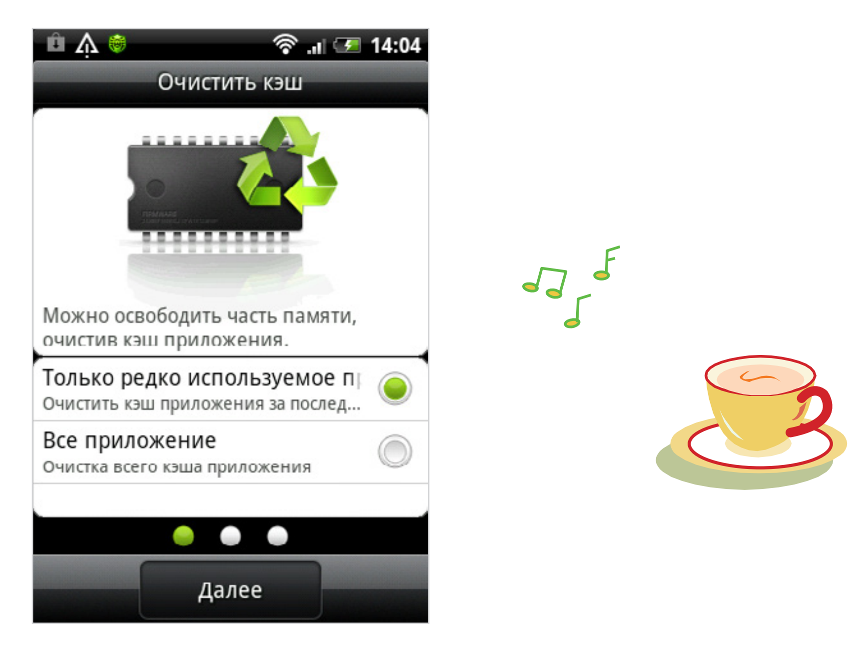


Рис. 3.42. Утилита очистки памяти смартфона: очистка кэша

Здесь вам предлагают очистить *кэш* — область памяти, которая используется для хранения временных файлов. Вообще говоря, кэш — вещь полезная. Она помогает ускорить загрузку приложений, а иногда и экономит интернет-трафик. Например, если вы часто посещаете сайт (см. главу 6) с большим количеством графики, картинки не подгружаются из Сети, а сохраняются в кэше. Но если временных файлов становится слишком много, это может сказаться на работе остальных программ. В окне утилиты очистки (см. рис. 3.42) вы можете выбрать один из вариантов: Только редко используемое приложение (удаление временных файлов только для редко запускаемых программ) или Все приложение (все временные файлы уничтожаются). Советую начать с первого варианта. Жмите Далее.

2. Откроется окно для более радикальной «зачистки» (рис. 3.43).

   Как видите, в моем телефоне из 150 Мбайт основной памяти свободно меньше трети. Утилита предлагает два решения этой проблемы:

   - Переместить на карту SD — все, что можно, будет перенесено из памяти телефона на дополнительную карту памяти. Конечно, для этого она должна быть вставлена в устройство. Если выбрать этот вариант, откроется список приложений, которые могут быть отправлены на карту памяти (рис. 3.44). Установите флажок напротив тех приложений, которые хотите «отправить в ссылку», и нажмите Далее;



Если приложение переносится на карту памяти, то оно будет недоступно, если карта не вставлена в смартфон. Более того, оно не сможет работать и тогда, когда смартфон подключен к компьютеру и карта памяти используется как внешний диск.

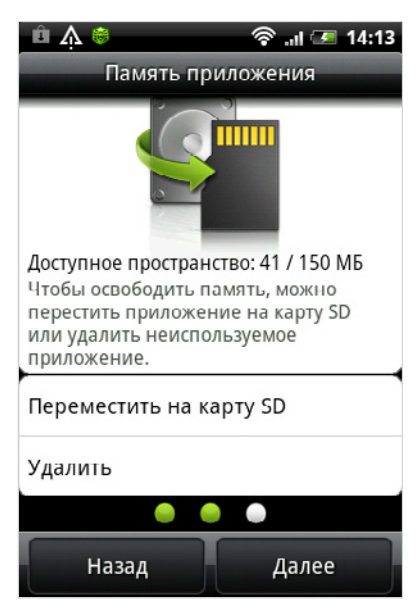


Рис. 3.43. Утилита очистки памяти смартфона: очистка основной памяти

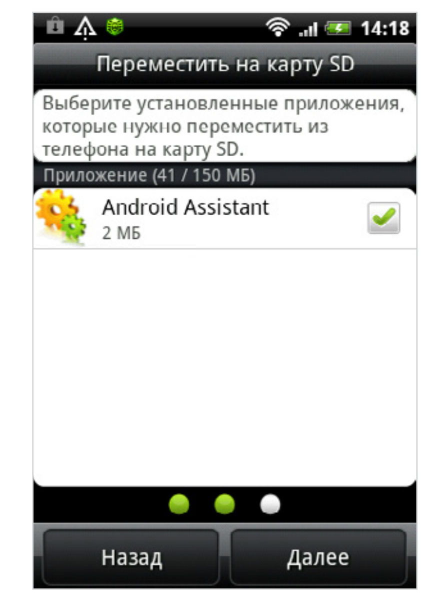


Рис. 3.44. Выбор приложений для копирования на карту памяти

- **Удалить** — ну с этим радикальным способом мы уже знакомы.

Закончили с переносом/удалением приложений? Жмите **Далее**.

3. Последний экран утилиты посвящен электронной почте (рис. 3.45).

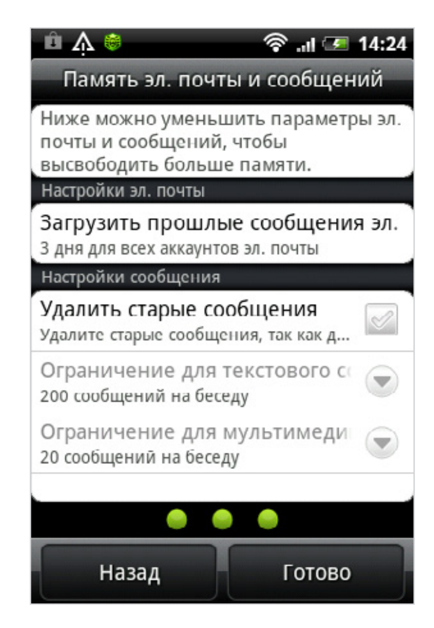


Рис. 3.45. Утилита очистки памяти смартфона: оптимизация почты

Об электронной почте мы будем говорить только в главе 6, так что не стану останавливаться на этом этапе. Впрочем, потом, когда вы настроите свой почтовый аккаунт (или аккаунты), можете вернуться к утилите очистки памяти и установить здесь нужные ограничения. Ничего сложного тут нет, разобраться можно за пять минут. Ну или махнуть рукой на этот этап.

Вот такие советы по оптимизации памяти вашего смартфона. Но все-таки главный совет — не пихайте в него все, что на глаза попалось, подумайте, а нужно ли вам столько приложений и игр? Почитайте отзывы на Android Market, просто в Интернете. Наигрались с одной игрушкой — удалите ее, а уж потом ставьте новую. Словом, думайте.

О приложениях мы еще поговорим по ходу дела. А пока переходим к следующей главе. Ни за что не догадаетесь, чем мы будем там заниматься.

Глава 4

А еще с него можно позвонить

Да, нам пришлось добраться до четвертой главы, чтобы завести разговор о телефонных звонках. Это, можно сказать, нормально. Даже в официальных руководствах пользователя смартфонов на эту тему начинают говорить на странице примерно тридцатой, не раньше. Ведь смартфон — это уже не столько телефон, сколько маленький компьютер. Но функция телефонной связи в нем пока сохранилась. Хотя, если уж совсем честно, выполняет эту функцию отдельное приложение Android — Телефон.



Чтобы пользоваться мобильной связью, вы должны вставить в смартфон действующую SIM-карту. Без нее вы сможете позвонить только по экстренному номеру. Как правило, в наших широтах это 112, но лучше уточните у своего мобильного оператора или в инструкции, которая прилагается к SIM-карте.

Просто звонок

Представим совсем простой случай — у вас есть номер телефона, по которому нужно позвонить. То есть набрать на клавиатуре и нажать клавишу вызова. Но вот беда, нет в Android-устройстве клавиатуры, есть только экран. Ладно, ищем на экране кнопку, которая служит для входа в телефонный режим. В случае моего HTC это кнопка Телефон

(см. рис. 1.4). По секрету скажу: она запускает приложение Телефон. При ее нажатии экран превращается в виртуальную клавиатуру (рис. 4.1).

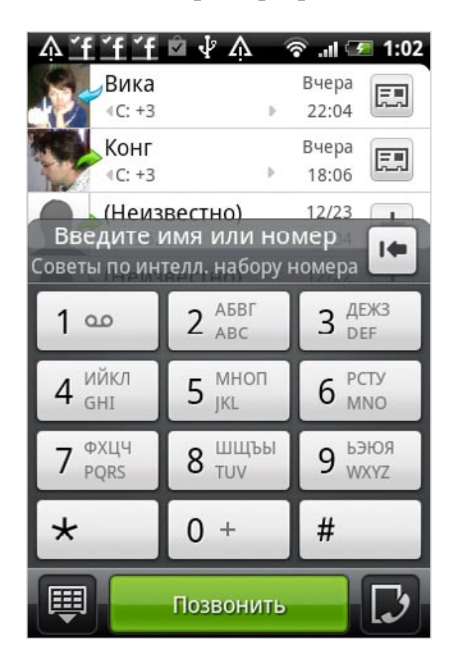
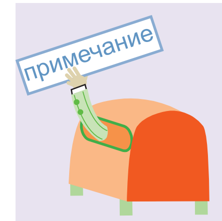


Рис. 4.1. Виртуальная клавиатура для набора телефонного номера

Тут, на первый взгляд, все традиционно: циферки, которые надо нажимать, чтобы набрать номер. Но есть и финт, позволяющий ускорить этот процесс. Видите, на клавишах нарисованы буквы? Это не просто так. Если начать нажимать на клавиши, произойдет сразу два процесса. Во-первых, понятно, будут появляться цифры номера. Во-вторых, начнется поиск в адресной книге по соответствующим буквам.



Вообще-то об адресной книге мы поговорим чуть позже, но вы ведь выполнили перенос данных из старого телефона (см. главу 2)? Тогда адресная книга в вашем смартфоне уже есть.

Запутанно объясняю? Давайте попробуем на примере. Допустим, мне нужно найти в адресной книге номер моего любимого соавтора Евге-

нии Пастернак. Я помню, что в памяти телефона она записана как ДЛС (Дорогой Любимый Соавтор), поэтому ищу, какой цифровой клавише соответствует буква «Д». Это тройка. Нажимаю. Букве «Л» соответствует четверка, нажимаю и ее. И этого оказывается достаточно (рис. 4.2).

Рис. 4.2. Набор номера с одновременным поиском в адресной книге

Первый же вариант — тот, что я искал, ДЛС. Вторым, что интересно, выпал номер любимой тещи. Потому что у нее инициалы Ж (клавиша 3) и Л (клавиша 4).



Описанный выше метод только на бумаге кажется сложным. Стоит пару раз попробовать — до конца жизни запомните. Если же вдруг склероз окажется сильнее вас, воспользуйтесь при активном экране набора номера кнопкой «Поиск» (см. главу 1). Она вызовет окно с подсказкой и примером.

Тыкаю пальцем в ДЛС, и сразу же мой смартфон набирает номер соавтора (рис. 4.3).

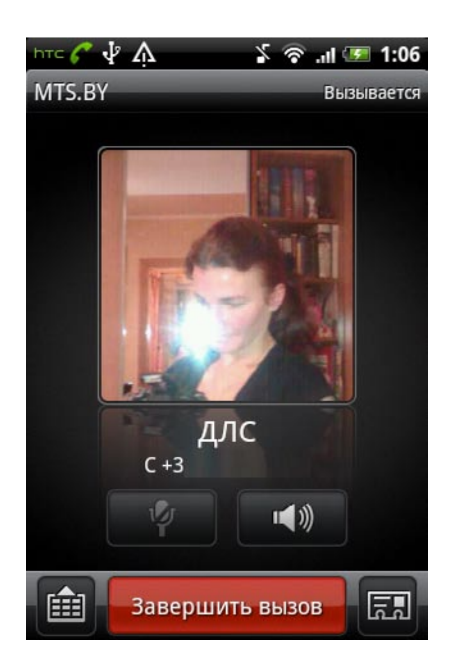


Рис. 4.3. Звонок дорогому любимому соавтору

Как разговаривать по телефону, учить не буду, это интуитивное знание (а у прекрасных дам — еще и врожденное искусство), но на некоторые кнопки внимание обращу:

- — отключение микрофона вашего телефона (чтобы абонент не слушал, как вы, например, объясняете жене, что «это наш подлец директор»);
- — включение динамика громкой связи (например, чтобы жена убедилась: это звонит директор, а не его секретарша);
- — вызов цифровой клавиатуры (например, чтобы набрать внутренний добавочный);
- Завершить вызов — даже объяснять не стану, чтобы не унижать вас недоверием к вашему интеллекту;
- — вызов сведений об абоненте, с которым вы сейчас разговариваете; для этой операции нужно, чтобы абонент был записан в вашей адресной книге (см. ниже).

Кстати, хочу вернуться к кнопке . Это очень полезная штука. Нажмешь ее — на экране появится клавиатура, а сама кнопка превратится

в ▦. При повторном ее нажатии клавиатура что? Правильно, уберется с экрана. Запомните этот фокус, он нам не раз еще пригодится.

А пока можете позвонить кому-нибудь, якобы чтобы проверить качество звука, а на самом деле — похвастаться новым смартфоном. Если собеседник будет слишком громко вам завидовать, можете чуть приглушить громкость разговора — обычно для этого есть специальная кнопка-регулятор на корпусе. Или, наоборот, увеличьте громкость, если восхищение новым «девайсом» окажется недостаточно выразительным.

Принять звонок еще проще, чем позвонить. Когда смартфон зазвонит (или завибрирует — в зависимости от режима, который вы выбрали (см. рис. 2.9)), вы увидите сообщение о входящем звонке на экране блокировки (рис. 4.4).



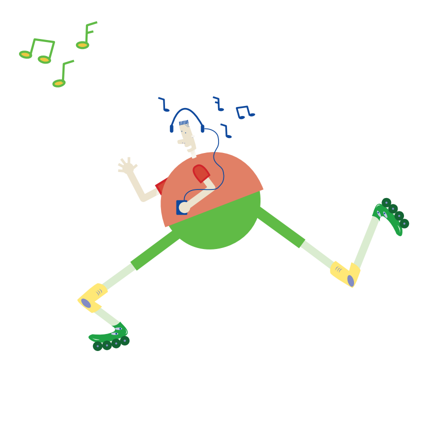


Рис. 4.4. Входящий вызов

Чтобы ответить на вызов, нужно нажать на экране что-нибудь зелененькое. Часто эта кнопка даже подписана **Ответить** или что-нибудь в этом духе. В моей модели это кнопочка, но ее недостаточно нажать — нужно перетащить на нее кольцо разблокировки. Соответственно, чтобы отказаться от звонка, перетащите кольцо на кнопку **Отклонить**. Или, наоборот, перетащите кнопку на кольцо разблокировки. В других моделях

телефонов — свои хитрости. Например, в Samsung, чтобы принять вызов, нужно оттащить кнопку **Ответить** в сторону.

Все вызовы — исходящие, входящие, непринятые — сохраняются в специальном журнале. Чтобы увидеть его, в окне набора номера (см. рис. 4.1) нажмите кнопку . Вот и журнал (рис. 4.5).



Рис. 4.5. Журнал вызовов

Зелеными стрелками отмечены исходящие, синими — входящие, красными — пропущенные или отклоненные.

С простым звонком на этом все. Займемся адресной книгой, о которой уже столько сказано.

Заполняем адресную книгу

Если это не первый ваш мобильный телефон, с понятием «адресная книга» вы наверняка знакомы. Возможно, она называлась у вас «Список

контактов» или просто «Контакты», но суть одна — это список абонентов. В современных телефонах для каждого контакта можно сохранить несколько телефонных номеров, электронных адресов и прочей информации. Давайте потренируемся заполнять адресную книгу в Android. Ничего сложного, но все-таки вдруг вы узнаете что-то новое?

Для доступа к адресной книге служит приложение с красноречивым названием **Контакты**. Его можно найти в общем списке, но, как правило, оно вынесено на главный экран Android с самого начала. При нажатии этой копки в первый раз вы обнаружите пустой список. Однако, если вы последовали моему совету и закачали адресную книгу со старого телефона (см. главу 2), то «коробочка» окажется «полна» (рис. 4.6).

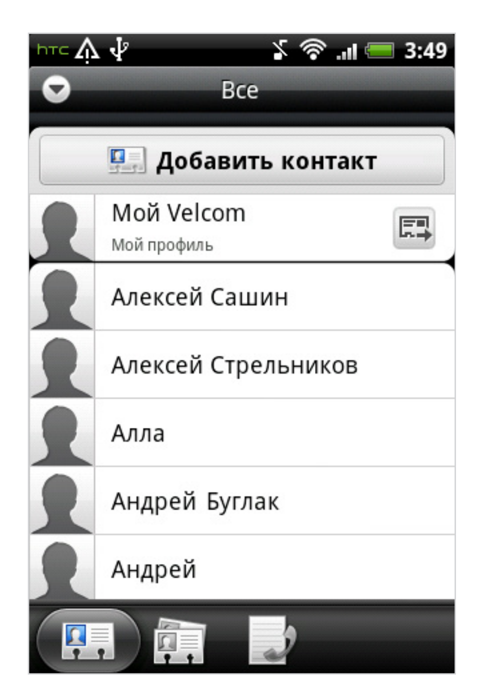
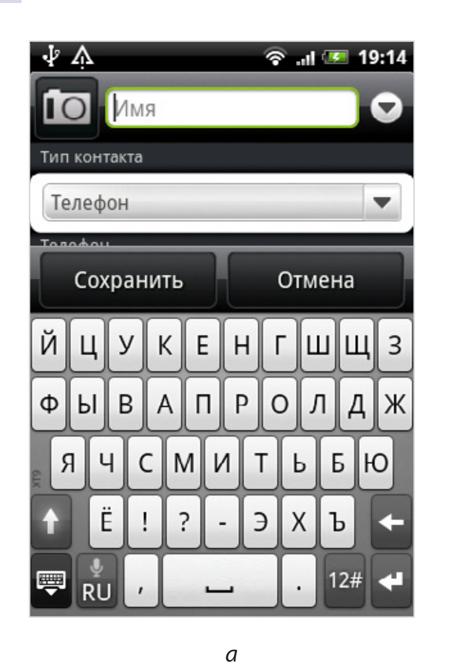
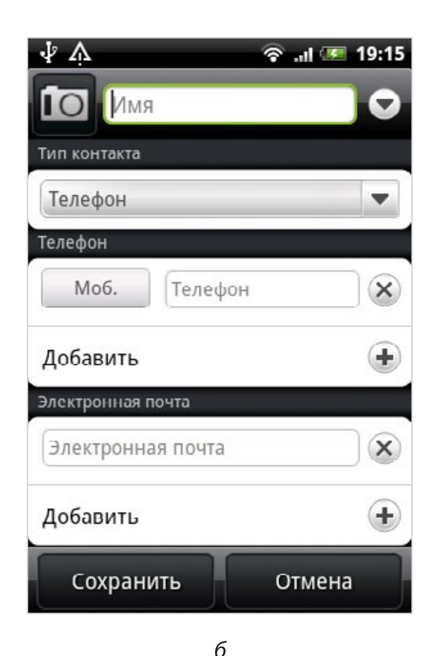


Рис. 4.6. Адресная книга Android

Но это не значит, что ее нельзя сделать полнее. Чтобы добавить данные об абоненте, нажмите **Добавить контакт** в верхней части экрана. Появится окно добавления контакта (рис. 4.7, *а*). Впрочем, большая часть экрана закрыта клавиатурой, так что давайте для удобства временно уберем ее нажатием кнопки (рис. 4.7, *б*).



а



б

Рис. 4.7. Добавление контакта в адресную книгу: *а* — заполнение полей; *б* — полный вид

Но даже в таком, более наглядном, виде, все возможные поля на одном экране не поместятся. Итак, какую информацию о контакте мы можем сохранить в вашем Android-устройстве?



Конечно, никто не заставляет вас заполнять все поля этой «учетной карточки». В простейшем случае достаточно имени и номера телефона. Но вдруг пригодится?

- — фото. Как его сделать, мы рассмотрим позже, в главе 7. Пока просто запомните, что «удостоверение личности» лучше сопровождать фотокарточкой. По крайней мере, потом будет меньше вопросов вроде: «Что за Лена мне звонит?»
- Имя — вроде понятно что, но на самом деле не все так просто. Видите справа от поля для ввода имени стрелочку ▾? Нажав ее, вы увидите три дополнительных поля для ввода имени «по полной программе»:

- **Суффикс имени** — то есть «мистер», «миссис», «доктор», «сэр» и другая приставка к имени;
- **Имя** — просто имя: Саша, Вася, Наташа и т. д. Если нужно указать имя-отчество, придется писать их оба в это поле;
- **Фамилия** — фамилия и есть: Петров, Жвалевский или Мужагетдинов.

По окончании ввода расширенного варианта имени не забудьте нажать **OK**.

- **Тип контакта** — поскольку смартфон «заточен» не только на телефонную связь, вы можете, нажав на стрелку ▾, выбрать один из следующих вариантов:
  - **Google** (или/и **Facebook**) — если у вас уже есть аккаунт в Google или Facebook (см. главу 6), вы можете вписать данные другого Google-пользователя;
  - SIM — номер будет записан на SIM-карту;



При выборе одного из этих вариантов будьте готовы к тому, что не все поля «учетной карточки» будут доступны. Дело в том, что кое-что на «симку» или в аккаунт Google вписать невозможно.

  - **Телефон** — контакт будет записан в память телефона.
- Далее следует область **Телефон**, в которую и нужно записать номер телефона контакта. Сначала обратите внимание на кнопку выбора типа ярлыка. На рис. 4.7, *б* она подписана **Моб.**, потому что по умолчанию люди записывают в свой мобильный номер другого мобильного. Но нажмите кнопочку. Видите, какое многообразие возможностей? От домашнего до номера личного секретаря. Затем в поле справа от кнопки ярлыка впишите сам номер.



Указывайте номер полностью, включая код страны и города. Вдруг придется срочно звонить из Парижа маме?! Кроме того, в Москве, например, скоро придется набирать полный код телефона, чтобы позвонить на обычный «городской» номер.

Если хотите добавить еще один или парочку номеров для того же контакта, нажмите плюсик ✚ справа от слова Добавить. Появится еще один «комплект», состоящий из кнопки ярлыка и поля для номера. Если решили удалить лишний номер, нажмите крестик ✕ справа от него.

- Электронная почта — поле для ввода адреса e-mail. Очень удобно, если наловчитесь писать электронные письма прямо на телефоне (см. главу 6).
- Вызов через Интернет — актуально, если вы пользуетесь Skype или другой системой интернет-телефонии (см. ниже в этой главе).
- Группа — вы можете объединять несколько контактов в группу (например, Семья, Друзья, Подруги, Преферансисты и пр.), но об этом — чуть ниже.
- События — можете ввести день рождения контакта или другую памятную дату, а смартфон вам потом напомнит. Очень полезно для мужей, которые в упор не помнят дату собственной свадьбы. (Вот странно, жены помнят, а мужья как-то не очень...)
- Чат — адрес чата, в котором можно пообщаться с контактом.
- Почтовый адрес — не электронный, обычный адрес: город, улица, дом, квартира, индекс. Тоже удобная штука, потому что я, например, каждый раз мучаюсь, припоминая, какой у меня индекс, — а иногда без него никак.
- Организация — название учреждения или фирмы, в которой работает контакт, а заодно и его должность.
- Примечания — пишите тут что хотите, любую памятку о контакте.
- Веб-сайт — если у контакта есть свой сайт, можете вписать и его. Потом будет возможность попасть на него прямо с телефона.

Как видите, возможности богатейшие, но, повторяю, никто не заругается, если вы ими не полностью воспользуетесь. Вводите необходимое и нажимайте Сохранить. В крайнем случае потом сможете добавить или исправить информацию.

Давайте потренируемся на самом важном контакте — на своем собственном. Да-да, вы тоже должны быть записаны в вашей адресной книге. Это нужно по разным причинам. Например, чтобы вспомнить, какой у вас номер телефона.

Откройте свою адресную книгу (см. рис. 4.6). Там в самом верху есть контакт, отделенный от остальных толстой линией. На рис. 4.6 он носит название Мой Velcom (ну это он у меня так называется, у вас будет

по-другому). Это и есть профиль («визитка») владельца телефона. Чтобы изменить свои персональные данные, нажмите ее. Откроется скромненькое такое окно (рис. 4.8).

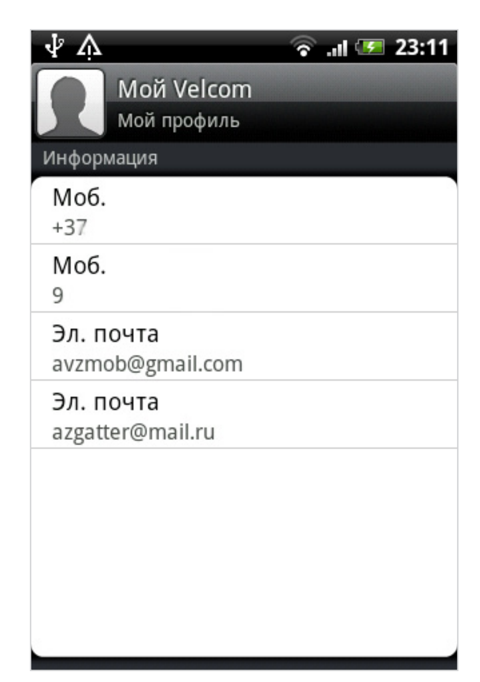


Рис. 4.8. Профиль владельца смартфона

Все красиво и понятно, но... как информацию изменить-то? Тут нам поможет кнопка «Меню», о которой вы, может, уже и подзабыли. Если что — о ней написано в главе 1, в самом начале. Нажмите ее и в появившемся меню выберите пункт **Изменить**. Профиль откроется в точно таком же редакторе, который мы видели при создании контакта (см. рис. 4.7). Внесите нужные изменения — вдумчиво и тщательно. Если ошиблись, не паникуйте, спокойно исправляйте. Самое страшное, что вам грозит, — это необходимость заново ввести все данные.

Ну что, первый опыт работы с адресной книгой мы получили, пора углубляться в детали.

Поиск контакта и фокусы с ним

Не поленитесь аккуратно «набить» информацию в адресную книгу. При правильно подобранных (то есть понятных и легко различаемых) именах контактов для их поиска достаточно нажать несколько кнопок — помните, мы с этого начинали главу? Обнаружив контакт в списке вызовов, нажмите его, чтобы позвонить. Видите, все просто.

Если же этот метод вам не нравится, можно поискать контакт по-другому. Откройте адресную книгу (см. рис. 4.6) и нажмите кнопку «Поиск» (см. рис. 1.1). Откроется окно поиска контакта (рис. 4.9).

Здесь в строке поиска (в самом верху экрана) начните вводить имя. В списке под полем останутся только те контакты, в которых есть набранные буквы.

Но если вы просто нажмете имя найденного таким способом контакта, никакого звонка не получится — в отличие от такого же действия в списке вызовов. Вместо этого откроется окно с данными контакта (рис. 4.10).

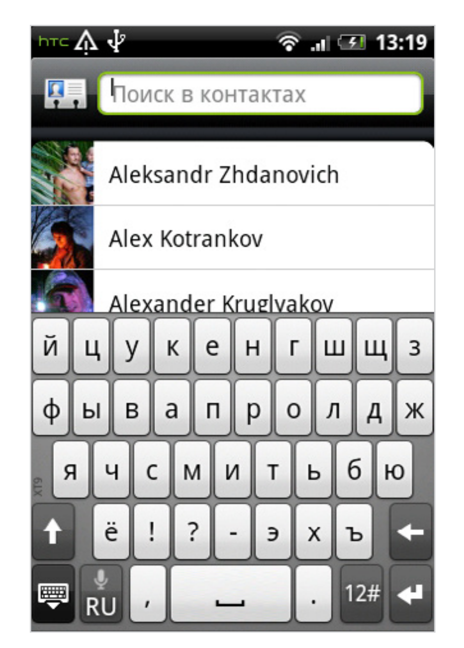


Рис. 4.9. Поиск в контактах

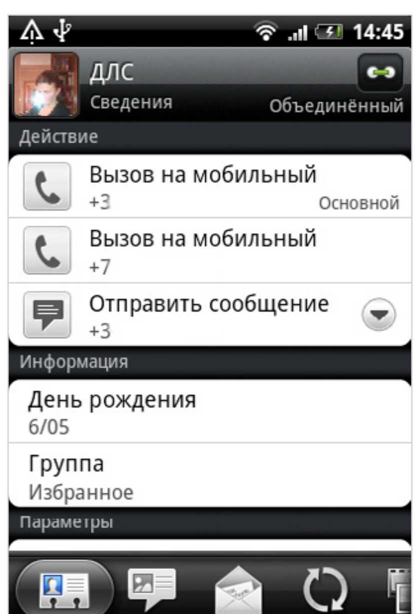


Рис. 4.10. Окно с данными контакта

Как видите, тут много чего можно сделать. В случае моего дорогого любимого соавтора есть выбор из трех действий: позвонить на один из мобильных телефонов (кнопки) или отправить SMS (кнопка). Но это не предел, тут может быть и функция отправки электронной почты (кнопка), и связь через Facebook (кнопка), и еще что-нибудь.

Кстати, телефонов может быть два и больше, но один из них должен быть основным — именно он будет вызван по умолчанию, когда вы позвоните контакту. На рис. 4.10 напротив первого из номеров как раз и написано — Основной. Но что, если вы хотите сменить приоритеты, назначить основным другой номер? Нажмите его и держите, не отпуская. Появится меню (рис. 4.11), в котором нужно выбрать пункт Использовать как основной номер.

Вернемся к данным контакта (см. рис. 4.10). В области Информация отображаются дополнительные сведения (не забыть 6 мая поздравить Евгению Борисовну с днем рождения!), а в области Параметры (рис. 4.12) можно кое-что настроить.

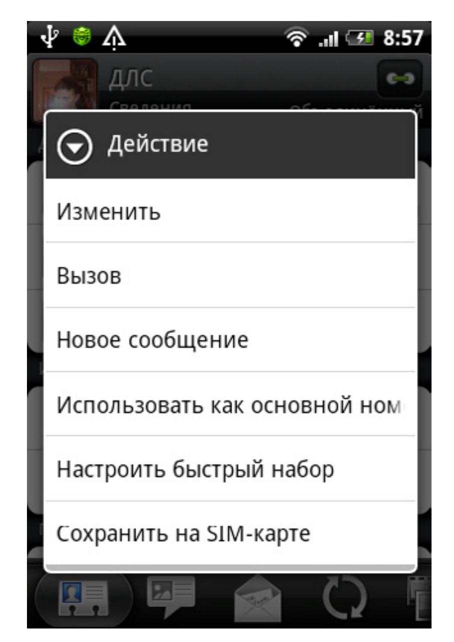



Рис. 4.11. Изменение свойств номера

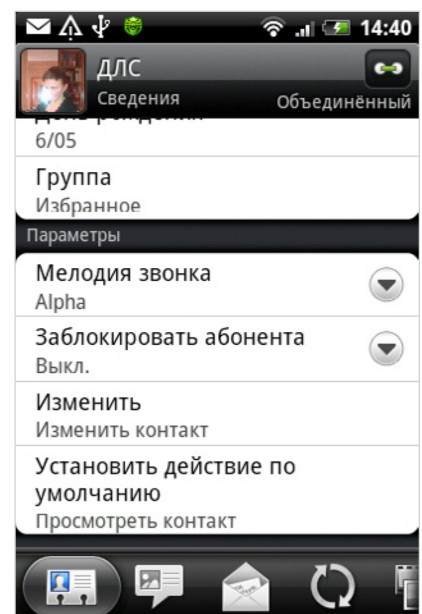


Рис. 4.12 Область Параметры окна контакта

Когда вам звонит большинство абонентов, смартфон играет музыку, которую вы выбрали при начальной настройке (см. рис. 2.8). Но для некоторых (да хоть для каждого в отдельности!) можно установить свою мелодию. Для этого в области **Параметры** нажмите стрелку ▾ справа от пункта **Мелодия звонка**. Появится список из доступных звуковых фрагментов, любой из которых к вашим услугам.



Я тут написал «хоть для каждого в отдельности!», но вообще-то не стоит слишком усердствовать. Во-первых, если «индивидуальных» мелодий будет слишком много, вы быстро в них запутаетесь. Во-вторых, всю эту музыку придется хранить в памяти смартфона, а она не резиновая.

Для людей, которых вы и слышать не хотите, служит команда **Заблокировать абонента**.

А остальные параметры контакта можно отредактировать, нажав **Изменить**.

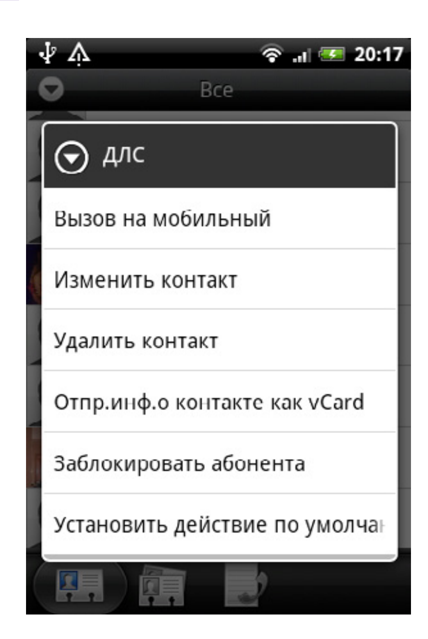


Рис. 4.13. Основные команды обращения к контакту

Особый разговор — о команде **Установить действие по умолчанию**. Она нам пригодится чуть позже, когда речь пойдет о группах и виджете **Контакты**.

И учтите, что доступ к основным свойствам контакта можно получить, даже не заходя в окно его данных (см. рис. 4.10). Для этого в списке контактов (см. рис. 4.9) нужно нажать имя абонента и держать, не отпуская. Появится меню (рис. 4.13).

Тут, в принципе, все довольно прозрачно, кроме разве что кабалистического **Отпр. инф. о контакте как vCard**. Это не заклинание вызова злого духа (хотя я не рисковал бы произносить это в полночь на кладбище, стоя в центре пылающей пентаграммы) — это просто команда отправки данных контакта в виде SMS, MMS, по электронной почте или Bluetooth.

Позвонил — попал в контакты

Наблюдательный читатель не мог не заметить сходства адресной книги (см. рис. 4.6) и списка вызовов (см. рис. 4.5). Это неспроста. По сути, адресная книга и список вызовов — две закладки одного списка. Неудивительно, что они тесно связаны между собой. Например, любого человека, который позвонил вам (или вы позвонили ему, или хотя бы пытались дозвониться), можно сразу внести в список контактов.

Для этого откройте список вызовов и найдите в нем неизвестный номер (рис. 4.14).

Ну то есть это для смартфона телефон неизвестный. Я-то помню, что звонил Андрею Николаевичу. И еще буду звонить, так что есть смысл номер запомнить в виде контакта. Самый простой способ сделать это — нажать номер, над которым пока написано **(Неизвестно)**, и держать, не отпуская. Через секунду появится меню (рис. 4.15).

Какой пункт нам нужен? Верно, **Сохранить в тел. книге**. Появится еще одно окошко, в котором нужно выбрать один из вариантов: **Создать новый**

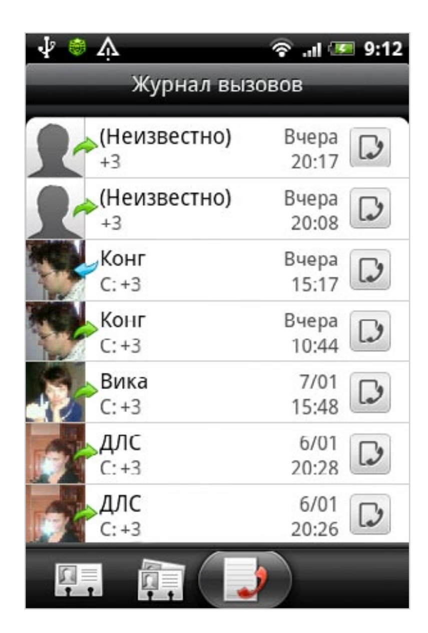


Рис. 4.14. Список вызовов

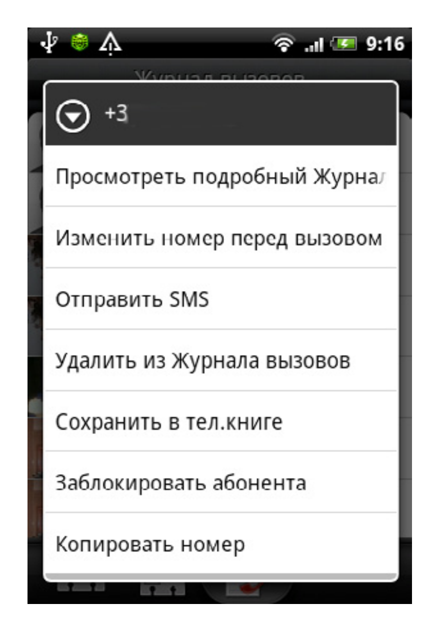


Рис. 4.15. Меню операций с номером в списке вызовов

контакт или Сохранить в существующем контакте. Нажмете первую кнопку — окажетесь в окне создания контакта (см. рис. 4.7), вторую — сначала в окне поиска контакта, а затем в окне добавления номера (рис. 4.16).

Здесь вы можете отредактировать номер с помощью цифровой клавиатуры и выбрать нужное значение в списке Тип. Когда все будет готово, нажмите Сохранить.

Группируем

Выше я вскользь упомянул о группах. Это «фишка» неновая, во всех современных телефонах (даже если на них нет Android) она применяется. Вы можете объединить несколько

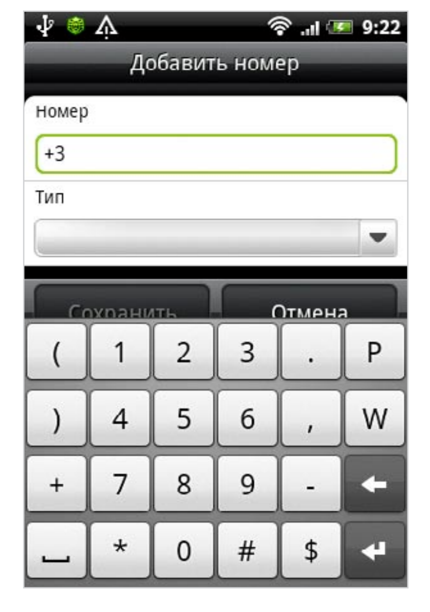


Рис. 4.16. Добавление номера к контакту

контактов по какому-нибудь признаку: например, собрать воедино всех коллег по работе или членов семьи. Зачем это нужно? Ну, скажем, решили вы всех своих девушек поздравить с Днем святого Валентина. Писать каждой: «Люблю тебя, единственная!» — утомительно. А так набрал один раз текст — и отправил всем членам группы «Подруги».

Как добавлять номер в группу, вы уже, наверное, начали догадываться, если внимательно читали предыдущее описание. Но начнем мы не с этого, а с создания и редактирования групп. Да, по умолчанию в адресной книге есть несколько «тусовок» — Друзья, Семья и пр., — но, например, группы Подруги нет (а многим она реально нужна). Или Клиенты. Или еще что вам придет в голову.

Поэтому откроем список контактов (см. рис. 4.6) и нажмем кнопку в нижней части окна. Откроется список групп (рис. 4.17).

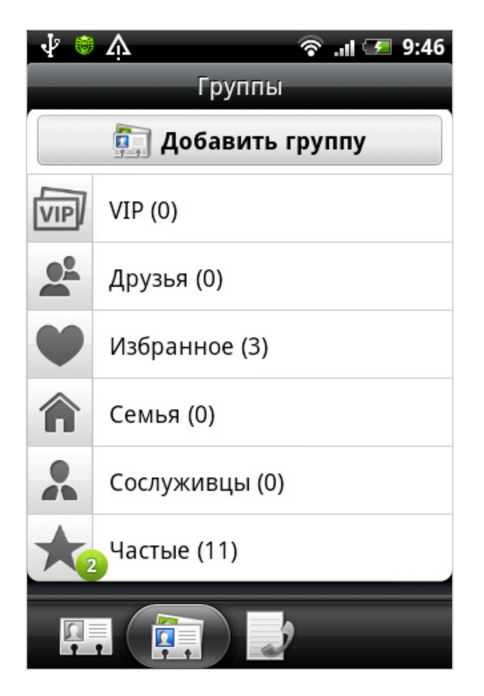
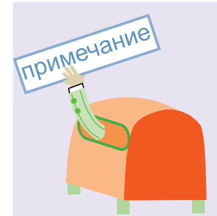




Рис. 4.17. Список групп

На мой взгляд, список неидеальный. Но не буду придираться. Лучше добавлю группы, которые мне нужны. Например, группу Издательства, чтобы было проще находить телефоны своих любимых издательств «Питер» и «Время».



К сожалению, удалить или переименовать изначально заданные (системные) группы никак нельзя. Хотя меня смущает, например, наличие двух одинаковых по сути групп — VIP и Избранное. А еще лично мне не нужны Сослуживцы — просто потому, что я нигде ни с кем не служу. Но, увы…

Чтобы создать группу, нажимаю кнопку «Меню» под экраном. Открывается меню всего из трех пунктов (рис. 4.18).

Жму **Добавить группу**. Или просто нажимаю кнопку **Добавить группу** в верхней части экрана. В любом случае появится окно добавления группы (рис. 4.19).

Это окно можно считать сильно упрощенным вариантом окна редактирования контакта (см. рис. 4.7). По крайней мере, есть и кнопка добавления картинки, и поле для ввода названия — на рис. 4.19 я уже вписал в нем **Издательства**.

Рис. 4.18. Меню для работы с группами

Рис. 4.19. Окно редактирования группы

А еще есть кнопка Добавить контакт к группе. То есть вы можете и группу создать, и контакты в нее сразу же включить. Нажмите кнопку — откроется окно поиска контакта (см. рис. 4.9). Дальше алгоритм такой: набираем имя контакта, пока оно не покажется в верхней части экрана, — ставим напротив него галочку (рис. 4.20) — продолжаем поиск.

Закончив поиск и отбор контактов, нажмите Сохранить, чтобы вернуться в окно редактирования группы (см. рис. 4.19), где тоже жмите Сохранить. Все, группа добавлена.

Теперь ее можно изменить в любой момент. Для этого достаточно нажать название группы и не отрывать палец секунду-другую. Появится меню (рис. 4.21).

Тут вы видите два пункта: Изменить группу (при его выборе попадете в окно, изображенное на рис. 4.19) и Удалить группу (группа исчезнет, помещенные в нее контакты — нет). Впрочем, если группа системная (VIP, Друзья и т. д.), то будет доступен только первый пункт. И единственное, что вы сможете сделать с группой, — добавить в нее новых участников или удалить старых.

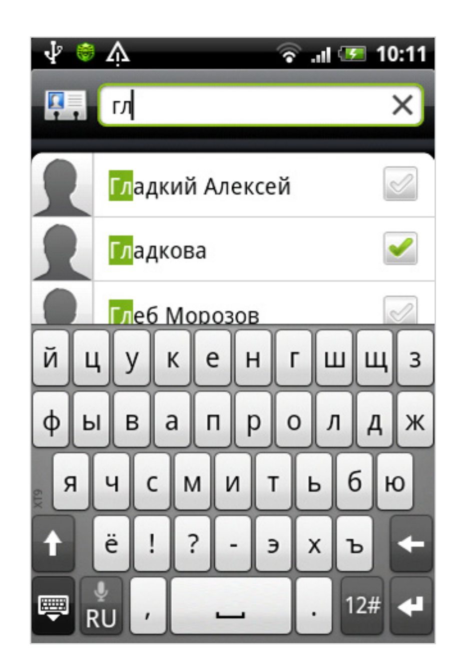


Рис. 4.20. Добавление контакта к группе

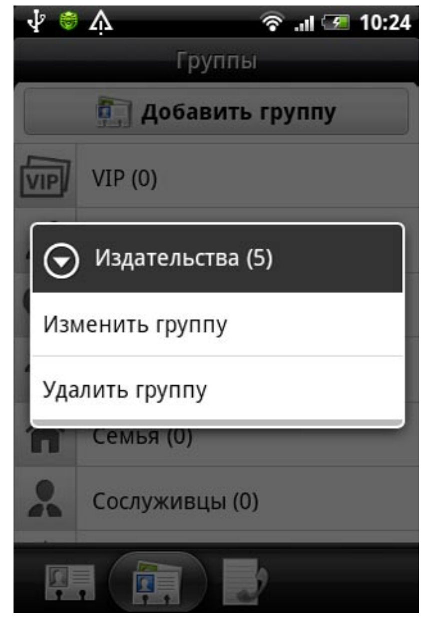


Рис. 4.21. Меню управления группой

Особый разговор — о группе Частые. Эта группа создается автоматически из абонентов, с которыми вы постоянно перезваниваетесь. Нажмем ее название в списке групп (см. рис. 4.17), чтобы заглянуть внутрь (рис. 4.22).

Как видите, окно отличается от окна настройки обычной группы (см. рис. 4.19). Нельзя ни картинку добавить, ни название изменить, а вместо кнопки Добавить контакт к группе есть кнопка Изменить интеллектуальную группу. Она открывает окно параметров этой автоматической группы (рис. 4.23).

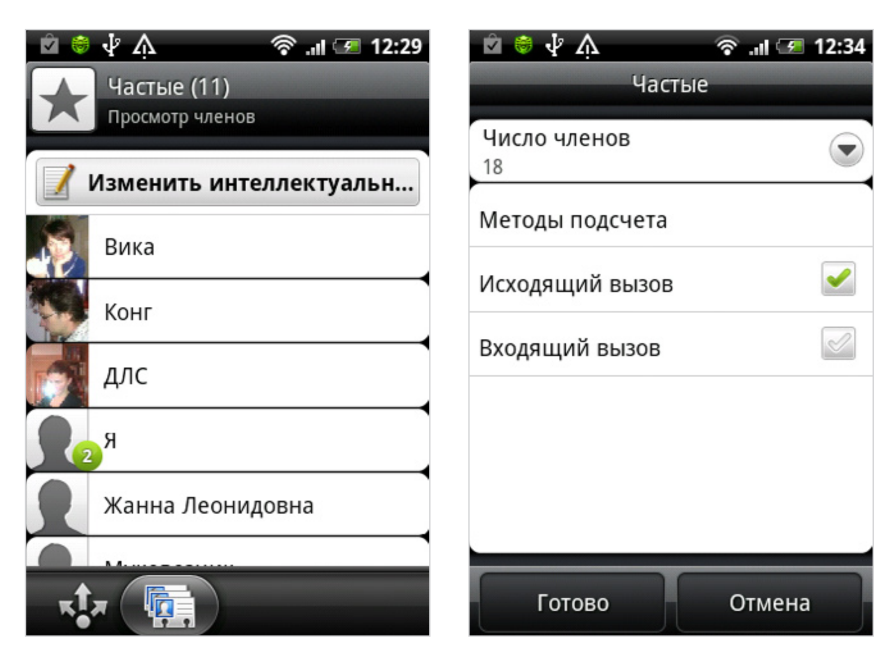


Рис. 4.22. Содержимое группы Частые

Рис. 4.23. Настройка группы Частые

Во-первых, тут вы можете ограничить количество контактов, входящих в «клуб для своих». Для этого нажмите стрелочку ▼ справа от пункта Число членов (ну почему, почему «число», если правильно «количество»?!). Откроется список, в котором есть возможность выбрать количественное ограничение.

Во-вторых, можете выбрать, какие контакты будут учитываться при формировании группы:

- Исходящий вызов — контакты, которым звоните вы;
- Входящий вызов — контакты, которые звонят вам.

На рис. 4.23 флажком отмечен только первый пункт, и это разумно. Мало ли кто будет вам часто названивать, это еще не повод включать его в особый список.

Закончить редактирование группы Частые нужно, как вы, наверное, уже догадались, нажатием кнопки Готово.

Советую не полениться, создать несколько групп и наполнить их контактами. Ну или добавить несколько контактов в уже существующие группы. Зачем это нужно? Например, чтобы отправить сразу несколько писем или SMS. Или воспользоваться виджетом Контакты, о котором прямо сейчас пойдет речь.

Номера, которые всегда под рукой

Каждый раз обращаться к списку контактов или журналу вызовов, чтобы позвонить, неудобно. К счастью, в Android есть несколько возможностей ускорить этот процесс.

Виджет Контакты

Сразу предупрежу: буду описывать виджет, который по умолчанию установлен в телефонах HTC. Впрочем, теперь вы умеете пользоваться Android Market, поищите что-нибудь подобное там. Если не найдете, потерпите до главы 6, там мы научимся искать все необходимое в Интернете.

Итак, находим виджет и устанавливаем его, как описано в главе 3. Поначалу он выглядит пустовато (рис. 4.24).

По умолчанию для виджета предназначена группа Избранное. Поскольку она у меня пустая, то и в нем пусто.

Теперь у вас выбор: выбрать группу, члены которой будут отображаться в виджете, или вручную добавить сюда несколько контактов. Во втором случае контакт автоматически добавится в группу, связанную с виджетом.

Для **смены** этой — простите мне неологизм — «виджетной» **группы** нужно воспользоваться хитрой настройкой виджета. В главе 3 я о ней не рассказал, как-то повода не было. Нажмите виджет и держите, не отпуская. Когда он подсветится зеленым, потяните его вниз и влево, где появилась кнопка Изменить (рис. 4.25).

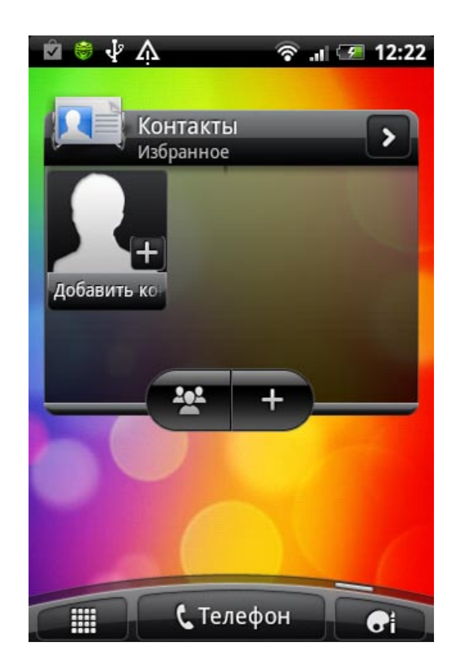




Рис. 4.24. Пустой виджет Контакты



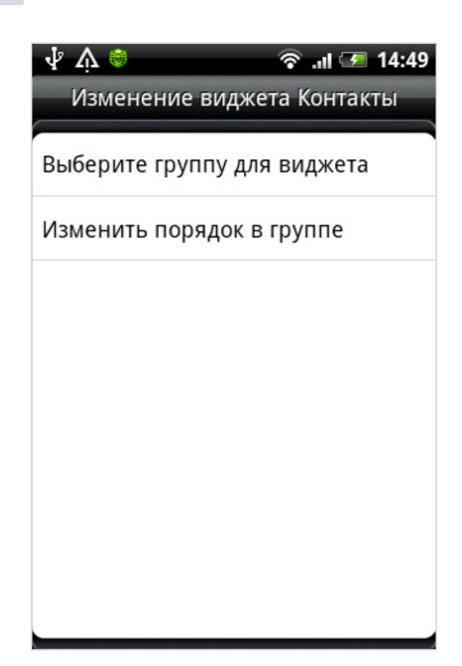
Рис. 4.25. Перетягиваем виджет на кнопку Изменить

В результате вы увидите окно всего с двумя командами: Выберите группу для виджета и Изменить порядок в группе (рис. 4.26).

Нас сейчас интересует первая. Нажмите на нее — и вас забросит в список групп (см. рис. 4.17), где нужно ткнуть в ту группу, доступ к контактам которой хотите облегчить. Абоненты этой группы тут же заполнят виджет (рис. 4.27).

Теперь вы можете позвонить любому члену группы, ткнув его в виджете. Кстати, помните, в свойствах контакта был загадочный пункт Установить действие по умолчанию (см. рис. 4.12)? Самое время о нем поговорить. Ведь у каждого контакта, по идее, может быть несколько телефонов. И еще парочка электронных адресов или аккаунтов. С помощью команды Установить действие по умолчанию вы можете выбрать, что именно будет происходить при нажатии контакта в виджете Контакты: звонок по одному из номеров, создание SMS или электронного письма, еще что-нибудь.

Теперь поговорим о добавлении контакта на виджет (а значит, и в «виджетную» группу). **Добавить контакт** можно несколькими способами.



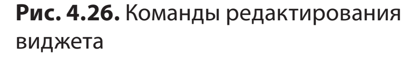


Рис. 4.26. Команды редактирования виджета



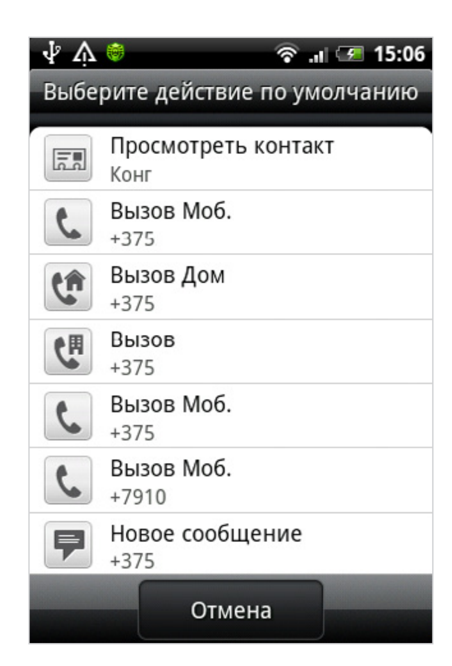
Рис. 4.27. Теперь в виджете отображаются контакты группы Издательства

- Если виджет пуст, нажмите значок Добавить контакт. Откроется список контактов с активным полем поиска (см. рис. 4.9). Введите туда имя контакта или просто промотайте список до него. Если вы ранее не озаботились командой Установить действие по умолчанию (см. рис. 4.12), придется сделать это сейчас в появившемся окне (рис. 4.28).

  Нажмите то действие, которое должно произойти при нажатии значка данного контакта в виджете. Контакт появится в окне виджета.

- Нажмите в виджете значок . Далее — по алгоритму, который я вам только что прописал.
- Нажмите в виджете значок . Появится окно добавления контакта в группу (см. рис. 4.19), после чего нужно проделать описанную выше процедуру «кооптирования» в группу нового члена.

В отличие от двух первых способов, контакт, добавленный в виджет через окно группы, не имеет действия по умолчанию. Это даже по картинке видно (рис. 4.29).



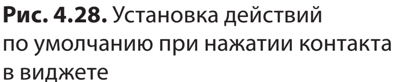

Рис. 4.28. Установка действий по умолчанию при нажатии контакта в виджете



Рис. 4.29. Все три контакта добавлены в виджет разными способами

Любимую жену **Вику** я добавил нажатием значка, поэтому ей пришлось добавлять действие по умолчанию — звонок на мобильный. Видите, значок в правом нижнем углу фото? Вот то-то же! Точно такой значок у **Конга** (сокращение для «Геннадий Кондратьев»), потому что я его добавлял с помощью значка. А вот на фото **ДЛС** ничего нет, этот контакт я добавил кнопкой. При нажатии фото ДЛС откроется окно... выбора действия по умолчанию (см. рис. 4.28)! И в дальнейшем будет производиться выбранное сейчас действие. Впрочем, вы всегда можете открыть окно редактирования контакта (см. рис. 4.12) и изменить действие по умолчанию.

Чтобы закончить разговор об этом, очень полезном, виджете, позволю себе пару рекомендаций.

- Если вы хотите звонить контакту то по одному телефону, то по другому, то SMS отправлять, то почту, выберите в окне, показанном на рис. 4.28, пункт **Просмотреть контакт**. Тогда при нажатии значка пользователя в виджете будет открываться его окно свойств контакта (см. рис. 4.10), в котором вы сможете выбрать необходимое действие.

- Для каждой группы можно создать свой виджет. Например, один — для членов семьи, второй — для коллег по работе.
- При первоначальной установке выберите тот размер виджета, который окажется для вас наиболее удобным. Если хотите видеть побольше контактов на экране, выбирайте максимальный размер (рис. 4.30, *а*). Если же вы хотите завести несколько виджетов для разных групп, удобнее выбрать «узкий» вариант (рис. 4.30, *б*) и расположить виджеты рядом на одном экране.



Рис. 4.30. Варианты виджета Контакты: *а* — максимальный размер; *б* — одна колонка

Быстрый набор

Но виджет все-таки штука громоздкая, да и не для всех моделей можно его найти. Мне кажется, что везде работает быстрый набор. Это когда для вызова телефонного номера достаточно нажать всего одну кнопку. Например, я хочу настроить быстрый набор для вызова дорогого любимого соавтора. Открываю контакт ДЛС, нахожу в нем номер ее

мобильного, нажимаю его и не отпускаю. Откроется меню настройки номера (см. рис. 4.11). В нем выбираю пункт Настроить быстрый набор. После его нажатия открывается окошко настройки этого самого быстрого набора (рис. 4.31).

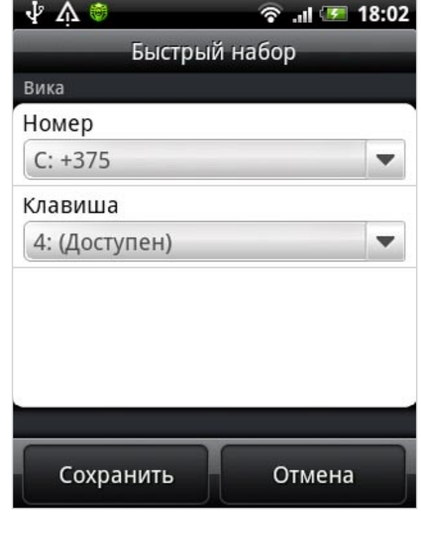


Рис. 4.31. Настройка быстрого набора

Тут все просто: в списке Номер должен стоять именно тот номер контакта, который вы хотите моментально набирать. В списке Клавиша можно подобрать одну из восьми клавиш, от 2 до 9 (клавиша 1 традиционно зарезервирована за голосовой почтой). После назначения горячей клавиши выбранному номеру нажмите Сохранить.

После этого процесс вызова дорогого любимого соавтора становится очень простым. Открываю цифровую клавиатуру (см. рис. 4.1), а затем нажимаю и удерживаю нажатой выбранную клавишу — если верить рис. 4.31, клавишу 4.

Способ хороший, жаль, что цифр для быстрого набора слишком мало.

Ярлыки и папки

Если вы сторонник хранения всего необходимого на экране (так и подмывает написать «на Рабочем столе»), вам могут понравиться некоторые папки. Вы ведь еще не забыли, что на экран можно выкладывать не только значки приложений, но и целые папки (см. главу 3)?

На всякий случай напомню: чтобы добавить папку на системный экран, на его свободном месте нажмите и не отпускайте, пока не откроется панель персонализации (см. рис. 3.13). Второй вариант вызова этой же панели — нажатие кнопки [кнопка]. В списке Добавить элементы на начальный экран выбираем пункт Папка. В открывшемся списке Добавить папку (см. рис. 3.20) нас интересует три пункта.

- Все контакты — при открытии этой папки вы увидите все свои контакты, расположенные в виде списка (рис. 4.32).

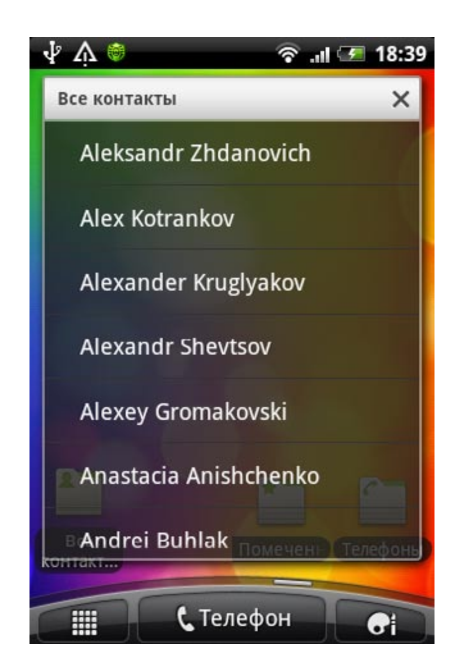


Рис. 4.32. Содержимое папки Все контакты

- Помеченные — контакты, входящие в группу Избранное.
- Телефоны — список всех контактов, в которых есть телефоны. То есть это урезанный вариант списка Все контакты — ведь в некоторых контактах есть, например, электронные адреса, а номеров телефонов нет.

На мой привередливый взгляд, эти папки не очень удобны, особенно если у вас такая объемная адресная книга, как у меня. Ведь даже поиск тут не работает. Иногда, чтобы найти нужного абонента, приходится вручную перематывать список так, что палец устает. Гораздо удобнее и функциональнее, как мне кажется, стандартное приложение Контакты. Впрочем, это дело субъективное.

Зато ярлыки мне понравились. Они позволяют позвонить контакту даже быстрее, чем с использованием клавиш быстрого набора. Например, чтобы настроить ярлык для быстрого набора телефона супруги, я открываю панель Персонализация и нажимаю на ней значок Ярлык. Откроется окно всевозможных ярлыков (рис. 4.33).

Нажимаю Быстрый вызов — открывается окно поиска контакта (см. рис. 4.9). Нахожу контакт Вика и в списке предлагаемых номеров выбираю ее мобильник. Нажимаю его — вуаля, ярлык появился на экране (рис. 4.34).

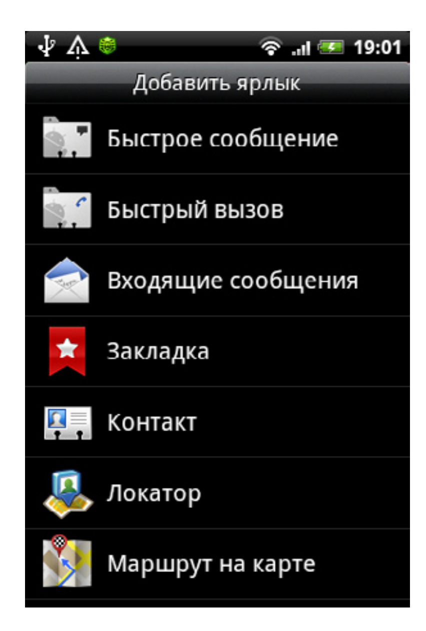


Рис. 4.33. Ярлыки, которые можно добавить на системный экран

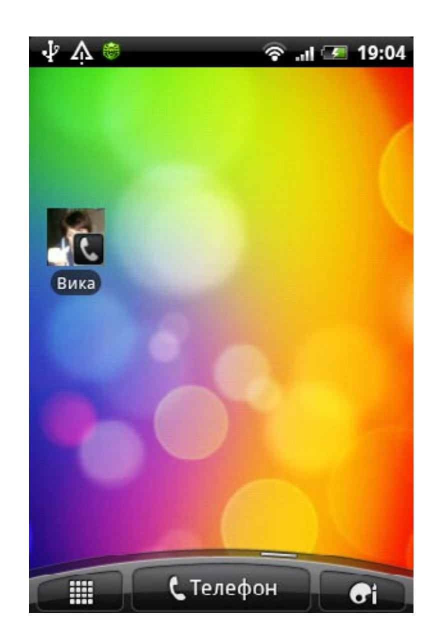


Рис. 4.34. Ярлык быстрого вызова на системном экране

Теперь для звонка любимой жене мне даже цифровую клавиатуру открывать не нужно, достаточно ткнуть пальцем в ярлык.

Очень похожим образом работает и ярлык Контакт, однако после того, как нашел его, нужно еще выбрать действие, которое будет происходить при нажатии этого ярлыка (рис. 4.35).

Казалось бы, знакомое окно (см. рис. 4.28), но есть в нем пункт, которого раньше мы не видели, — Быстрый контакт. Давайте нажмем его. А теперь нажмем появившийся на системном экране ярлык. Неожиданный результат, правда (рис. 4.36)?

В этом меню доступно три пункта:

- Вызов — вызов телефонного номера (имеется в виду номер, назначенный основным);
- Вид — просмотр данных контакта;
- Сообщение — отправка SMS (см. ниже).

Тоже жутко удобно, как мне кажется.

Но хватит разговоров, пора перейти к литературе. В смысле: сколько можно говорить о телефонных звонках, пора упомянуть и SMS.

Эпистолярная связь

Ну, строго говоря, не только SMS, но и MMS — мультимедийные сообщения — надо хотя бы мельком рассмотреть. Этот вид связи очень популярен у девушек и учащихся средней школы. Да и я, бывает, прошу жену скинуть список покупок эсэмэской, а то ведь все эти макароны в голову не помещаются.

Создать сообщение можно несколькими способами.

- **Приложение Сообщения.** Его значок обычно находится на начальном экране системы. В крайнем случае Сообщения можно разыскать в списке приложений. Его окно логично и понятно (рис. 4.37).

  Здесь перечислены все SMS, которые вы получили и отправили со своего смартфона. Причем они для удобства разложены кучками: сообщение — потом ответ — потом ответ на ответ и т. д. Можете глянуть на любую цепочку, нажав ее в окне (см. рис. 4.37). Выглядит это так (рис. 4.38).

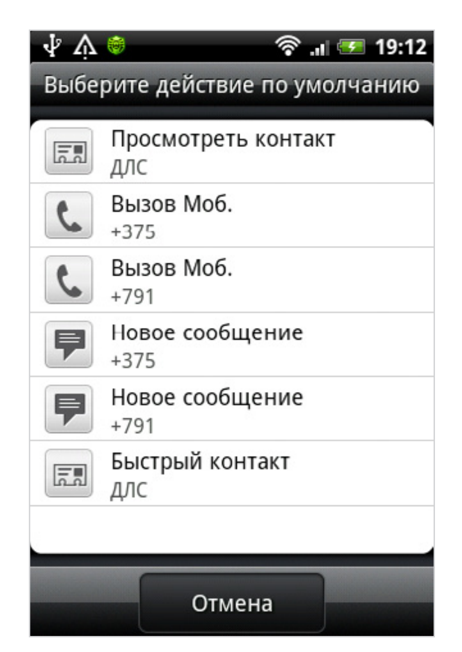


Рис. 4.35. Настройка действия ярлыка

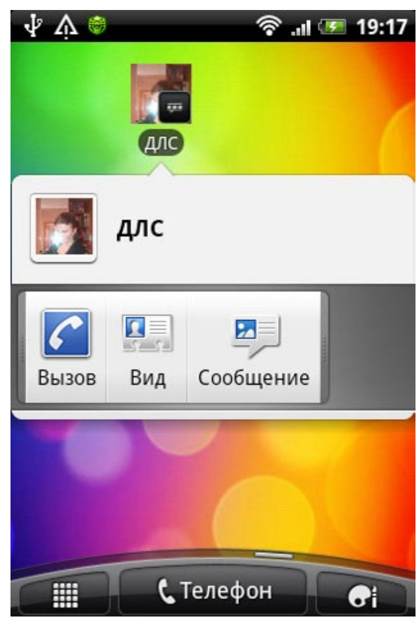


Рис. 4.36. Ярлык быстрого контакта и вызываемое им меню

А в самом низу окна есть поле для ввода очередного сообщения в этой цепочке. Если тут нажать, появится клавиатура. Набираем текст и посылаем SMS нажатием кнопки **Отправить**. Или можно нажать скрепку , чтобы прикрепить к сообщению картинку, видео, звук... Словом, там появится целое меню, в котором можно выбрать тип прикрепляемого объекта. А потом и сам объект. В этом случае SMS превратится в MMS.



Для обмена MMS и у вас, и у вашего абонента должна быть подключена соответствующая услуга. Обычно операторы мобильной связи так ее и называют: «Передача MMS».

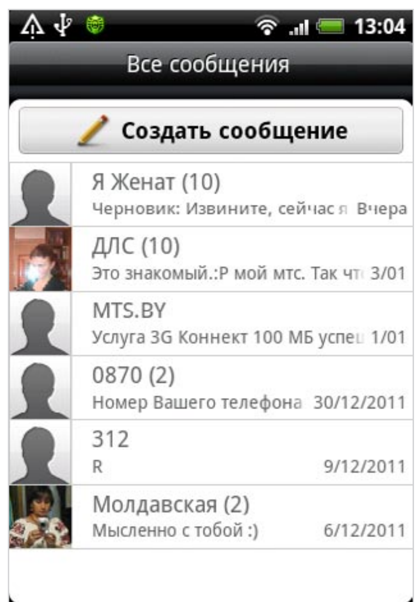


Рис. 4.37. Приложение Сообщения

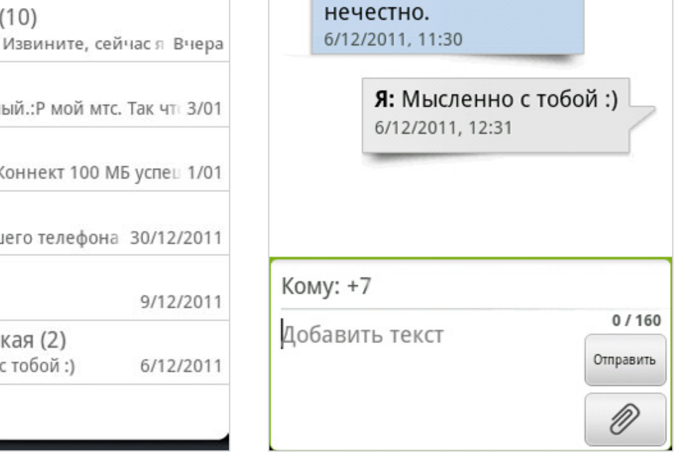


Рис. 4.38. Цепочка сообщений

Но вы можете написать сообщение и с нуля, не прицепляясь к цепочке. Для этого нажмите кнопку **Создать сообщение** (см. рис. 4.37). Откроется окно набора SMS (рис. 4.39).

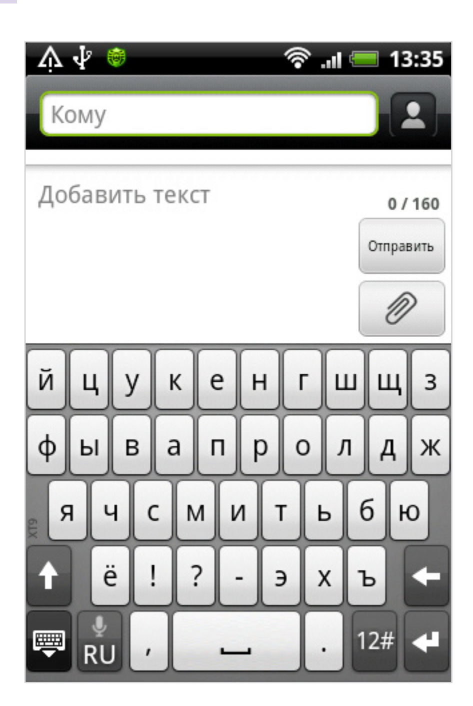


Рис. 4.39. Набор сообщения

В верхнем поле нужно ввести имя контакта. Вы, наверное, уже не удивитесь, когда после первых же введенных букв появятся варианты подходящих имен. Если имя точно не помните, нажмите кнопку справа от поля ввода — откроется окно поиска в списке контактов. Ниже находится точно такое же поле для ввода текста и прикрепления объекта, как на рис. 4.38.



С помощью этой кнопки вы можете добавить несколько контактов — они добавятся в поле Кому. И каждый из них получит сообщение.

- **Окно набора номера** (см. рис. 4.1). На заднем плане в этом окне расположен список последних звонков. Найдите в нем абонента и нажмите... нет, не его имя, а значок справа. Откроется окно контакта (см. рис. 4.10). В нем нужно выбрать пункт **Отправить сообщение** или нажать значок в нижней части экрана... а дальше вы уже знаете.

- **Журнал вызовов.** Откройте журнал (см. рис. 4.5) и найдите в нем своего будущего товарища по SMS-переписке. Затем нажмите кнопку справа от имени контакта. Попадете в индивидуальный журнал вызовов для этого абонента, а внизу заметите уже знакомую кнопку . Далее — по известному алгоритму.

В качестве домашнего задания можете попробовать настроить ярлык Быстрое сообщение — тут все аналогично созданию ярлыка Быстрый вызов (см. рис. 4.34). Или настройте ярлык Контакт (см. рис. 4.35) на отправку сообщений, а не на звонок.

Кстати, вот еще один пример полезности групп. Например, вы решили поздравить эсэмэской всех коллег с Новым годом. Или всех любимых девушек с 8 Марта. Или напомнить всем друзьям о выезде на природу. Писать каждому одно и то же — глупо, использовать кнопку для добавления контактов — утомительно. Гораздо проще, если все получатели сообщения собраны в одну группу. В списке (см. рис. 4.17) нажимаете название соответствующей группы, а в открывшемся окне жмете значок . Окно переключается на вкладку Действия для группы (рис. 4.40).

Тут нажимаем Отправить групповое сообщение — вы переключитесь в уже знакомое окно набора сообщения, только в списке Кому окажутся все члены группы.

Телефон через Интернет

Я долго думал, куда включать этот раздел — в главу про телефонию, или в главу про Интернет. Потому что речь идет об интернет-телефонии. Но все-таки решил, что «телефония» тут слово ключевое. А к Интернету вы же подключились, правда (см. главу 2)?

Итак, что такое вообще *интернет-телефония*, или, как ее еще называют, *IP-телефония*? Это общение как по телефону (вы говорите, абонент отвечает), но общение происходит

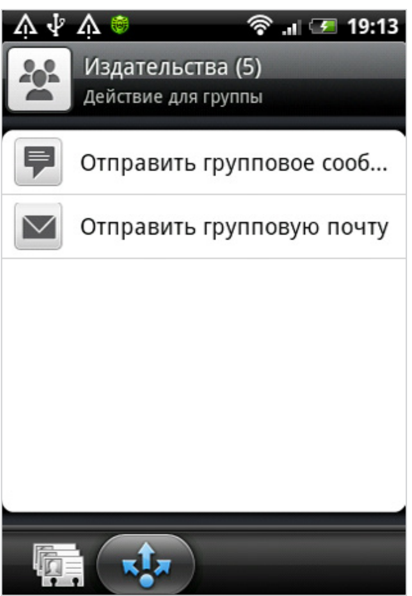


Рис. 4.40. Действия для всей группы

не по обычным телефонным каналам, не по проводам или мобильной сети, а через Интернет. Зачем нужна такая сложная система? Да хотя бы ради экономии. Общение между двумя абонентами, которые пользуются, например, системой Skype, вообще ничего не стоит — если не считать расхода трафика. Но даже если вы звоните с «интернет-телефона» на стационарный или мобильный куда-нибудь в Австралию или США, получается заметно дешевле. Кроме того, бывают случаи, когда доступ в Интернет есть, а в мобильную сеть — нет. Ну, например, если у вас на мобильнике закончились деньги, а вы оказались в зоне действия бесплатной сети Wi-Fi.

Систем интернет-телефонии существует множество, но я расскажу про ту, которой много лет пользуюсь сам. Тем более что это самая популярная система IP-телефонии — упомянутый выше Skype. Он позволяет не только звонить, но и моментально отправлять текстовые сообщения, SMS... Впрочем, не буду рекламировать, можете (используя обычный компьютер) зайти на сайт www.skype.com и почитать про достоинства и недостатки этого способа интернет-общения.

Чтобы пользоваться Skype, нужно установить на своем телефоне одноименное приложение. Где его найти? Правильно, на Android Market (см. главу 3). Там — как, впрочем, и везде — она бесплатна.

По окончании установки приложение Skype появится в списке всех программ (см. рис. 3.1), но если планируете его часто использовать, советую вытащить значок на один из системных экранов. При первом запуске начнется процесс приобщения вас к самому крупному сообществу IP-телефонистов. Вот первое из череды окон, которые вам предстоит пройти при регистрации аккаунта (рис. 4.41). Ну или ввода данных своего аккаунта, если он у вас уже есть.

Остальные окна, уж простите, приводить тут не буду. Спасу дерево. Чего бумагу зря переводить — Skype вас проведет по процессу регистрации буквально за ручку. В конце концов, вы введете свой логин и пароль и окажетесь в своем аккаунте Skype. Если вы в Skype уже не новичок, после небольшой рекламной заставки увидите предложение синхронизировать контакты (рис. 4.42).

Тут есть выбор:

- **Синхронизировать все** — все ваши контакты из аккаунта Skype будут перенесены в адресную книгу телефона;
- **С существующими контактами** — если абонент в Skype есть, а в адресной книге смартфона его нету, он будет проигнорирован. Если абонент





Рис. 4.41. Начало работы со Skype

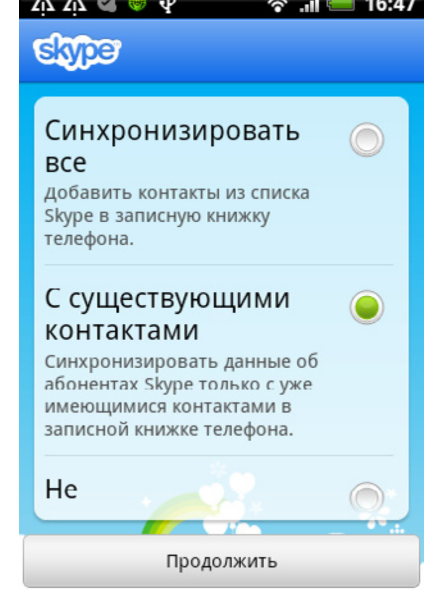


Рис. 4.42. Предложение о синхронизации данных

есть и там и там, в телефонную книгу будут добавлены данные из аккаунта Skype. Например, адрес электронной почты, день рождения, а самое главное — имя в системе Skype. Обычно выбирают именно этот вариант;

- Не синхронизировать — пропустить этот этап.

После нажатия кнопки Продолжить вы окажетесь в «личном кабинете» (рис. 4.43).

В верхней части есть небольшое текстовое поле, в котором можете написать что-нибудь программное. Это называется «статус». Например, я не утерпел и похвалился: «йа андроид» (именно так, на «олбанском»). После нажатия кнопки Поделиться мой статус станет виден всем.

Остальные элементы являются кнопками для перехода в отдельные окна.

- Контакты — список ваших друзей по Skype (рис. 4.44).

  Если вы только начинаете пользоваться этой системой IP-телефонии, в этом списке будет единственный контакт — echo123. Это системный

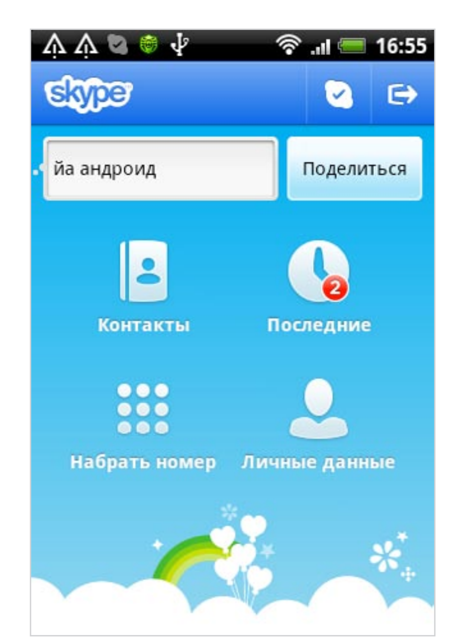


Рис. 4.43. Мой аккаунт Skype

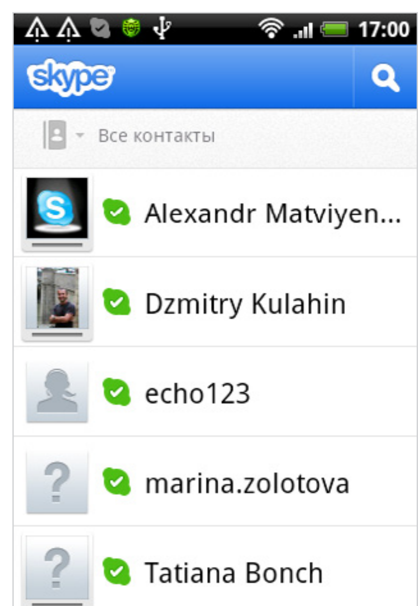


Рис. 4.44. Список контактов Skype

автоответчик, которым поможет проверить, работает ли ваш Skype нормально. Он нам позже пригодится. Если список слишком длинный, можете его отфильтровать. Видите, вверху сереньким написано **Все контакты**? Это самый полный вариант отображения. Нажмите это словосочетание, чтобы вызвать меню фильтрации. В нем можно выбрать, например, пункт **В сети** (в списке останутся только абоненты, подключенные в сей момент к Интернету). Чтобы добавить Skype-контакт в телефонную книгу телефона, нажмите значок 🔍. Откроется окно поиска, в котором нужно ввести имя, фамилию или номер телефона абонента.

Нажмем какой-нибудь контакт — откроется его персональная страничка (рис. 4.45).

На вкладке **Действия** собраны все возможные способы пообщаться с данным абонентом:

- **Голосовая связь** — звонок на его компьютер или телефон;
- **Послать сообщение в чат** — переписка в чате, о котором поговорим ниже;

- **Отправить файл** — переслать с помощью Skype какой-нибудь файл;
- **SMS** (на рис. 4.45 этот пункт просто не поместился) — отправка SMS на один из телефонных номеров абонента.

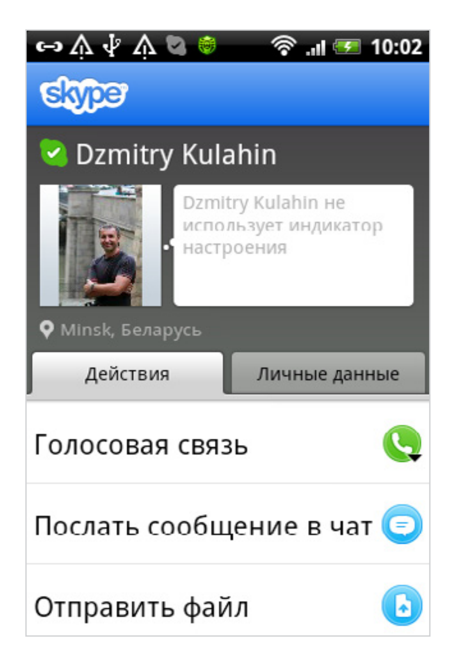




Рис. 4.45. Карточка контакта Skype



Звонок на компьютер ничего не стоит. Но чтобы позвонить или отправлять SMS на обычные телефоны с помощью Skype, вы должны внести деньги на свой счет. Подробнее см. официальный сайт Skype.

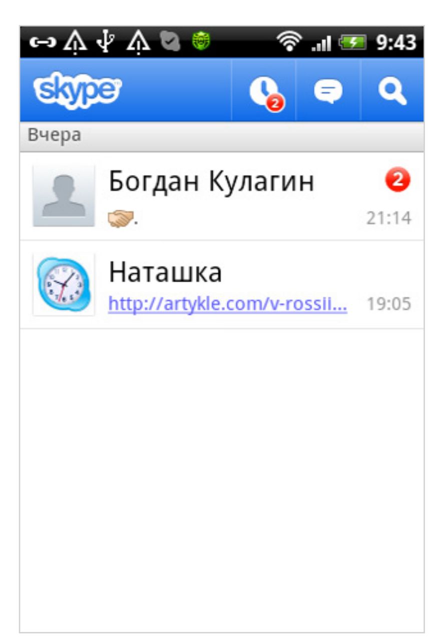
На вкладке **Личные данные** собрана персональная информация контакта.

Чтобы вернуться к главному окну программы (см. рис. 4.43), нажмите логотип Skype слева вверху.

- **Последние** — список последних полученных и отправленных текстовых сообщений, а заодно и список звонков по Skype. На рис. 4.43 этот пункт отмечен цифрой 2 на красном фоне. Это означает, что есть два сообщения, на которые я не ответил, увлеченный написанием книги. Что ж, нажимаю **Последние**, чтобы открыть список (рис. 4.46).

  Как видите, есть два сообщения — от **Богдана Кулагина** и от редактора по имени **Наташка**. Нажимаю **Богдана**, чтобы поскорее ответить (рис. 4.47).

  Сообщения не слишком срочные, да и самого абонента сейчас нет в сети (видите белесый значок в левом верхнем углу?), но все равно лучше ответить. Когда Богдан включит компьютер и войдет в Skype, ему будет приятно увидеть, что я его не игнорирую. Поэтому нажимаю текстовое поле внизу экрана и пишу пару приятных слов. Кстати, слева от текстового поля есть значок . Нажмите его, чтобы выбрать, как именно будет отправлено сообщение: **МС** — обычное текстовое сообщение или **SMS** — эсэмэска на один из телефонных номеров (если они указаны). Справа от поля —



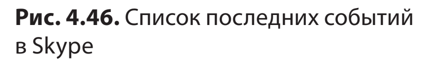


Рис. 4.46. Список последних событий в Skype

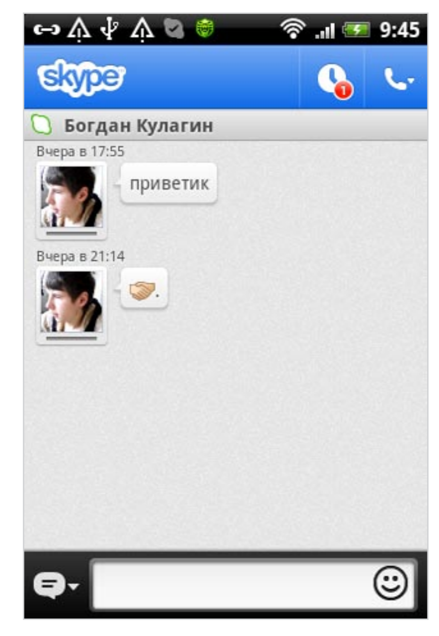


Рис. 4.47. Переписка в чате Skype

значок ☺, который помогает украсить сообщение смайликами. Ну и обратите внимание на значок . Он позволяет прямо из окна чата позвонить абоненту.

- **Набрать номер** — как я уже говорил, если у вас есть деньги на Skype-счету, можете звонить не только на компьютер, но и на обычный телефон. Так вот, нажатие пункта **Набрать номер** вызывает цифровую клавиатуру (рис. 4.48), специально для этого предназначенную.



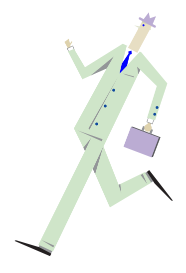


Рис. 4.48. Номеронабиратель Skype

Тут вы сможете не только позвонить на набранный номер, но и добавить его в качестве контакта Skype или отправить на него SMS. Интересно, догадаетесь, с помощью каких кнопок?

- **Личные данные** — вызывает окно с описанием вашего Skype-аккаунта (рис. 4.49).

  Закладка **Счет** позволяет контролировать наличие денег на своем счете в Skype. Впрочем, у меня денег нет, так что и контролировать нечего. На вкладке **Личные данные** — информация о вас: имя, адрес, телефоны и т. д.

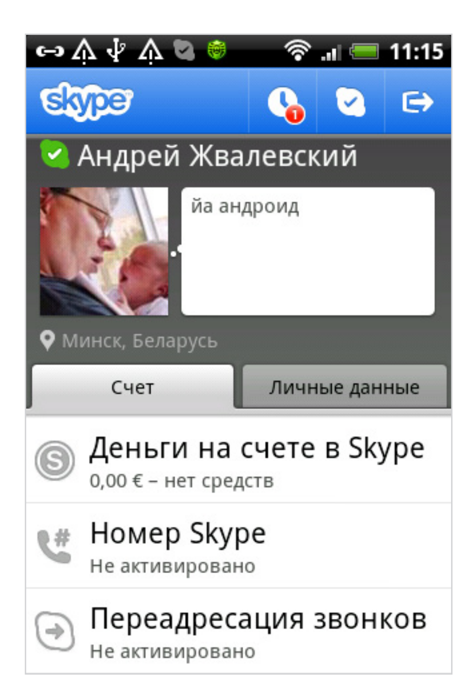


Рис. 4.49. Мой Skype-аккаунт

Я сознательно держал себя за руки, чтобы не увлечься и не написать полное руководство по Skype. Надеюсь, вам будет достаточно основных сведений — интерфейс у программы очень дружественный. Помните о кнопке «Меню» под экраном и о долгом нажатии экрана, чтобы вызвать вспомогательное меню. Например, если нажать и удерживать любой пункт в своих Личных данных... Нет, все, хватит о Skype! Ведь книга не совсем про него.

Идем дальше.

Глава 5

Смартфон = коммуникатор

Еще пяток лет назад немногочисленные тогда смартфоны пытались называть коммуникаторами. Название не прижилось, а зря. Смартфон — это действительно многофункциональное устройство с точки зрения связи. Самую главную связь, с Интернетом, мы рассмотрим в главе 6, а эту посвятим более простым и «коротким» коммуникациям.

Смартфон и ПК — близнецы-братья

То и дело возникают ситуации, когда вам нужно передать файл со смартфона на компьютер и обратно. Например, снял я интересное фото, надо его в программе ретуши немного подправить, а программа-то на ПК. Или друг скачал в Интернете классное приложение для смартфона, принес на флешке — а в телефон флешку не вставишь и т. д. А иногда и два телефона нужно между собой «законтачить», чтобы передать фото, видео, приложение или визитную карточку контакта. Это все можно считать случаями примитивной локальной сети.

Провода как средство братской связи

Самое элементарное, что можно придумать для соединения ПК и смартфона, — это провод. В комплекте с вашим устройством должен идти интерфейсный кабель, то есть провод для передачи данных. Готов поспорить, что это провод с разъемами стандарта USB (рис. 5.1). Один его конец — с разъемом побольше — вставляется в ПК, второй — с малюсеньким разъемом — в телефон.



Рис. 5.1. USB-кабель для телефона

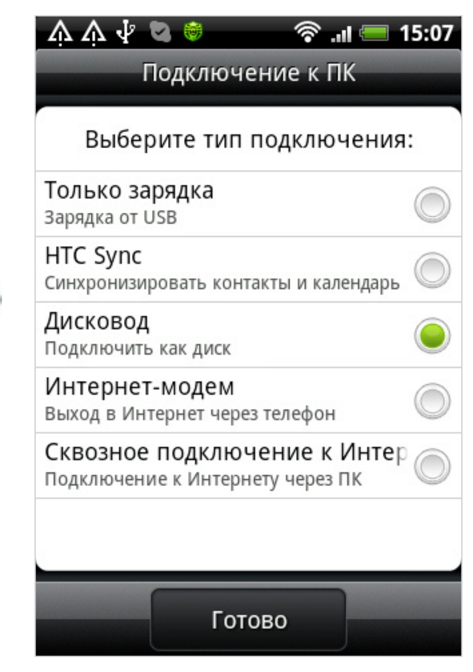


Рис. 5.2. Выбор типа подключения смартфона в ПК

Давайте так и сделаем: соединим смартфон и компьютер USB-кабелем. После этого должно появиться окно выбора способа подключения (рис. 5.2).



Иногда не все так просто. В некоторых моделях придется войти в Настройки ▸ Подключение к ПК ▸ Тип подключения по умолчанию (или, скажем, Настройки ▸ Сведения о телефоне ▸ Настройки USB), чтобы заранее указать способ связи «смартфон — компьютер».

Вот что предлагает мой HTC Salsa:

- Только зарядка — ПК в упор не видит ваш смартфон, зато смартфон тихонечко тянет из него энергию для зарядки;
- HTC Sync — программа синхронизации данных между смартфоном и компьютером. Она для каждого производителя своя. Ниже рассмотрим, как она работает;

- **Дисковод** — ПК распознает память смартфона как внешний диск, с которым можно обмениваться данными;
- **Интернет-модем** — смартфон становится модемом, через который компьютер получает выход в Интернет (см. ниже);
- **Сквозное подключение к Интернету** — наоборот, смартфон подключается к Сети через ПК.

Выбираем вариант **Дисковод** и смотрим на экран компьютера. При первом подключении смартфона к ПК несколько секунд уйдет на установку драйвера, а потом должно появиться стандартное окно автозапуска (рис. 5.3). При повторном подключении это окно появится сразу.

В этом случае выбираем **Открыть папку для просмотра файлов** и оказываемся в окне съемного диска (который, как вы помните, на самом деле является памятью смартфона) (рис. 5.4). Точнее говоря, это карта памяти, вставленная в смартфон, прикидывается внешним диском.

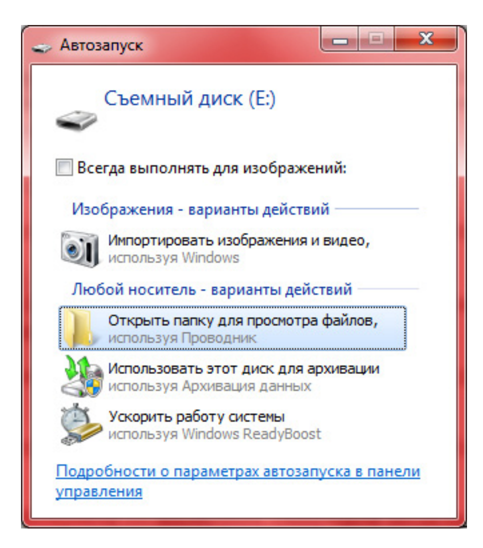


Рис. 5.3. Окно автозапуска в Windows 7

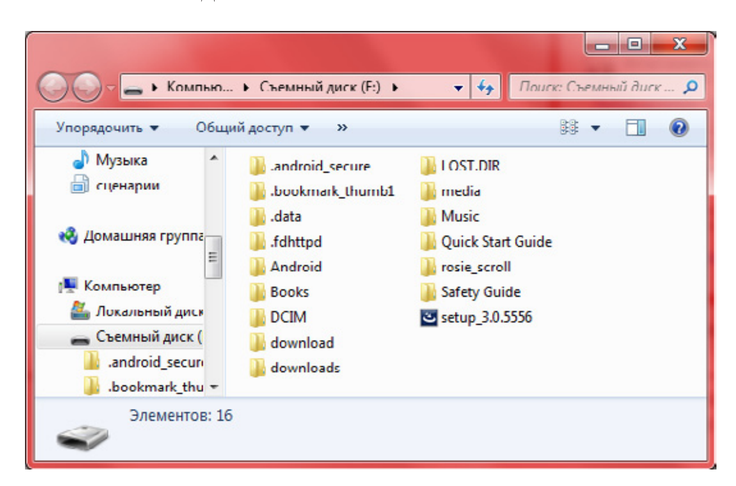


Рис. 5.4. Окно съемного диска, который является памятью смартфона



Это, кстати, тот самый случай, когда вставленная в смартфон дополнительная карта памяти блокируется и ее содержимое становится недоступным с телефона. Зато с ПК — пожалуйста.

Впрочем, ПК может быть настроен так, что никакого предупреждения (см. рис. 5.3) не появится. В таком случае нужно в окне **Компьютер** (или **Мой компьютер** в старых версиях) найти значок **Съемный диск**, которого раньше не было, и дважды щелкнуть на нем. Откроется все то же окно содержимого смартфона (см. рис. 5.4).

Названия некоторых папок интуитивно понятны: **Books**, очевидно, содержит книги, **Music** — музыку, а если в названии папки есть **Guide**, то там наверняка хранится какое-нибудь руководство пользователя. Другие названия или вообще непонятны (типа **.fdhttpd**), или слишком многозначны (что может быть в папке **Android**, которая лежит внутри Android-устройства?). Тут я бы посоветовал строго держаться «правила лаборанта»: «Если не знаешь, что ты делаешь, делай это осторожно». То есть папку **Quick Start Guide** вы можете изучать свободно, а вот в незнакомые каталоги лучше не соваться.

Забегая вперед, могу сказать, что передавать данные с компьютера на телефон можно более удобным способом, с помощью программ синхронизации. Зачем же нужен режим дисковода — простой, но не слишком понятный? Беда в том, что иногда приходится подключаться к ПК, на котором никакой программы синхронизации не установлено. Более того, хозяин компьютера не очень хочет, чтобы вы что-то на него устанавливали. Тогда можно обойтись и режимом дисковода. Запомните его, ниже мы несколько раз им воспользуемся. Да чего там! Вот прямо сейчас и воспользуемся!

Синхронизация с ПК

Умное слово «синхронизация» в нашем случае означает: «Скопировать данные со смартфона на компьютер, чтобы в случае чего вернуть их назад на смартфон». Как я уже сказал, каждая компания-производитель телефонов придумала свою программу для более тесного общения между смартфоном и компьютером. У Samsung это Samsung Kies, у LG — LG PC Suite, у Motorola — Motorola ExpressConnect и т. д. Они все очень разные по интерфейсу, но принцип использования в общем одинаков.

Давайте я расскажу про утилиту HTC Sync. Если у вас не HTC-смартфон, попытайтесь творчески переработать мои инструкции.

Вопрос: где добыть эти самые программы синхронизации? Ответ: на сайтах производителей. Но не только. Обратите внимание на рис. 5.4. Кроме множества папок, вы заметите тут программку с красноречивым названием setup_3.0.5556. Явно инсталлятор... угадайте чего? Правильно, HTC Sync. Вот нам и пригодилось подключение в режиме дисковода! Запускайте инсталлятор и следуйте инструкциям, тем более что они несложны. Теперь вы сможете при присоединении смартфона к ПК (см. рис. 5.2) выбрать вариант HTC Sync.

При этом произойдет сразу два события: на экране телефона появится окно синхронизации (рис. 5.5), а на экране компьютера — окно утилиты (рис. 5.6).

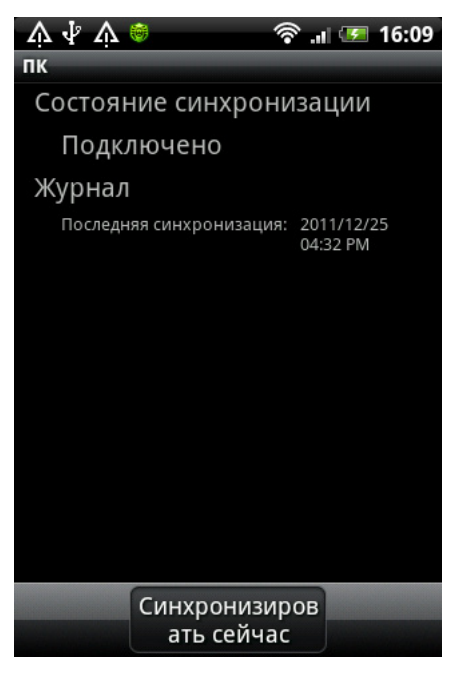


Рис. 5.5. Окно синхронизации с ПК на смартфоне



Рис. 5.6. Окно утилиты синхронизации HTC Sync

В принципе, оба окна предназначены для одного и того же, но «компьютерное» окошко более информативно, чем «андроидное», поэтому предлагаю заняться им.

Сверху вы видите указание на устройство, которое будет синхронизировано. Вряд ли тут больше одного устройства, но на всякий случай запомните — если подключено несколько смартфонов, именно в верхнем списке можно их перебирать. Справа вверху — кнопка Синхронизировать сейчас, но давайте пока ее не будем нажимать. Разберемся сначала, что именно будет синхронизировано.

Об этом вы узнаете в основной части окна. Здесь слева изображен подключенный к ПК телефон и перечислены категории данных, которые можно скопировать на компьютер. Некоторые из них серенькие — значит, таких данных на смартфоне нет. На рис. 5.6 это категории Музыка и Документы. А вот Галерея, Календарь, Закладки и Контакты написаны потемнее. Это означает, что тут есть что синхронизировать. Более подробные сведения приведены в правой части окна.

- Общая информация — время последней синхронизации (очень давно, еще в прошлом году!), персональный номер IMEI подключенного смартфона (очень важная информация, если смартфон украли) и версия системного ПО (не очень понимаю, зачем ее вообще знать).
- Настройка устройства — при нажатии этой кнопки открывается окно, в котором можно изменить название подключенного устройства. Ну не знаю, может, кому-то это и необходимо.
- Установщик приложения — если вы скачали приложение не сразу на смартфон (см. главу 3), а на компьютер (см. ниже), или программку вам принес друг на флешке, нажмите эту кнопку. Откроется окно поиска файла инсталлятора, который вы запустите на ПК, а установится приложение на смартфоне. Очень удобно.
- Данные о распределении памяти в подключенном устройстве: сколько свободно, сколько и чем занято. Для наглядности разные типы данных покрашены в разные цвета.

Вот теперь можно нажать Синхронизировать сейчас в окне HTCSync (см. рис. 5.6) или в соответствующем окне на смартфоне (см. рис. 5.5). Начнется передача данных со смартфона на компьютер. Это должно занять несколько минут, не больше.

По окончании синхронизации где-то в недрах ПК будет создана архивная копия данных смартфона. Но где? И, главное, как ее восстановить, если (тьфу-тьфу-тьфу) с телефоном что-то случится?

Для ответа на эти вопросы немного пощелкаем по окну HTCSync (см. рис. 5.6). В частности, попробуем поэкспериментировать над списком категорий. Категорию Музыка я пропустил (все равно она пустая), щелкнул на слове Галерея. И пожалуйста — правая часть окна изменилась (рис. 5.7)!

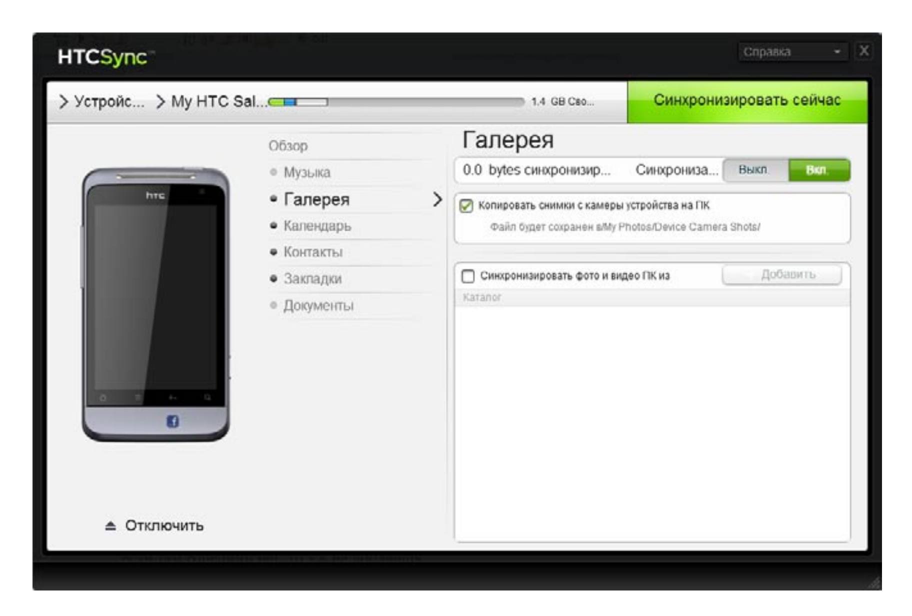


Рис. 5.7. Настройка синхронизации Галереи

Теперь справа мы видим под заголовком Галерея три области.

- Вверху указан объем данных этой категории, которые нужно синхронизировать. Поскольку только что я выполнил полную синхронизацию, то здесь стоит законный ноль. Правее — две кнопки, Выкл. и Вкл. Они определяют, будут ли данные категории Галерея скопированы при общей синхронизации.
- Флажок Копировать снимки с камеры устройства на ПК отвечает за копирование картинок со смартфона на компьютер. Впрочем, не только картинок, но и видео, о чем почему-то ни слова. «Визуальное» содержимое смартфона будет сохранено по адресу, приведенному тут же. По умолчанию это ‹личная папка пользователя›\My documents\My Photos, и, как это изменить, я, к стыду своему, не понял.
- У флажка Синхронизировать фото и видео ПК из противоположная задача. Если он установлен, вы можете копировать изображения и видеоклипы

с компьютера на смартфон. Какие именно? Как только вы установите флажок, станет доступна кнопка Добавить. Нажмите ее, чтобы определить места, из которых будет происходить копирование. В первую очередь я бы добавил сюда папку ‹личная папка пользователя›\My documents\My Photos, думаю, понимаете почему? Вот именно, для восстановления данных! Но не увлекайтесь, добавляя папки на компьютере, — в смартфоне обычно не слишком много свободной памяти, так что ограничьте себя лишь действительно необходимым. Особенно когда речь идет о видео — оно всегда занимает заметное место.

Точно так же, как Галерею, можно настроить категории Музыка и Документы. Для остальных категорий процедура немного другая. Например, щелкнем на слове Календарь (рис. 5.8).

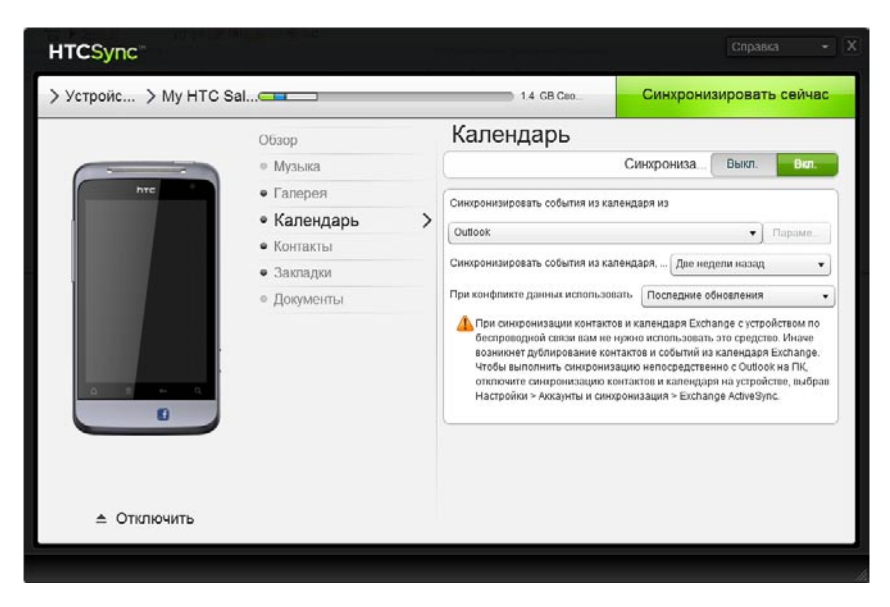


Рис. 5.8. Настройка синхронизации Календаря

Для начала — что такое Календарь? Если вы основательно полазили по списку установленных в вашем смартфоне приложений (см. главу 3), то знаете об этой программке. Это такой органайзер, в котором можно планировать всякие встречи, звонки и прочее, устанавливать сигнал напоминания и т. д. На ПК тоже есть такие программы-планировщики. Например, у меня установлен Microsoft Outlook и я могу синхронизировать Календарь своего Android-устройства с календарем Outlook. Поэтому в списке Синхронизировать события календаря из есть

одноименный пункт. Если у вас установлено что-то иное, то и список будет другим.

С списке Синхронизировать события из календаря, ... можно установить временной зазор синхронизации. Рекомендую остановиться на варианте Неделю назад или Две недели назад. Какой прок отыскивать несоответствия в календарях, которые безнадежно устарели?

В списке При конфликте данных использовать нужно указать, что делать, если события в Календаре смартфона и Microsoft Outlook противоречат друг другу:

- Последние обновления — правдой будет считаться более поздняя редакция календаря, и неважно, где он велся — на смартфоне или на ПК;
- Данные в ПК — в Календарь телефона будут насильно переписаны данные из компьютера;
- Данные в мобильном телефоне — наоборот, содержимое «андроидного» Календаря будет считаться истиной в последней инстанции, Outlook придется вписать в свой календарь события из мобильного телефона.

Обращу ваше внимание на запись под списками. Она в общем понятная, но на всякий случай объясню своими словами. Это предупреждение касается тех, кто пользуется сервисом Microsoft Exchange. Им рекомендуется установить переключатель синхронизации в положение Выкл. (см. рис. 5.8), зайти в смартфоне в окно Настройки ▸ Аккаунты и синхронизация и нажать там кнопку Добавить аккаунт. Затем найти в списке Exchange ActiveSync, нажать его и настроить все необходимые параметры.

Похожим образом синхронизируются и данные категории Контакты. Там даже списки почти такие же, как на рис. 5.8, так что не буду на этом останавливаться.

Наконец, вы можете синхронизировать закладки браузера смартфона (см. ниже) с закладками браузера, установленного на ПК. Для этого щелкните на категории Закладки в окне HTCSync (рис. 5.9).

Здесь, кроме уже привычного переключателя Выкл./Вкл., есть всего один список — Синхронизировать все закладки из. Тут нужно выбрать браузер, закладки которого необходимо скопировать в браузер смартфона.

Как видите, ничего сложного. В утилитах остальных производителей смартфонов все устроено немного по-другому, но и в них вы запросто разберетесь. Главное — выполнить три условия:

- на ПК должна быть установлена программа синхронизации. Ее можно найти в Интернете на сайте производителя смартфона, а иногда — на самом смартфоне или на прилагаемом к нему диске;
- в смартфоне должен быть выбран режим взаимодействия с этой программой. Например, для HTC в списке типов подключения (см. рис. 5.2) должен быть выбран пункт HTC Sync;
- телефон должен быть соединен с компьютером с помощью USB-кабеля.

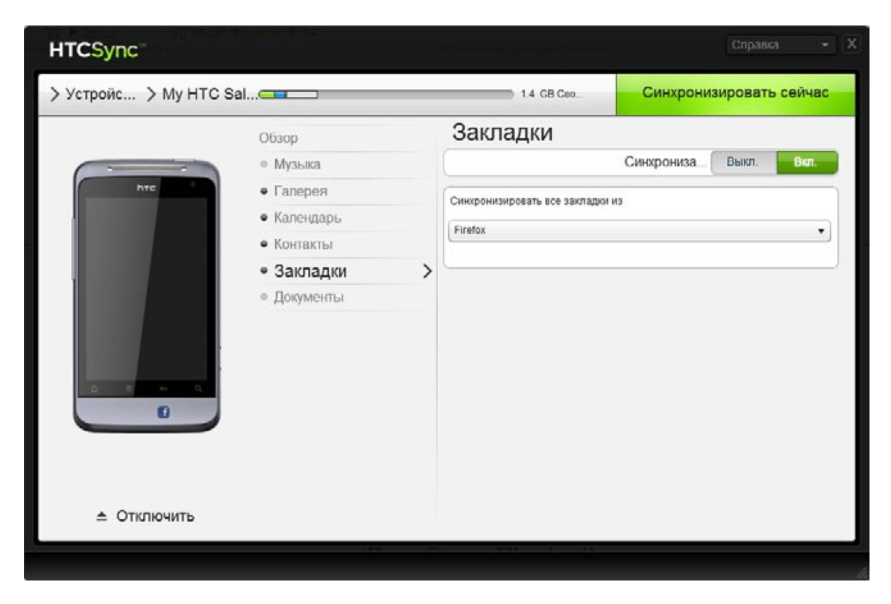


Рис. 5.9. Синхронизация закладок

На этом предлагаю пока закончить с кабельным соединением. Ниже мы к нему еще вернемся, а пока отсоедините его от ПК и смартфона. Нас ждут беспроводные приключения.

Дружба по Bluetooth

Bluetooth — это способ беспроводной связи на относительно небольших расстояниях. Он позволяет связать между собой устройства, которые оборудованы адаптерами Bluetooth. Сегодня это, почитай, все Android-

телефоны и подавляющее большинство ноутбуков. Впрочем, если компьютер не оборудован встроенным Bluetooth-адаптером, его можно за пару долларов докупить и установить. С телефонами дело обстоит хуже: если там Bluetooth нет, то уж не добавишь.

С компьютера на смартфон

Начнем, пожалуй, со случая, когда смартфон открывается перед братом своим большим — компьютером. Процедура при этом такая.

1. Включите Bluetooth на компьютере. Как это делать? Зависит от конкретного ПК, почитайте инструкцию к нему. Обычно это какая-нибудь кнопка на ноутбуке.
2. Включите Bluetooth на смартфоне. Проще всего это сделать на панели уведомления (рис. 5.10).

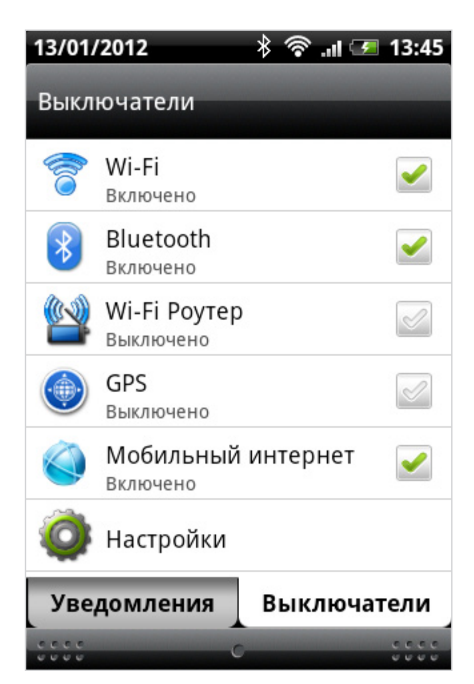


Рис. 5.10. Включение Bluetooth на панели уведомления смартфона

3. Теперь ПК и смартфон должны «обнюхаться», то есть найти друг друга и установить подключение. Но учтите: по умолчанию ваш телефон может быть «замаскирован» и при поиске его просто не заметят.

Чтобы сделать его доступным, войдите в окно Настройки ▸ Беспроводные сети ▸ Настройки Bluetooth (рис. 5.11).

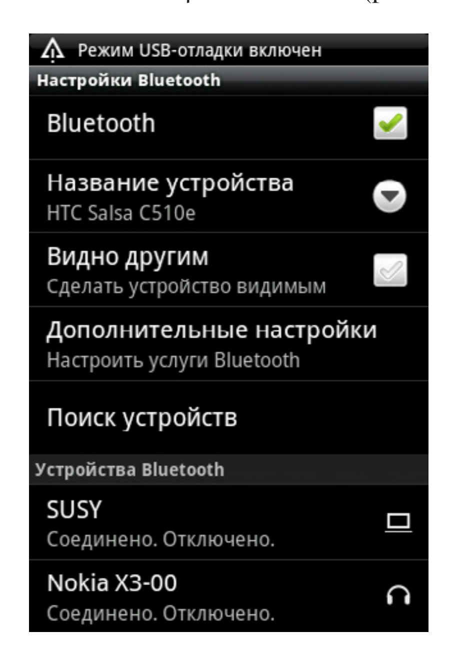


Рис. 5.11. Настройки Bluetooth на смартфоне

Установите здесь флажок Видно другим.

4. Теперь можете отыскать смартфон с компьютера. В различных версиях Windows это происходит немного по-разному. Я опишу вариант Windows 7 — самой распространенной и устойчивой на сегодня. В ней нужно открыть окно Панель управления ▸ Оборудование и звук ▸ Устройства и принтеры (рис. 5.12).

5. Видите вверху слева кнопку Добавление устройства? Нажмите ее. Появится окно поиска устройства, а в нем — ваш смартфон (рис. 5.13).

   Выделите значок смартфона и нажмите Далее.

6. В следующем окне (рис. 5.14) вы увидите цифровой код. Он нужен для установки связи между ПК и внешним Bluetooth-устройством (в нашем случае — смартфоном).

   Как видите, на иллюстрации я даже не замазал этот секретный код. Все равно он меняется всякий раз, когда вы устанавливаете связь «компьютер — смартфон».

Рис. 5.12. Окно настройки устройств Bluetooth в Windows 7

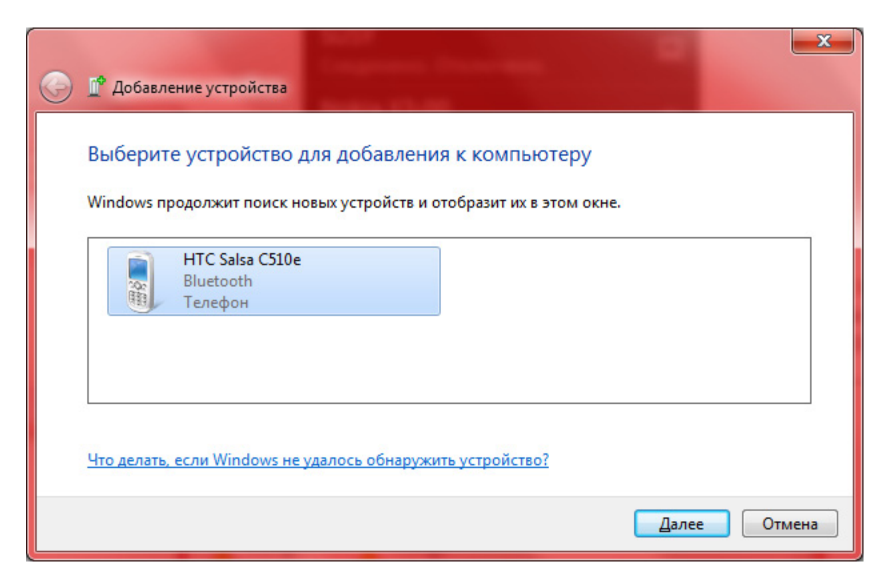


Рис. 5.13. ПК обнаружил мой HTC Salsa по Bluetooth

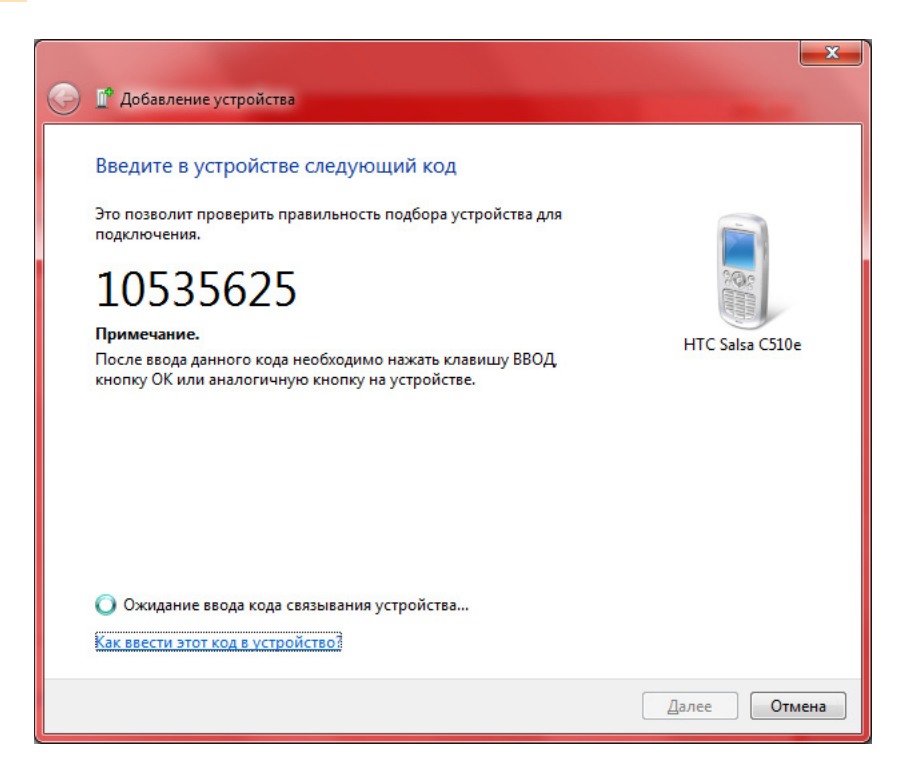


Рис. 5.14. Код для установки соединения между смартфоном и компьютером

7. На экране смартфона появится окно для ввода кода с рис. 5.14 (рис. 5.15).

   Вводите его аккуратно, но не слишком тормозите: обычно на попытку дается не так много времени. По окончании нажмите OK.

8. Если не ошиблись при наборе, в окне добавления устройства появится сообщение об успехе (рис. 5.16).

   Ну а если ошиблись, тоже не трагедия. Windows предоставит возможность повторить попытку.

По окончании процедуры вы сможете обмениваться файлами между ПК и телефоном. Для этого найдите в правом нижнем углу Рабочего стола Windows кнопку вызова скрытых значков ▲. Появится меню, в котором нужно выбрать значок . Он всегда появляется, если вы активизировали Bluetoth-адаптер, при условии, что все драйверы установлены правильно. После щелчка на значке вы увидите меню использования Bluetooth (рис. 5.17).

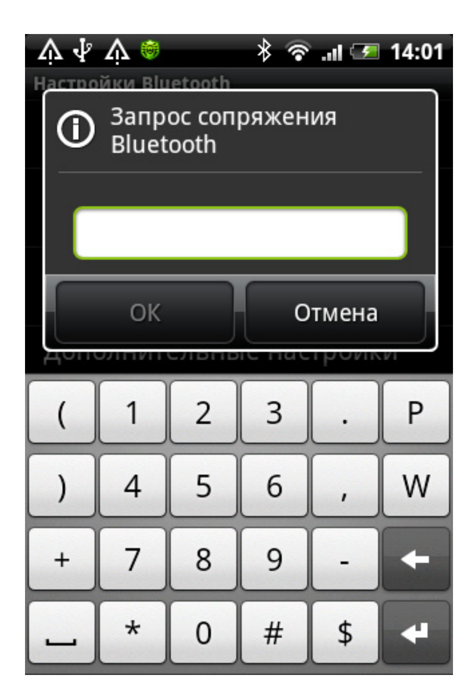


Рис. 5.15. Ввод защитного кода на смартфоне

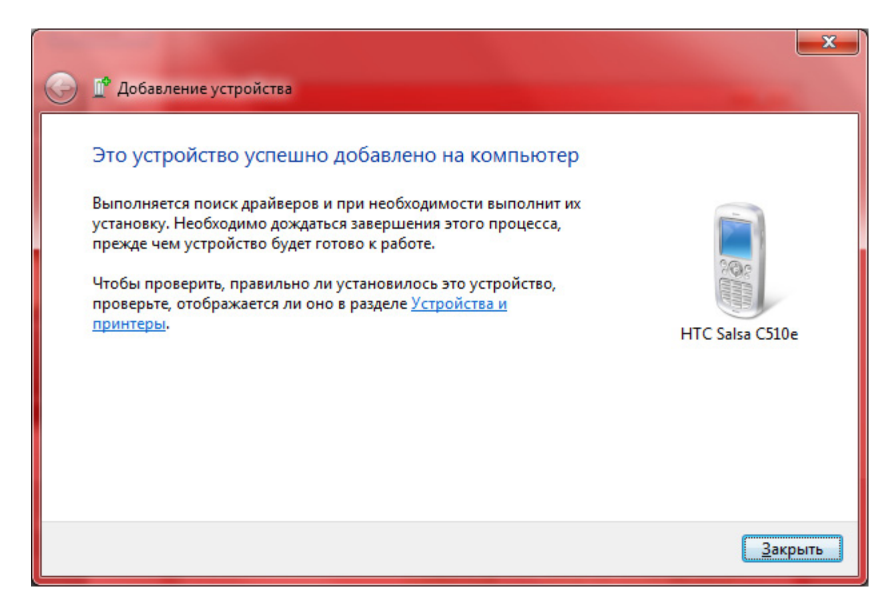


Рис. 5.16. Соединение по Bluetooth установлено

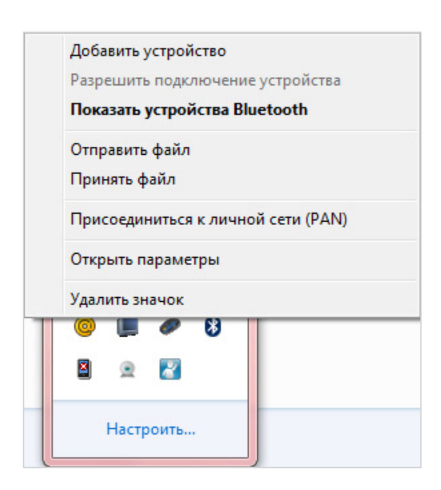


Рис. 5.17. Меню Bluetooth в Windows 7

Если хотите передать файл на телефон, выберите пункт **Отправить файл**. Сначала появится окно устройств, на которые вы можете передать что-нибудь по Bluetooth (рис. 5.18).

Рис. 5.18. Выбор устройств для пересылки файлов по Bluetooth

Выделите свой смартфон и нажмите **Далее**. Появится диалоговое окно с единственной кнопкой **Обзор**, с помощью которой нужно найти файл для передачи. После нажатия **OK** вы увидите на смартфоне запрос на передачу файла (да, вот столько тут степеней проверки!) (рис. 5.19).

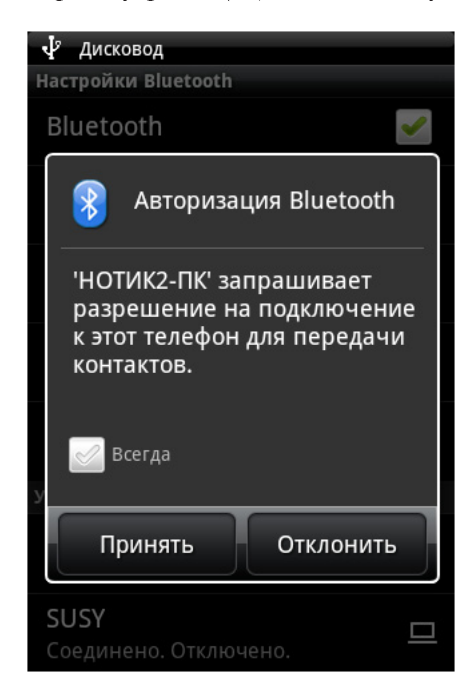


Рис. 5.19. Окно авторизации Bluetooth-устройства

Чтобы упростить процедуру в будущем, установите флажок **Всегда**, а затем нажмите **Принять**. Тут же появится и значок в области уведомления смартфона, и окно передачи файла на экране ПК. По окончании передачи вы увидите соответствующее сообщение на панели уведомления, а сам файл окажется в папке `download\bluetooth` (см. рис. 5.4) на карте памяти смартфона.

Со смартфона на компьютер

Можно пойти противоположным путем: открыть «душу» ПК перед его меньшим, но более современным собратом — смартфоном. Для этого снова откроем меню настройки Bluetooth в Windows (см. рис. 5.17). Но теперь нужно щелкнуть на пункте **Открыть параметры**. Появится окно настроек Bluetooth (рис. 5.20).

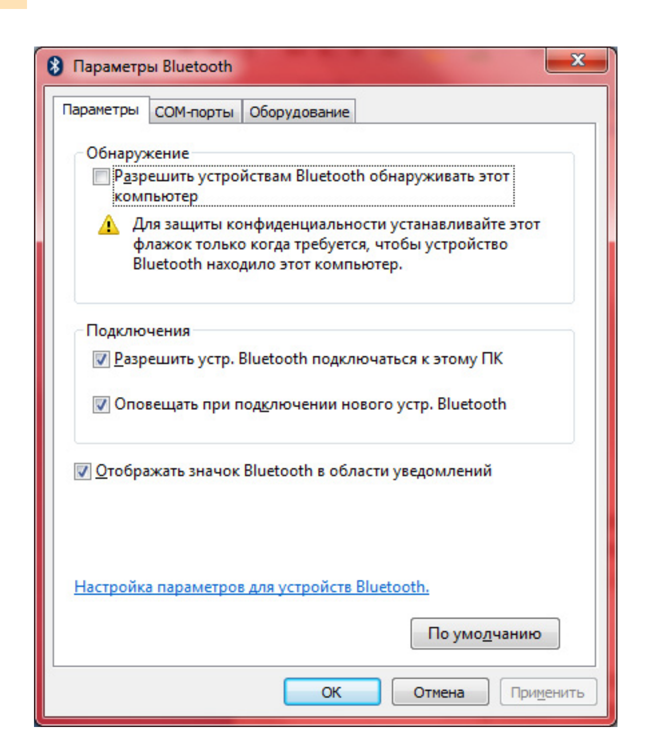


Рис. 5.20. Настройки Bluetooth в Windows 7

Здесь должны быть установлены флажки Разрешить устройствам Bluetooth обнаруживать этот компьютер и Разрешить устр. Bluetooth подключаться к этому ПК. Не установлены? Так установите и нажмите ОК.

Теперь вернемся с смартфону, а точнее — в окно Настройка ▸ Беспроводные сети (рис. 5.21).

Проверьте, установлен ли флажок Bluetooth и нажмите Настройки Bluetooth. Вы окажетесь в уже знакомом окне параметров этого беспроводного соединения (см. рис. 5.11). Нажмите тут Поиск устройств. После непродолжительного сканирования окружающего пространства в списке Устройства Bluetooth появится название вашего компьютера (рис. 5.22).

Поскольку эти строки я пишу на одном из своих ноутбуков (ласковое прозвище — Нотик2), то на рис. 5.22 вы видите в самом низу его «полное имя» — НОТИК2-ПК. Ваш компьютер будет называться, скорее всего, как-то иначе. Например, если вы пользуетесь им под учетной записью «Иван», то Bluetooth-устройство в списке будет называться ИВАН-ПК.

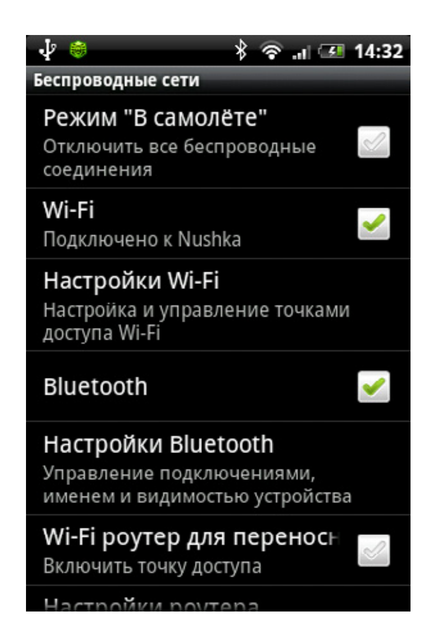


Рис. 5.21. Настройки беспроводных сетей в смартфоне

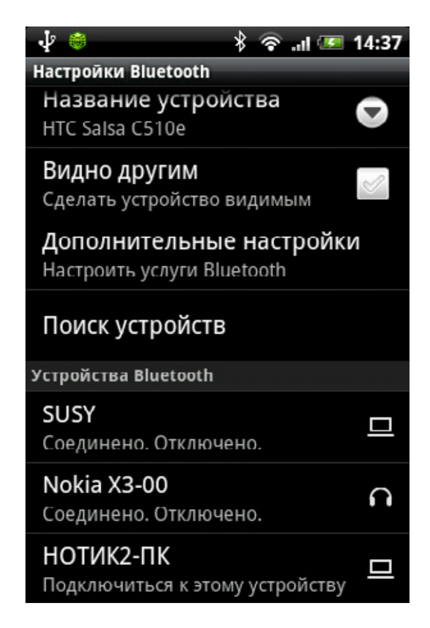


Рис. 5.22. Мой смартфон обнаружил нового «друга» по Bluetooth

Сразу под именем нового устройства написано, что с ним можно сделать: Подключиться к этому устройству. Нажимаем. Далее возможны две ситуации.

- В смартфоне открывается окно для создания кода безопасности (рис. 5.23).

  Введите тут несколько цифр (не меньше четырех) и нажмите OK. На экране ПК тут же появится сообщение о попытке наладить связь (рис. 5.24).

  Быстренько щелкните на этом сообщении! Если будете слишком долго раздумывать, компьютеру надоест ждать и он откажет смартфону в «дружбе». После щелчка на сообщении появится окно сопряжения (рис. 5.25).

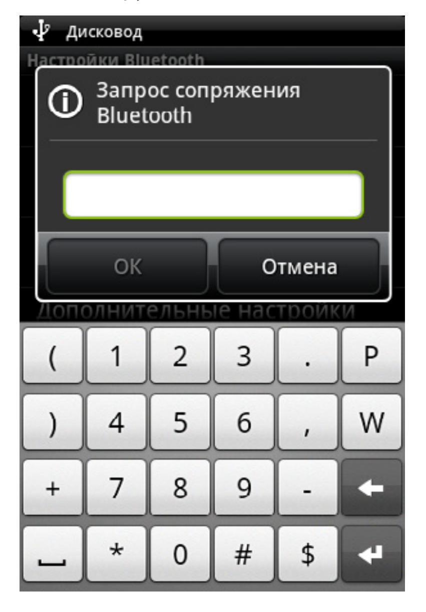


Рис. 5.23. Создание кода безопасности для связи по Bluetooth

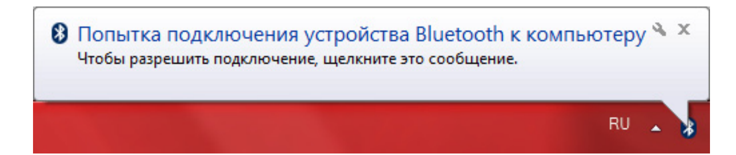


Рис. 5.24. Сообщение о попытке соединения Bluetooth-устройства с компьютером

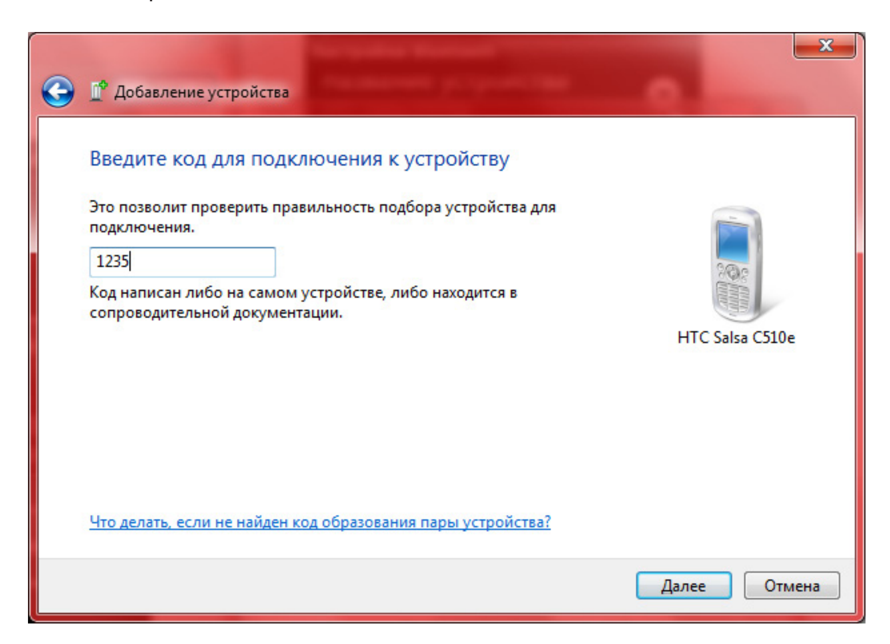


Рис. 5.25. Тут нужно ввести тот же код, что был задан на смартфоне

В единственном текстовом поле окна необходимо набрать (опять же быстренько) цифры, которые вы задали на смартфоне (см. рис. 5.23). После нажатия кнопки **Далее** появится окно с сообщением об удачном сопряжении устройств. Оно очень похоже на рис. 5.16. А на смартфоне в списке **Устройства Bluetooth** под названием вашего компьютера появится пометка **Соединено. Отключено**. Так и должно быть. **Соединено** означает, что ПК и смартфон друг друга «признали». **Отключено** тоже разумный выбор — а чего зря энергию тратить? Вот когда понадобится файл передать, тогда Bluetooth и включится.

- Второй вариант сопряжения ПК и смартфона очень похож на первый, но вместо окна ввода кода (см. рис. 5.23) появляется окно с уже готовым кодом безопасности (рис. 5.26).

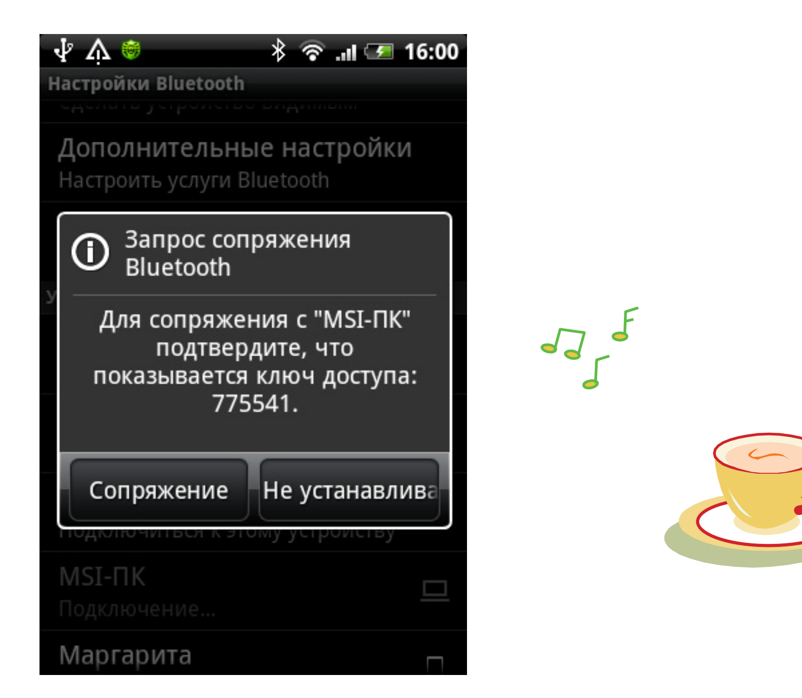


Рис. 5.26. Готовый код сопряжения устройств

> Нажимаем **Сопряжение**, на экране компьютера ловим сообщение о попытке смартфона «достучаться» до ПК (см. рис. 5.24) — появляется окно с кодом доступа и вопросом: это точно он? Жмем ОК... а дальше вы знаете.

После установки связи по Bluetooth компьютер готов не только отправлять, но и получать файлы со смартфона. Например, я решил передать данные своего профиля на ПК. Открываю список контактов (см. рис. 4.6), нажимаю и удерживаю нажатой свою визитную карточку, обозванную словом Я. Появляется вспомогательное меню (рис. 5.27).

Нажимаю **Отправить мой профиль**. Открывается окно отправки профиля. Тут в верхнем списке нужно выбрать **Отправить контакт через Bluetooth** (рис. 5.28).

Все флажки я оставлю на месте — пусть вся информация сохранится на ПК — и жму **Отправить**. Появляется окно выбора устройства, на которое можно передать файл (рис. 5.29).

Естественно, так и тянет нажать **НОТИК2-ПК**, но не так все просто. Сначала нужно на компьютере в меню Bluetooth (см. рис. 5.17) выбрать

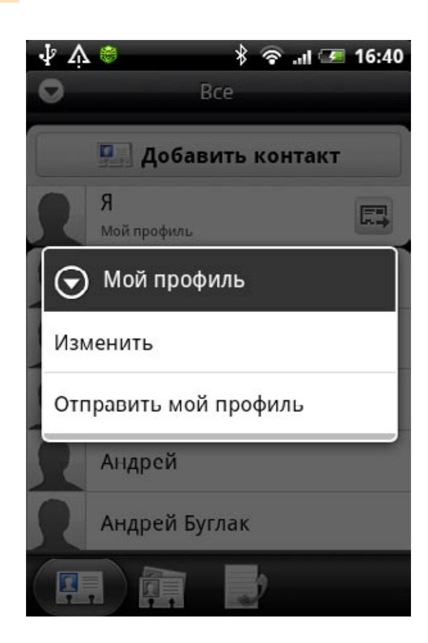


Рис. 5.27. Отправка личного профиля со смартфона на ПК

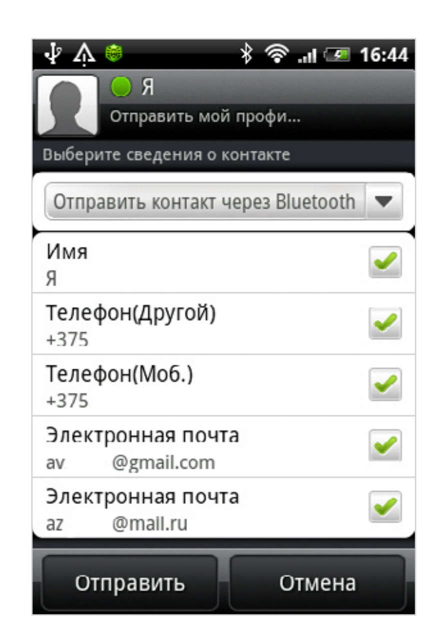


Рис. 5.28. Готовим профиль к отправке

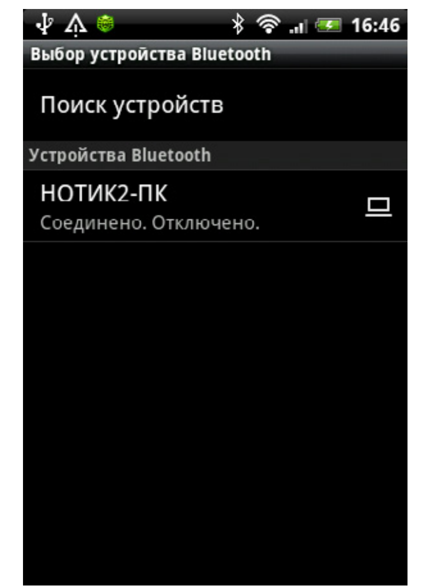


Рис. 5.29. Выбор устройства для отправки файла по Bluetooth

пункт **Принять файл**. Появится окно с нетерпеливым названием **Ожидание подключения**. Вот теперь можно вернуться к смартфону и нажать название компьютера в списке (см. рис. 5.29). Вот теперь процесс пойдет! Сначала появится окно с ходом передачи файла (впрочем, оно может и не появиться, если файл очень маленький), а затем — предложение сохранить переданный файл в определенной папке ПК (рис. 5.30).

Для выбора нужной папки воспользуйтесь кнопкой **Обзор**, а затем нажмите **Готово**. Все, файл можно открывать, словно он был создан на ПК. Например, переданный контакт является документом типа «визитная карточка» (vCard), который можно открыть и отредактировать в Outlook.

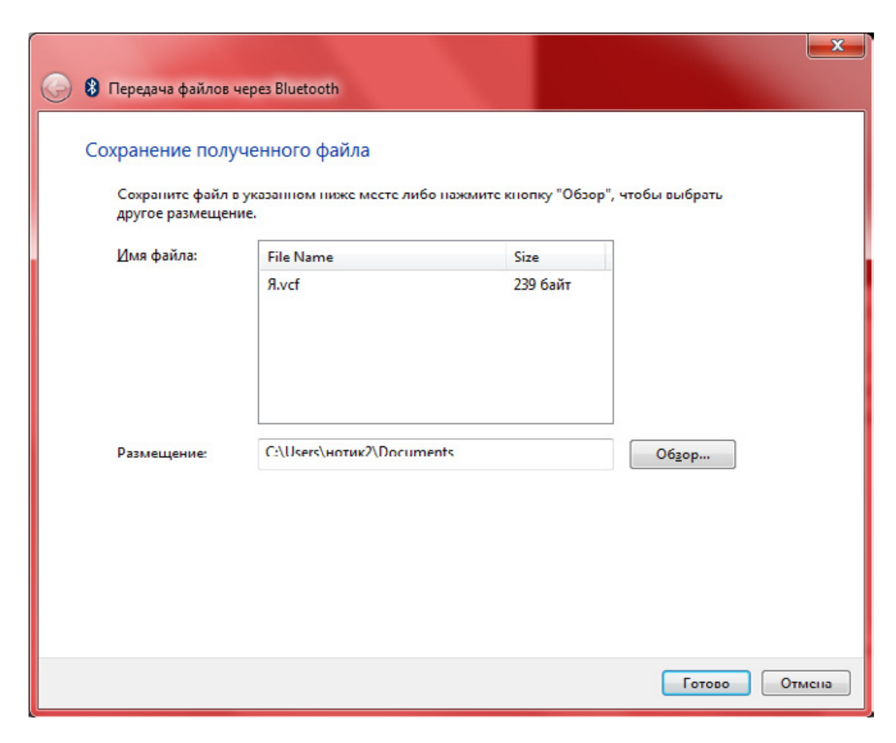


Рис. 5.30. Сохранение на компьютере файла, переданного со смартфона по Bluetooth

Смартфон — телефон

По Bluetooth можно связываться не только с компьютером, но и с другим телефоном, лишь бы он поддерживал этот стандарт беспроводной связи. Мы это, кстати, уже делали в главе 2, когда копировали содержимое старого телефона на новый смартфон. Тут все не в пример проще, чем с ПК, можете и сами разобраться. Однако, как честный человек, коротко напомню процедуру.

1. Активизируете Bluetooth на обоих телефонах.
2. Хотя бы на одном из них включаете режим видимости по Bluetooth.
3. На втором телефоне запускаете поиск Bluetooth-устройств. Например, на смартфоне это делается в окне свойств Bluetooth (см. рис. 5.22).
4. Соединяетесь с найденным устройством. При этом на первом телефоне (с которого соединяетесь) появится окно для ввода кода безопасности

(как на рис. 5.23) или с уже готовым цифровым кодом (как на рис. 5.26). На втором вы увидите окно подтверждения кода. Чтобы установить связь, на обоих устройствах нужно максимально быстро нажать кнопку **Сопряжение** или как там она у вас будет называться.

5. После подтверждения кода два телефона «подружатся» и смогут обмениваться файлами. Процесс совершенно аналогичен тому, который я описал выше (см. рис. 5.27–5.30).

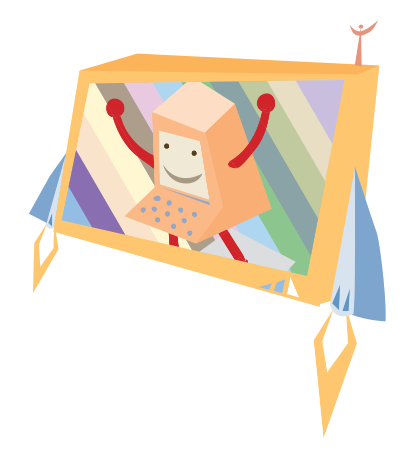
Вот такой вот беспроводной интерфейс получается. На мой вкус, Bluetooth немного сложноват в настройках, но это на любителя. Тем более что сложные «пляски с бубнами» вокруг поиска и сопряжения устройств нужны только при первом «знакомстве», потом устройства гораздо проще соединяются друг с другом.

И еще — я ничего не рассказал о подключении Bluetooth-гарнитуры и Bluetooth-наушников. Эта тема ну совсем не связана с разговором об Android, да и сложности она никакой не представляет. Почитайте инструкцию к гарнитуре (наушникам) и выполните те три с половиной действия, которые там описаны.

А нас ждет глобальная сеть по имени Интернет.



Выключайте Bluetooth на смартфоне, если не используете его. Это и батарею сэкономит, и безопасность повысит — теоретически через этот беспроводной интерфейс какой-нибудь гад может проникнуть в ваш смартфон.



Глава 6

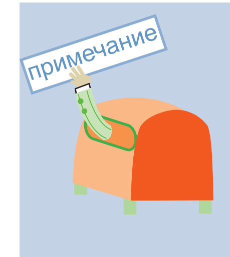
Вперед, в Интернет

Да-да, я помню, что мы уже давно в Интернете (см. главу 2), даже научились приложения с Android Market закачивать (см. главу 3), но это было все пока так, облегченная версия. Чтобы насладиться всеми возможностями Всемирной сети, нужно знать немного больше.

Путешествие по сайтам

Думаю, даже того, что вы прошли в предыдущих главах, достаточно, чтобы осознать важность Интернета для смартфона. Без доступа к Сети ни прогноз погоды не узнаешь, ни приложение не обновишь. Но это все нужды, так сказать, системные, а ведь хочется и просто новости почитать, и над картинками забавными посмеяться, а то и интернет-ТВ посмотреть. Для этого на компьютере что используется? Правильно, браузер.

В Android это приложение называется скромно — Интернет. Обычно его значок сразу красуется на начальном экране системы. В крайнем случае придется разыскать его в списке установленных приложений (см. рис. 3.1).



Как честный человек, должен сообщить, что для Android существует не один и даже не пять браузеров от разных разработчиков. Некоторые из них — например Opera — очень популярны и весьма неплохи. Однако я все-таки буду рассматривать стандартный браузер системы. Хотя бы потому, что он точно есть на каждом Android-смартфоне, его не придется скачивать из Интернета.

При первом запуске браузера вы, скорее всего, увидите окно поискового сервера Google (рис. 6.1).

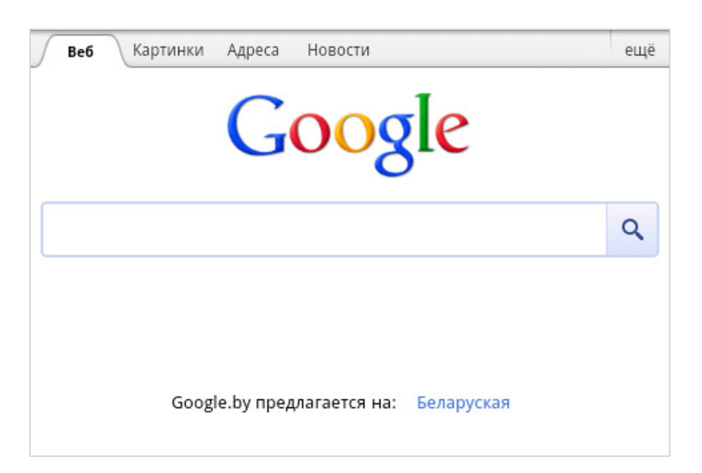


Рис. 6.1. Окно поисковика Google в браузере



При использовании браузера я предпочитаю поворачивать экран горизонтально, что и вам рекомендую. Так веб-страницы отображаются более удобно.

Оно и неудивительно, учитывая, что Android — детище Google.

Здесь можно ввести поисковый запрос в поле посреди страницы и нажать значок лупы . Появится список результатов — ссылок на сайты (рис. 6.2).

Можете щелкать на любой ссылке и переходить на соответствующий сайт. Но что делать, если вы и так знаете адрес (URL) нужного сайта? Проматывайте окно вверх (то есть проводите пальцем сверху вниз), пока не появится адресная строка (рис. 6.3), куда и можно ввести URL.

Кстати, обратите внимание на значок справа от адресной строки. Он нужен, чтобы обновить страницу. Во время ее открытия значок превращается в и позволяет остановить загрузку.

При нажатии адресной строки открывается текстовый редактор (рис. 6.4), который несколько отличается от привычного редактора Android.

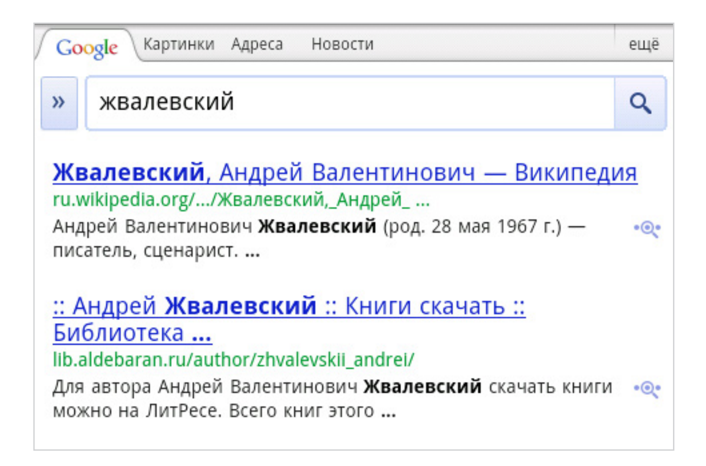


Рис. 6.2. Результат поиска в Google

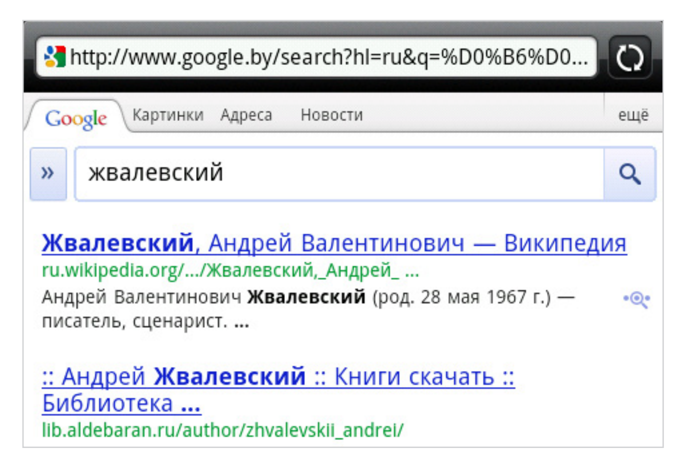


Рис. 6.3. Адресная строка браузера

Во-первых, в строке подсказок вы увидите не варианты слов, а адреса. Точнее говоря, те адреса, которые вы посещаете чаще всего.

Во-вторых, есть даже специальная клавиша `.com`, которая часто облегчает набор.

Но в остальном это старый добрый редактор текста (см. приложение).

Давайте для примера зайдем на какой-нибудь новостной сайт. Да хотя бы на «Газета.Ru». Попасть туда можно двумя способами.

- В поисковике (см. рис. 6.1) в строке поиска наберите `газета` и нажмите клавишу ввода ↵. Появится список ссылок, первая же из которых приведет на сайт «Газета.Ru». Кстати, пользуясь случаем, подскажу еще один способ быстрого поиска в Интернете. Находясь на одном из системных экранов Android, нажмите кнопку «Поиск» под экраном (см. рис. 1.1). Откроется окно поиска, которое является упрощенным вариантом сервера Google. Можете ввести слово `газета` там — получите тот же результат. Нажмите ссылку, чтобы открыть новостной сайт (рис. 6.5).

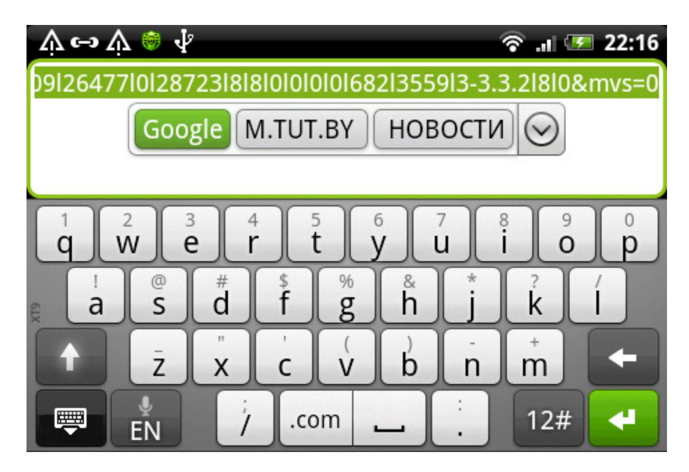


Рис. 6.4. Вид текстового редактора при редактировании адресной строки

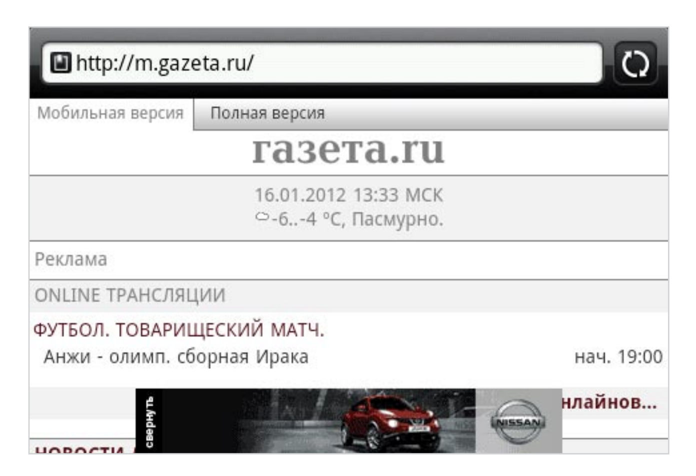


Рис. 6.5. Сайт «Газета.Ru», мобильная версия

- В адресной строке (см. рис. 6.3) впишите `gazeta.ru` и нажмите ввод. Вы сразу окажетесь на нужном сайте (см. рис. 6.5).

Второй способ, как видите, на один шаг короче, но для его применения нужно точно знать название ресурса, на который направляетесь.

Если вы уже бывали на сайте «Газета.Ru», то сразу заметили отличие в интерфейсе. Действительно, при загрузке сайт понял, что вы вошли в Интернет с мобильного устройства, и потому подсунул мобильную версию себя. Об этом честно написано в левом верхнем углу страницы, да и адрес, как видите, начинается с префикса m. (см. рис. 6.5) — это обычное дело для «облегченных» версий сайта. Она реально удобнее, чем полные версии, «заточенные» под экран компьютера. Чтобы убедиться в этом, нажмите слова **Полная версия** в верхней части страницы (рис. 6.6).

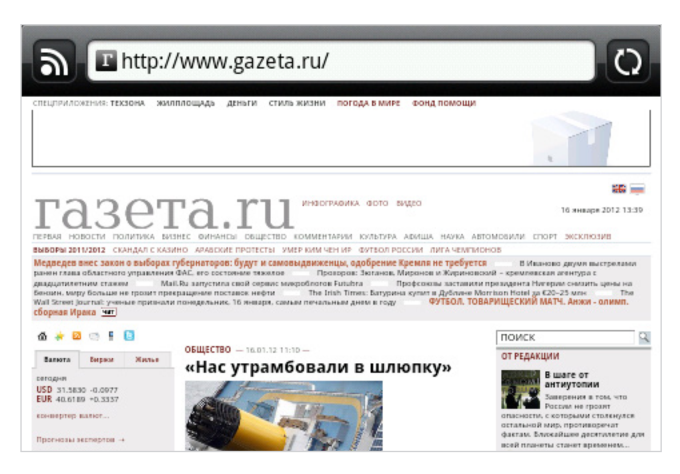


Рис. 6.6. Сайт «Газета.Ru», полная версия

Трудно что-то разобрать, правда? Немного помогает увеличение масштаба — прикоснитесь сведенными пальцами к экрану смартфона и, не отрывая их от экрана, разведите (движение «обратный щипок»). Все стало крупнее, но теперь на экране помещается только малая часть страницы (рис. 6.7).

Правда, на правильно сделанной веб-странице текст быстренько переформатируется — так, чтобы помещаться в узкий экран, но все равно читать не очень удобно. Кроме того, в полной версии слишком много картинок, а, как известно, «графика жрет трафик». Поэтому советую все-таки вернуться на мобильный вариант сайта и спокойно его читать.



Рис. 6.7. Увеличенный фрагмент страницы сайта

Между прочим, далеко не каждый сайт автоматически открывает свою мобильную версию, когда входишь на него со смартфона. Иногда нужно на главной странице найти специальную ссылку, обычно она располагается слева вверху. Ссылка не обязательно называется Мобильная версия. На моем любимом портале TUT.BY она носит имя С телефона (рис. 6.8), а в других местах вы можете увидеть аббревиатуру PDA.

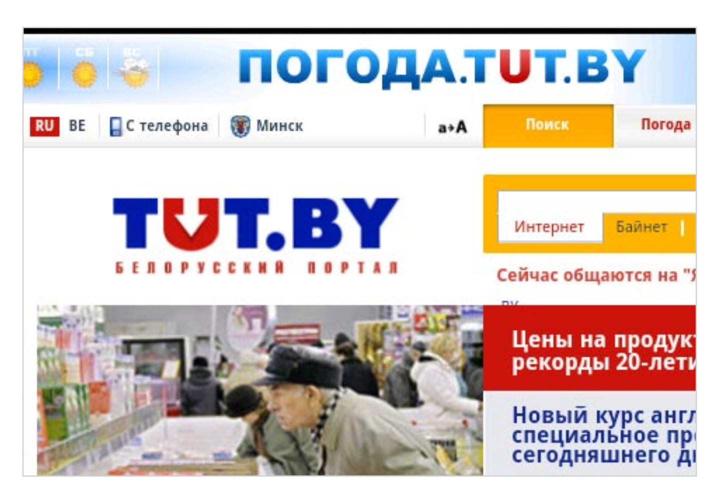
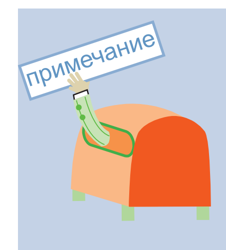


Рис. 6.8. Ссылка на мобильную версию сайта может называться, например, С телефона



А на многих сайтах вообще нет мобильной версии. Например, на моем персональном, созданном одновременно с книгой «Создание и продвижение сайтов без напряга». Это ведь не так просто — сделать альтернативную версию веб-ресурса. Поэтому наличие мобильной версии сайта можно считать признаком респектабельности и продвинутости его хозяина.

Кстати, недалеко от «мобильной» ссылки на TUT.BY красуется значок a+A. Он служит для увеличения или уменьшения экранного шрифта, что тоже важно с точки зрения удобочитаемости. А как на других сайтах? Оказывается, и для них можно изменить размер шрифта. И не только это. Вообще в системном браузере Android можно много чего сделать.

Вот теперь нам сильно пригодится кнопка «Меню», которая расположена под экраном смартфона (см. рис. 1.1). Если нажать ее при открытом браузере, появляется меню из нескольких пунктов (рис. 6.9).

Рис. 6.9. Меню системного браузера Android, сокращенный вариант

На первый взгляд, здесь всего шесть пунктов.

- Назад — возвращение к предыдущей открытой странице; с тем же успехом можно применять кнопку «Назад» под экраном смартфона (см. рис. 1.1).
- Вперед — если вы использовали возвращение в прошлое с помощью кнопки Назад, то можете оправиться «назад в будущее» с помощью кнопки Вперед. Например, вы открыли мобильную версию «Газета. Ru», а затем ее полную версию. Нажали Назад — оказались опять на мобильной версии. После этого нажали Вперед — и снова перед вами версия полная.
- Добавить закладку — сохранение адреса открытой страницы в списке закладок. После нажатия этой команды откроется окно, в котором можно указать название ссылки, отредактировать URL и добавить метки, чтобы потом проще было искать.
- Закладки — список ранее сохраненных закладок.
- Окна — переключение в «оконный» режим. Особенно удобно, когда в браузере параллельно открыто несколько окон (рис. 6.10).

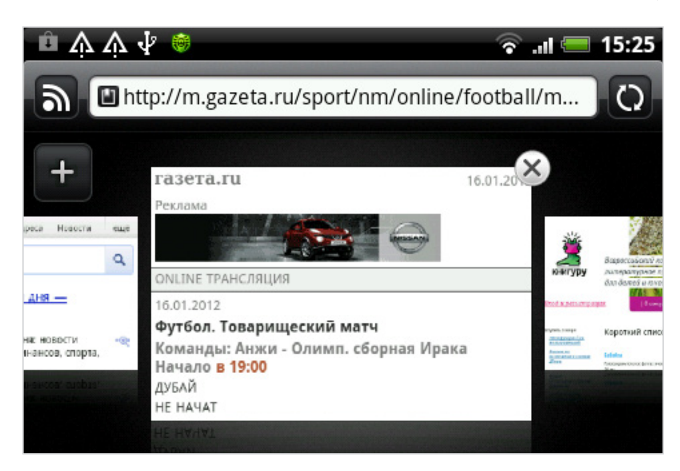


Рис. 6.10. Режим отображения нескольких окон в браузере

Страницы уменьшаются до размера эскиза, и эти эскизы можно перелистывать, проводя пальцем вправо или влево по экрану. Когда найдете нужную, нажмите на нее — страница увеличится до полного размера. Или можете закрыть ее, нажав косой крестик ☒ в правом верхнем углу эскиза. Другой крестик, прямой ⊞, позволяет добавить пустую страницу, на которой можно открыть любой сайт.



Есть простой способ попасть в режим отображения страниц без использования кнопки «Меню». Как я уже писал, «обратный щипок» позволяет увеличить масштаб страницы. Легко догадаться, что обычный «щипок» (сведение пальцев, которые касаются экрана) масштаб уменьшает. Так вот, когда масштаб уменьшится до минимального, «щипок» приведет к переключению в «страничный» режим.

- **Еще** — означает, что пунктов в меню гораздо больше, чем кажется. Нажмем на это многообещающее наречие, чтобы меню развернулось во всей красе (рис. 6.11).

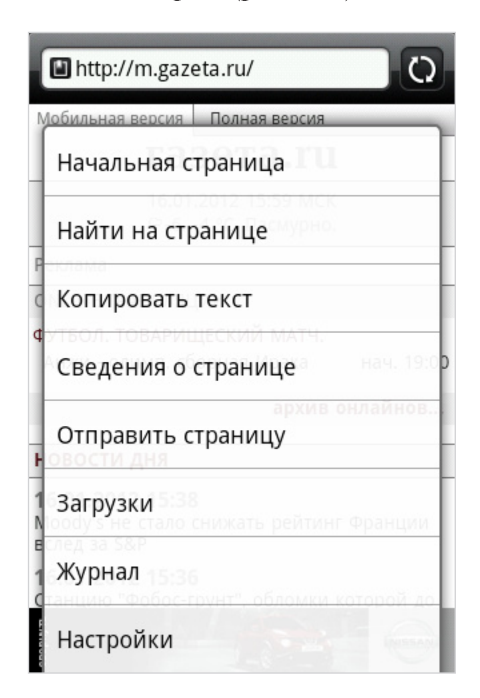


Рис. 6.11. Меню системного браузера Android, расширенный вариант

Как видите, рассмотренных выше пунктов тут нет, зато есть много новых.

- **Начальная страница** — переход на страницу, которую браузер считает стартовой. По умолчанию это поисковый сайт Google, но это можно исправить. Ниже расскажу как.

- **Найти на странице** — поиск текста на открытой сейчас веб-странице.
- **Копировать текст** — копирование выделенного текста в буфер обмена. Подробно об этом рассказано в приложении.
- **Сведения о странице** — техническая информация об открытой веб-странице: название и URL.
- **Отправить страницу** — вызов меню, которое позволяет переслать кому-нибудь адрес открытой страницы. Переслать можно по Bluetooth, электронной почте, как SMS и т. д.
- **Загрузки** — список загруженных файлов. Об этом поговорим чуть ниже.
- **Журнал** — список адресов последних открытых веб-страниц (рис. 6.12).

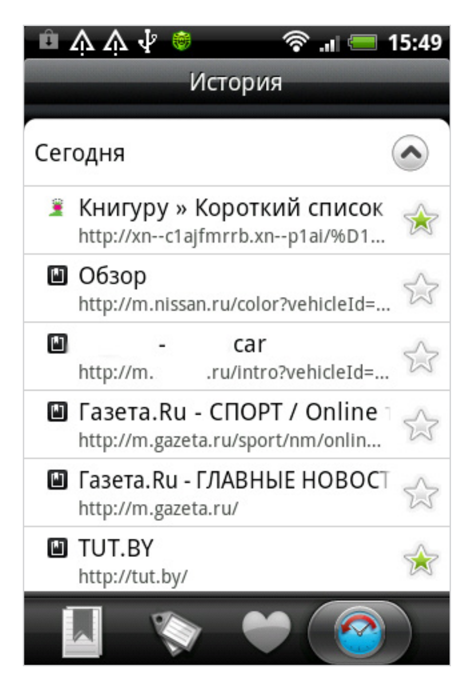


Рис. 6.12. Журнал системного браузера

О журнале стоит рассказать подробнее, тем более что он состоит из нескольких вкладок.

- На рис. 6.12 мы видим последнюю из них — **История** (значок в нижней части экрана). Ссылки расставлены от последней к начальной,

то есть сначала вы видите адрес российского конкурса «Книгуру» (я туда заглядывал, чтобы проверить, как дела с нашей новой рукописью), а ниже — адреса рекламных страниц, которые посетил по ошибке. Прямо в этом списке можно добавить сайт в закладки. Для этого достаточно нажать звездочку справа от ссылки.



История можно открыть более коротким путем: находясь в окне браузера, нажмите и удерживайте нажатой кнопку «Назад», расположенную под экраном.

- Вкладка **Закладки** (простите за почти тавтологию) содержит список ссылок, сохраненных командой **Добавить закладку** (см. рис. 6.9).
- Вкладка **Метки** понадобится, только если вы человек аккуратный и при сохранении закладок вписываете метки.
- Вкладка **Часто посещаемые** содержит список ресурсов, на которых вы бываете чаще всего.

На каждой вкладке **Журнала** можно воспользоваться кнопкой «Меню» для вызова контекстного меню раздела. Оно будет очень коротким — два-три, а то и один пункт. Но понажимайте, ознакомьтесь, вдруг пригодится.

- **Настройки** — последний, но, наверное, самый важный пункт меню браузера (см. рис. 6.11). Окно, которое открывает эта команда, очень плотно забито настройками, на одну иллюстрацию они и не поместятся (рис. 6.13).

Описывать все, что тут есть, — удовольствие на полглавы, поэтому давайте ознакомимся только с основными параметрами.

- **Стартовая страница** — здесь можно поменять страницу, которая открывается по умолчанию.

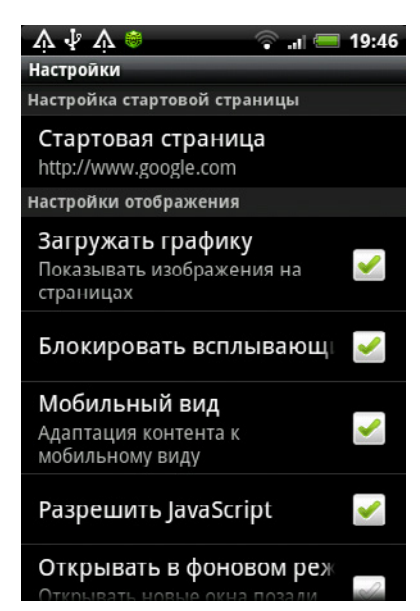


Рис. 6.13. Настройки системного браузера

- Загружать графику — если у вас медленный Интернет и/или трафик обходится дорого, снимите этот флажок. Вы увидите на странице только текст, без картинок и анимаций.
- Блокировать всплывающие окна — обычно полезная функция, чтобы навязчивая реклама не отвлекала по пустякам, но иногда всплывающие окна содержат полезную информацию. В таких редких случаях флажок надо снять.
- Размер текста — выше я обещал вам эту возможность. Исполняю обещание. Здесь можно установить один из размеров экранных букв, от Очень мелкий до Очень крупный.
- Кодировка текста — если на экране вместо букв появились нечитаемые «крокозябры», попробуйте здесь поменять кодировку.
- Запоминать пароли — установите этот флажок, если не боитесь, что смартфон украдут и получат вместе с ним доступ ко всем вашим почтовым ящикам и аккаунтам. Если снимете, безопасность повысится, но пароли придется всякий раз вводить заново.

Вот такое богатое и полезное меню.

Ну и несколько слов о фокусах, которые можно проделывать на странице браузера. Фокусы простые, но эффективные.

- Для вызова поисковой системы, находясь на любой веб-странице, нажмите кнопку «Поиск» под экраном (см. рис. 1.1).
- Если нажать и удерживать нажатым адрес в адресной строке, появится меню с двумя пунктами: Отправить страницу (пересылка URL другому пользователю) и Копировать URL страницы (полезно, если нужно вставить адрес, например, в SMS или электронное письмо).
- Если нажать и удерживать нажатой ссылку на веб-странице, в появившемся меню будет больше пунктов: Открыть (то же самое, что простое нажатие), Открыть в новом окне (и исходное окно сохраняется, и новое открывается — для нажатой ссылки), Добавить в закладки, Копировать текст, Копировать ссылку (то же самое, что Копировать URL страницы), Отправить ссылку, Сохранить ссылку.

В последнем фокусе все, в принципе, понятно, кроме Сохранить ссылку. Это не то же самое, что Добавить закладку, — адрес страницы нигде не сохраняется, зато ее содержимое копируется на смартфон. Этот процесс называется «загрузка», и он достоин отдельного раздела.

Грузим

Первый опыт загрузки файлов из Интернета у нас уже есть. Помните, как в главе 3 мы скачивали и устанавливали приложения с Android Market? Вот то-то же! Но не «Маркетом» единым жив Интернет. Есть и другие сайты, на которых можно найти полезное программное обеспечение (ПО) для смартфонов на базе Android.

Что? Вы боитесь посещать незнакомые сайты, потому что там полно вирусов и прочей заразы? Конечно, о безопасности забывать нельзя, но и в паранойю впадать не стоит. Рискну дать совет, который позволит вам чувствовать себя спокойно.

Пользуйтесь антивирусами! Этот простой, но эффективный способ почему-то вызывает массу проблем у некоторых пользователей. То им лень скачивать антивирусную программу, то жаль тысячу рублей в год на лицензионную копию, то вдруг кажется, что антивирус тормозит работу. А потом начинаются вопли: «Ай-яй-яй! Погиб недельный (месячный, годовой, десятилетний) труд! Нужно все переустановливать!» Не уподобляйтесь.

Ну и, конечно, будьте бдительны. Если у вас с ходу требуют оплату не пойми за что, заставляют просмотреть кучу рекламы, а потом еще и возникает необходимость послать платное SMS на короткий номер... Я с такими конторами стараюсь не связываться.

Скачать приложение можно двумя способами: сразу на смартфон или сначала на ПК, а уж оттуда — на смартфон. Первый способ очевидно короче и быстрее, но иногда приходится прибегать и ко второму. Например, мне просто привычнее и удобнее пользоваться браузером на компьютере, чем на телефоне. Так что рассмотрим оба способа.

Прямой путь на смартфон

Давайте попробуем загрузить приложение не с Android Market, а откуда-нибудь еще. Откуда? Сейчас найдем, заодно отработаем применение кнопки «Поиск», которая находится под экраном (см. рис. 1.1). Нажмите эту кнопку, находясь на одном из системных экранов Android. Откроется окно интернет-поиска (рис. 6.14).

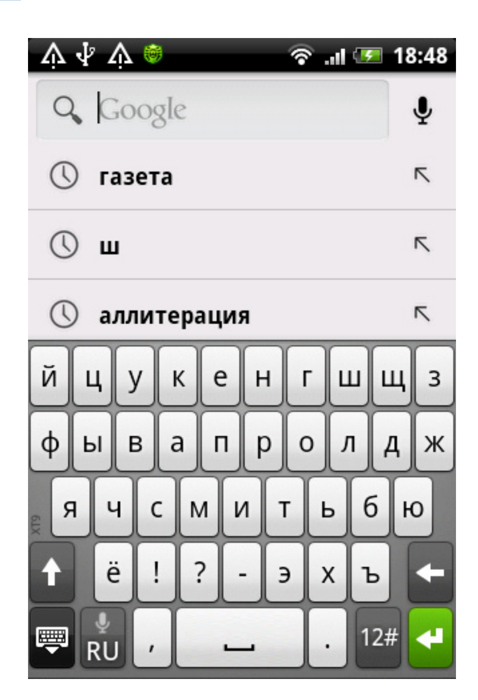


Рис. 6.14. Окно поиска в Интернете

По умолчанию для поиска используется Google. Если вы привыкли к другой поисковой системе, придется запустить приложение **Интернет** и открыть в браузере этот поисковик.

Конечно, можно ввести в адресной строке банальный запрос — например, `приложения для Android` — и нажать клавишу ввода, но это не очень удобно. Так вы получите список ссылок на сайты, которые в большинстве своем не имеют даже мобильной версии (почему? загадка для меня).

Или можно ввести название приложения, которое вас интересует, а затем нажать ввод — получите список страниц, на которых вам предложат скачать эту программку.

Предлагаю вам самостоятельно пройти этот путь и убедиться в его сложности и запутанности. Более того, иногда он приводит все в тот же Android Market.

Если хочется скачать приложение непременно с другого ресурса, введите в браузере адрес магазина, специально «заточенного» под исполь-

зование на смартфонах. Например, www.rusmarket.mobi. Вообще, в домене mobi и собраны ресурсы, оптимизированные для мобильных устройств.

Откроется окно, немного напоминающее Android Market (рис. 6.15).

Тут достаточно удобная навигация, которую можно даже улучшить, скачав приложение **Клиент** (значок справа вверху). Но это потом, если нам понравится магазин.

Что бы мне скачать? Что-нибудь, чем можно открыть PDF-документы. А то у меня на телефоне записана инструкция к нему же в формате PDF, а прочитать ее нечем. Жму кнопку поиска (значок в правом верхнем углу) — появляется поисковое поле, в котором вписываю pdf (рис. 6.16).

После нажатия **Искать** вижу список программ, которые так или иначе связаны с PDF (рис. 6.17).

Ба! Знакомое название — **Adobe Reader**. Его, пожалуй, и скачаю. Нажимаю значок приложения, чтобы открыть его «учетную карточку». Не буду ее даже описывать, все очень похоже на Android Market. Там на видном месте торчит кнопка **Установить**. Нажимаю.

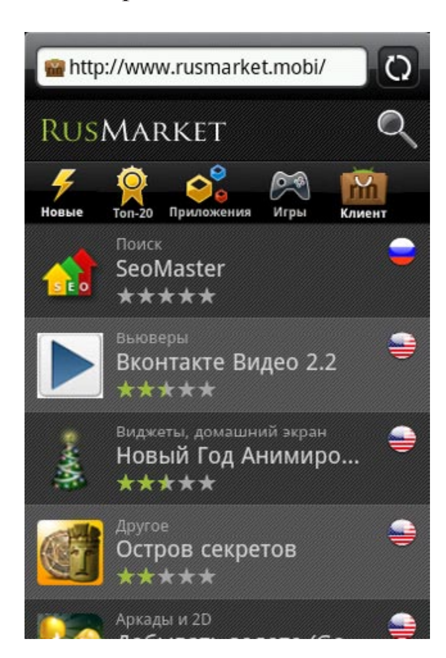




Рис. 6.15. Магазин RusMarket

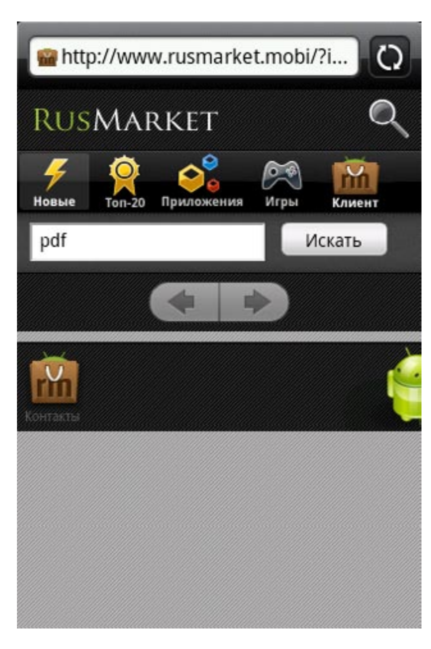


Рис. 6.16. Поиск по магазину

Приложение начинает загружаться, точно так же, как описано в главе 3. Но как только инсталляционный файл окажется в смартфоне, начнутся отличия.

Автоматической установки не произойдет, ее придется запустить вручную. Откройте панель уведомления и найдите сообщение о загруженном файле (рис. 6.18).

Впрочем, может случиться так, что вы после загрузки приложения (но до его установки) выключили или перезагрузили смартфон. Или нажали кнопку **Очистить** на панели уведомления (см. рис. 6.18). В таком случае вам придется отыскать место, куда вы скачали программу-установщик. Откройте браузер, вызовите его меню (см. рис. 6.11) и нажмите в нем пункт **Загрузки**. Вот они, загруженные на телефон файлы (рис. 6.19).



А еще в список интернет-загрузок можно попасть, запустив приложение Загрузки из списка всех приложений.



Рис. 6.17. Приложения, найденные по запросу pdf

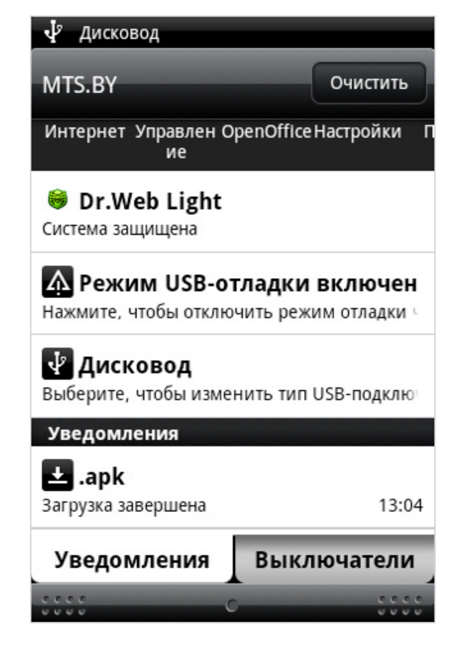


Рис. 6.18. Сообщение об успешной загрузке

Как видите, наш файл имеет расширение .apk — то есть это исполняемый файл для Android, а проще сказать, программа. Нажимаем его, чтобы запустить. И он даже запускается, но тут же блокируется (рис. 6.20).

А все потому, что качали не с Android Market. Но эта преграда — преодолимая. Нажмите кнопку **Настройки** (см. рис. 6.20), чтобы отменить дискриминацию по происхождению (рис. 6.21).



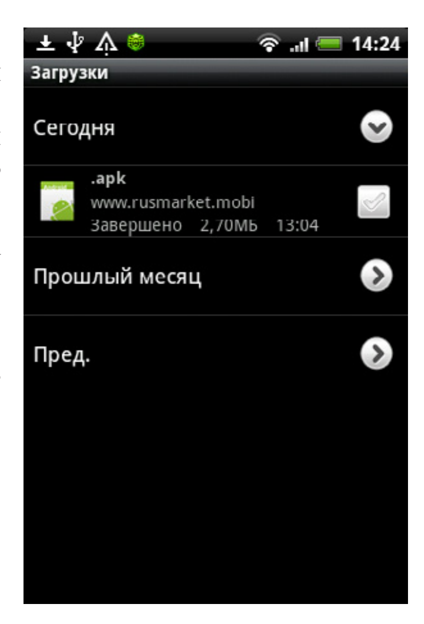


Рис. 6.19. Список загруженных файлов

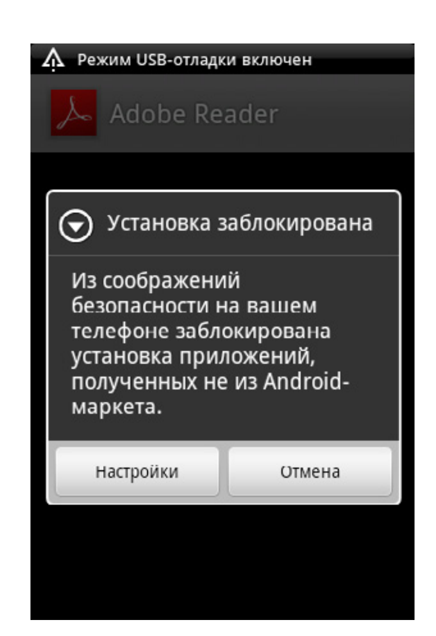


Рис. 6.20. Установка из стороннего источника может быть заблокирована

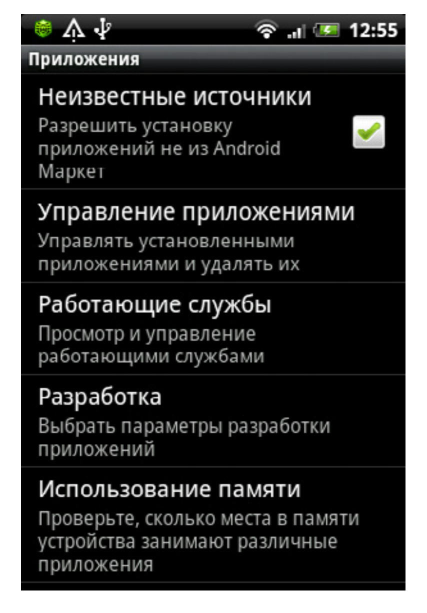


Рис. 6.21. Здесь можно бороться с дискриминацией



Иногда при запуске «стороннего» инсталляционного приложения даже предупреждения не появляется — просто программа не устанавливается и все, без всяких пояснений. В таком случае окно, показанное на рис. 6.21, можно открыть командой Настройки ▸ Приложения.

Установите флажок **Неизвестные источники** и вернитесь к инсталляции приложения (см. рис. 6.20) — ну или начните ее заново. Теперь проблем быть не должно. По окончании установки приложение можно запустить из списка всех приложений (см. рис. 3.1), вытащить на системный экран значок приложения и проделать прочие манипуляции, описанные в главе 3.

Если вы скачиваете не приложение, а, например, текстовый файл, или картинку, или музыку, их, естественно, инсталлировать не нужно. Просто загрузите, а затем найдите в папке загрузок (см. рис. 6.19), чтобы открыть, почитать, посмотреть и т. д.

Компьютер как торговый агент

При всем уважении к смартфонам иногда они мало предназначены для поиска и закачки файлов. Вернее, так: многие файлы очень неудобно просматривать на экране смартфона. В таких случаях я сначала нахожу сайт с помощью ПК, выбираю там нужный файл, загружаю на компьютер — а уже потом передаю на телефон.

Например, мне понадобилось приложение, которое позволяет просматривать на смартфоне файлы Microsoft Office, особенно форматы Word (DOCX) и Excel (XSLX). Открываю браузер на ПК и запускаю в Google поиск по словам `открыть Word в Android` (рис. 6.22).

Первая ссылка мне не понравилась, а вот вторая ничего, быстро нашел на странице подходящий список приложений (рис. 6.23).

Я попробовал несколько вариантов. На этом форуме вообще все довольно удобно устроено. Щелкаешь на названии продукта — и оказываешься на странице с описанием, где есть ссылки для скачивания. Что важно — есть ссылка на сайт разработчика. Поскольку нас интересуют только легальные продукты, я прошелся как раз по официальным сайтам. Решил остановиться на OliveOffice (рис. 6.24).

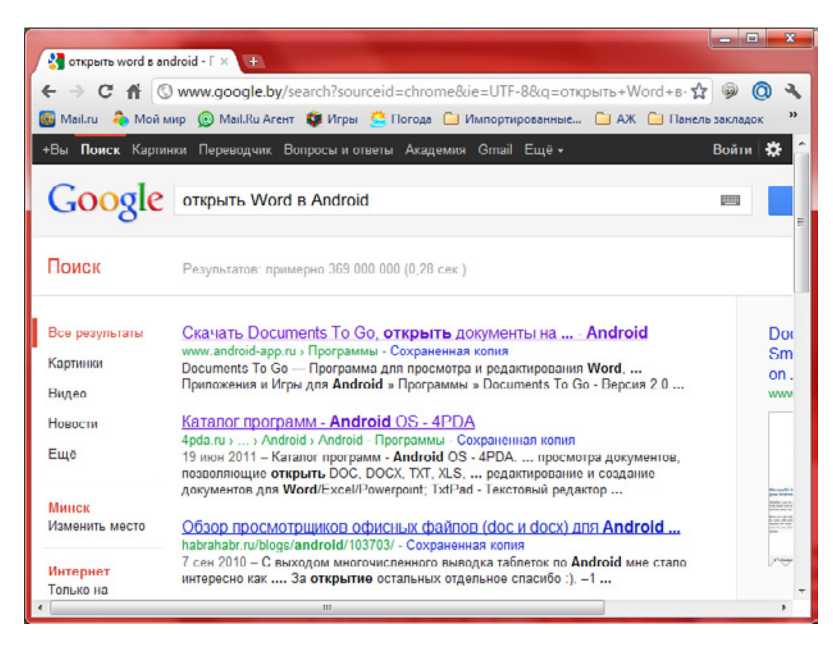


Рис. 6.22. Поиск программы для Android силами ПК

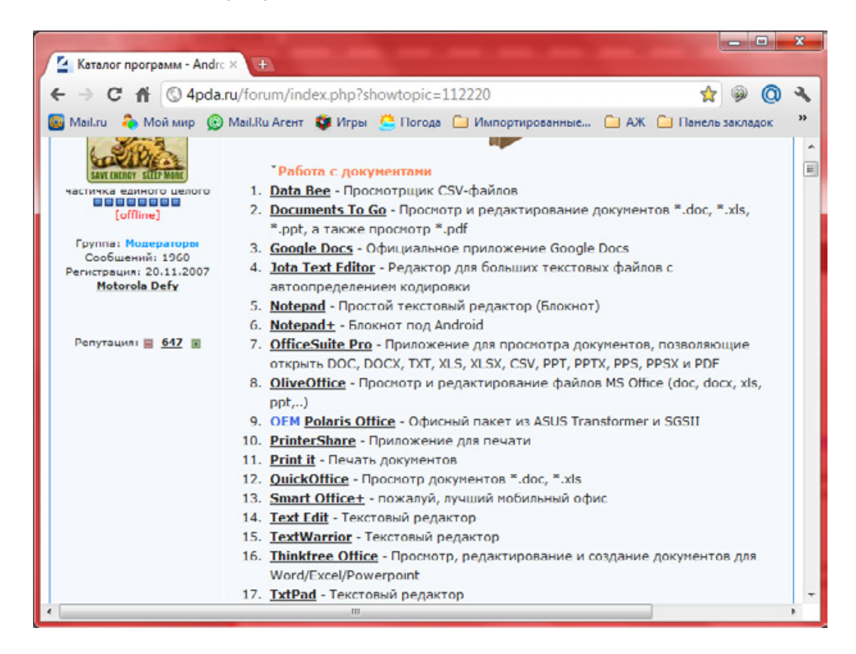


Рис. 6.23. Список приложений для Android на одном из сайтов

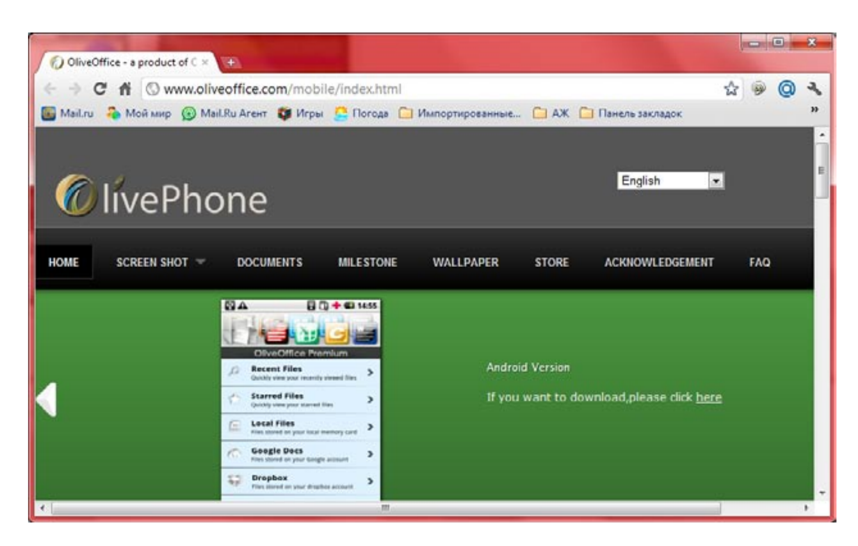


Рис. 6.24. Сайт разработчика пакета OliveOffice

Так, хорошо, а как скачать? Нахожу строку Android Version. If you want to download, please click here (Версия для Android. Если хотите скачать, пожалуйста, щелкните тут). Щелкаю «тут», то есть на слове here, — и оказываюсь... на Android Market! (рис. 6.25).

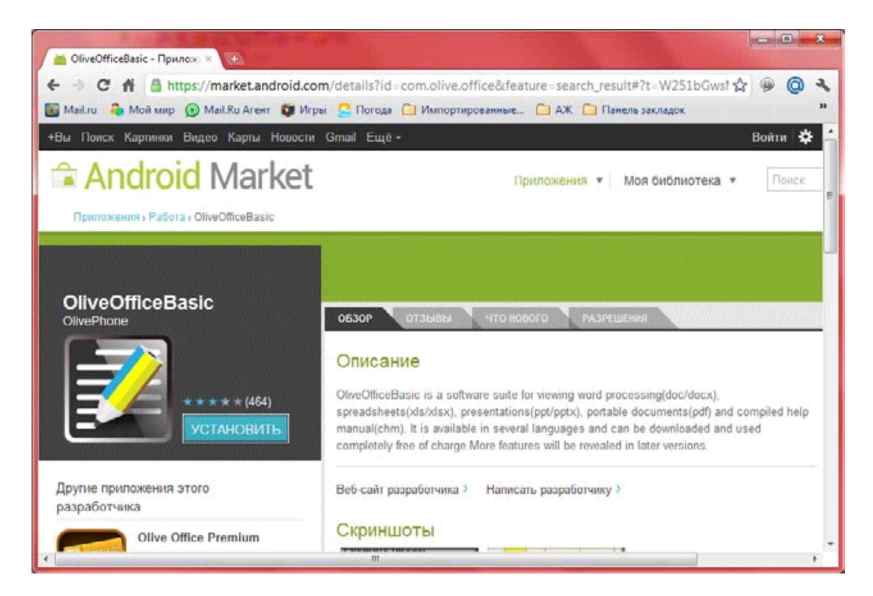


Рис. 6.25. В Android Market можно попасть и с ПК

Тут подмывает упростить задачу. Приложение мы нашли? Нашли. Значит, теперь можно взять в руки смартфон, запустить на нем приложение **Маркет** и в строке поиска ввести `OliveOffice`. После чего скачать и установить приложение, как описано в главе 3. Но это неспортивно. Мы ведь хотели научиться пользоваться ПК для закачки программ на телефон, так что продолжим. И для начала изучим окно магазина.

Сначала кажется, что это окно в браузере компьютера разительно отличается от его же мобильной версии (см. рис. 3.26), но это впечатление обманчиво. На самом деле тут есть и описание продукта (вкладка **Обзор**), и **Отзывы** на него, и самое важное — кнопка **УСТАНОВИТЬ**. Попробуем нажать ее. Если вы уже вошли в свой Google-аккаунт (и это тот самый аккаунт, который вы завели в главе 2), то дальше все просто. Но что, если вы еще не вошли? Надо войти. Для этого можно использовать ссылку **Войти** в правом верхнем углу окна. Появится стандартная форма для ввода имени пользователя и пароля. Введите их и нажмите еще раз **Войти**.



Еще раз уточняю: это должен быть именно тот набор имени и пароля, который вы задавали в главе 2. Если у вас несколько аккаунтов в Google и вы введете не тот, магазин заявит, что у вас с вашим аккаунтом не связано ни одно мобильное устройство, стало быть, и скачивать вам нечего.

После этого вы вернетесь в магазин, но вверху справа вместо ссылки входа появится ваш электронный адрес. Вот теперь можно нажать **УСТАНОВИТЬ**. Откроется вспомогательное окно (рис. 6.26).

Тут тоже жмем **УСТАНОВИТЬ**. А дальше начинается полная мистика. Вспомогательное окно моментально изменяется (рис. 6.27).

Вчитайтесь: **Это приложение будет загружено на устройство в ближайшее время**! То есть ничего на компьютер вообще не закачивается, Market просто получил заказ, а остальное он сделает сам. И действительно, как только смартфон оказывается соединен с Интернетом, он самостоятельно, без вашего участия, загружает приложение с Android Market и устанавливает его на смартфон! Вот в такие минуты я снова опасаюсь порабощения человечества умными телефонами, фотоаппаратами и телевизорами.

Рис. 6.26. Окно установки приложения с Android Market

Рис. 6.27. Сообщение о получении заказа

Описанный способ заказа приложения для смартфона через компьютер, на мой вкус, очень удобен, чуть ли не идеален. Однако есть у него и минусы.

- Он предполагает, что смартфон подключен к Интернету, что не всегда случается.
- Используется интернет-соединение именно телефона, а не компьютера. Это может оказаться невыгодным. Например, мой ноутбук подключен по «безлимитке», то есть качать я могу неограниченно за фиксированную месячную плату. А смартфон использует мобильный Интернет, где за каждый полученный мегабайт нужно платить отдельно.
- Насколько я понял, схема «заказа» с последующей закачкой на телефон работает только на Android Market.

Словом, иногда придется все-таки закачивать приложение сначала на компьютер, и только потом — на смартфон. Вот этим сейчас и займемся.

Транзит через ПК

Для простоты воспользуемся тем же сайтом с форумом (см. рис. 6.23) и найдем там в другом разделе еще одного претендента на установку — приложение для чтения электронных книг. Я пробовал читать, реально удобно, даже с моим врожденным астигматизмом и прогрессирующей дальнозоркостью. Почитав отзывы, остановился на FBReader, перешел на сайт разработчика и нашел там ссылку для скачивания (рис. 6.28).

Ну уж как на ПК из Интернета скачивать, подробно объяснять не буду, тем более что для этого есть множество способов. Теперь нужно скачанный исполняемый файл (напомню, он имеет расширение .apk) передать на смартфон и установить там.

Соедините компьютер и смартфон кабелем или по Bluetooth (см. главу 5), после чего скопируйте файл FBReaderJ.apk в память телефона. Если пользуетесь кабелем, копируйте в папку, например download (см. рис. 5.4). Если копирование происходит через Bluetooth, файл по умолчанию окажется в папке downloads\bluetooth.

Теперь берем в руки смартфон... и вот тут-то возможны проблемы. Если передача произошла по Bluetooth, то вы хотя бы сообщение увидите в области уведомления (да и оно пропадет после перезагрузки или выключения/включения телефона), а при использовании кабеля смартфон вообще никак не намекнет, что файл получен.

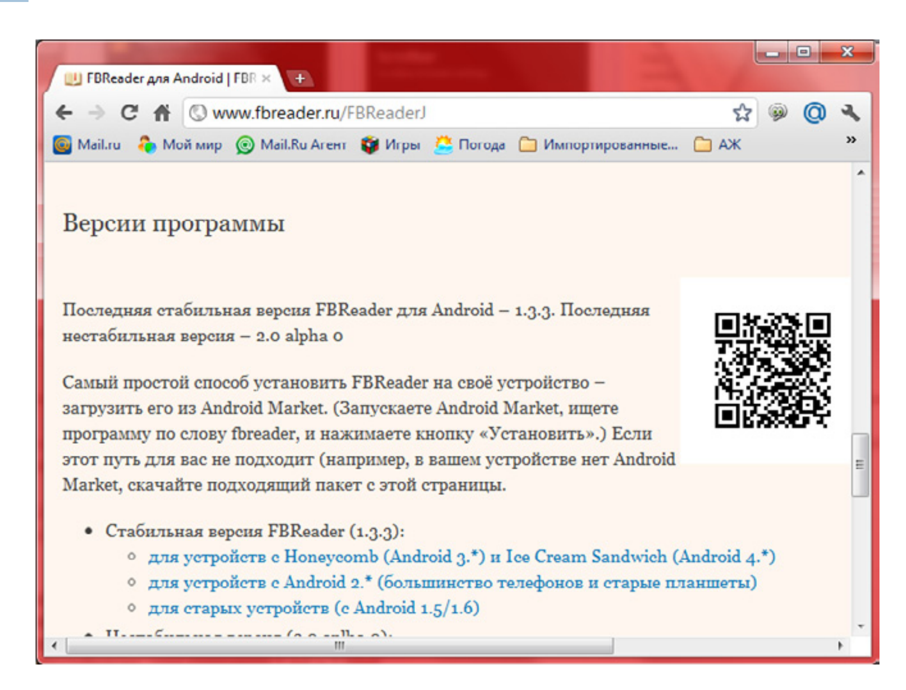


Рис. 6.28. Ссылки для скачивания FBReader на сайте разработчика

Придется использовать приложение под названием Проводник — или что-то похожее. На некоторых моделях смартфонов оно установлено сразу, на некоторых — нет. Во втором случае придется забраться на Android Market и скачать какую-нибудь утилиту, в названии которой есть «Проводник» или Explorer. Только почитайте внимательно описание — нужно, чтобы утилита годилась для путешествий по папкам вашего телефона. Скачайте ее, установите и запустите. В списке папок — он может выглядеть по-разному — найдите download, нажмите ее, чтобы открыть. Если для передачи использовался кабель, файл FBReaderJ.apk окажется прямо тут. Если Bluetooth — ищите его во вложенной папке bluetooth.

Вот теперь можете нажать инсталляционный файл. Появится окно мастера установки. Следуя его указаниям, вы в два-три счета установите приложение.

Итак, мы освоили два применения Глобальной сети: чтение сайтов и загрузку всяких файлов (на примере приложений). Но есть третий — и для некоторых главный — способ использования Интернета. Я имею в виду виртуальное общение.

Соцтусовка

Один из видов интернет-общения мы уже освоили в главе 4 (помните про Skype?). Есть и другие: переписка на форумах и в чатах, ведение блога, использование интернетет-пейджеров, то есть программ, которые позволяют отсылать друг другу сообщения мгновенно. Существует, наконец, полноценная переписка по почте, но об этом речь пойдет отдельно.

Сейчас поговорим о социальных сетях. Это такой хитрый способ заявить о себе в Сети, быстро выкладывать туда фотографии, музыку, ссылки, а самое важное — оставлять сообщения, которые тут же становятся видны вашим друзьям. Соцсетей в мире навалом, но я рекомендовал бы обратить внимание на две: Facebook и Twitter. Они обе — особенно Twitter — «заточены» на использование в карманных устройствах.

Однако я поведу рассказ все-таки о Facebook. Первая причина объективная: на основе этой соцсети построены многие другие, если не все. Зная Facebook (для друзей он известен как FB), вы знаете основы всех его конкурентов. Вторая причина субъективная: в FB я уже давно освоился, а Twitter надо еще осваивать. Честно говоря, мне к моим сайтам, блогам и прочим интернет-площадкам только Twitter и не хватало.

Регистрируемся в FB

Возможны три ситуации.

- У вас уже есть аккаунт FB, и вы указали его параметры при начальной настройке смартфона (см. рис. 2.24). Поздравляю, вы можете перейти сразу к следующему подразделу.
- Аккаунт у вас есть, но ваш смартфон с ним еще не знаком. В этом случае войдите в **Настройки ▸ Аккаунты и синхронизация** и нажмите кнопку **Добавить аккаунт**. Появится окно с выбором типа аккаунта (рис. 6.29).

  Нажимаем **Facebook**. Появляется простенькое окошко (рис. 6.30), в котором нужно указать свой логин (верхнее поле) и пароль (поле под ним).

  Нажимаем **Вход**... Все, переходите к следующему подразделу.
- Аккаунта пока нет, но хочется, чтобы был. Проделываем манипуляции, описанные в предыдущем пункте, но не вводим никакого

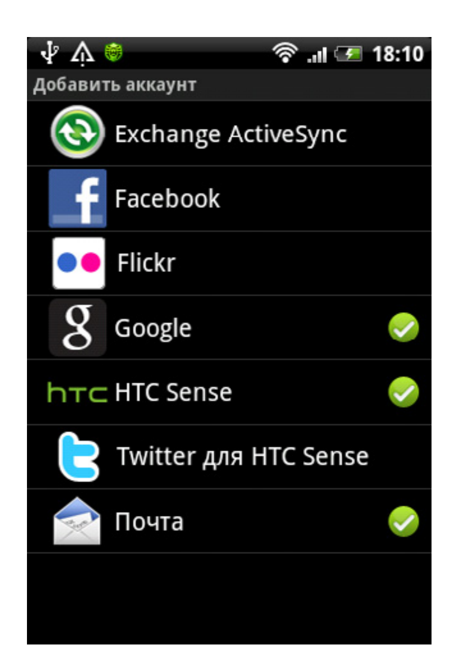


Рис. 6.29. Выбор типа аккаунта



Рис. 6.30. Вход в аккаунт Facebook

имени и пароля — у вас ведь их пока нет. Вместо этого нажимаем ссылку Зарегистрироваться на Facebook (см. рис. 6.30). Далее следуйте инструкциям.

Вот вы и в FB. Регистрироваться тут, к счастью, достаточно всего один раз. После этого смартфон запомнит ваши данные и, зайдя в Facebook, вы сразу окажетесь в своем аккаунте.

Кстати, а как туда попасть?

Читаем, пишем, смотрим

Теоретически в FB можно попасть через браузер, но есть более прямой способ — приложение Facebook. Его можно найти... впрочем, вы уже должны были запомнить, где прячутся все приложения Android.

Запускаем Facebook. Если вы не поленились и создали аккаунт (или ввели данные уже существующего), то сразу попадете на свою личную страничку (рис. 6.31). Если поленились — придется создать сейчас. Анонимных пользователей в социальной сети быть не может.

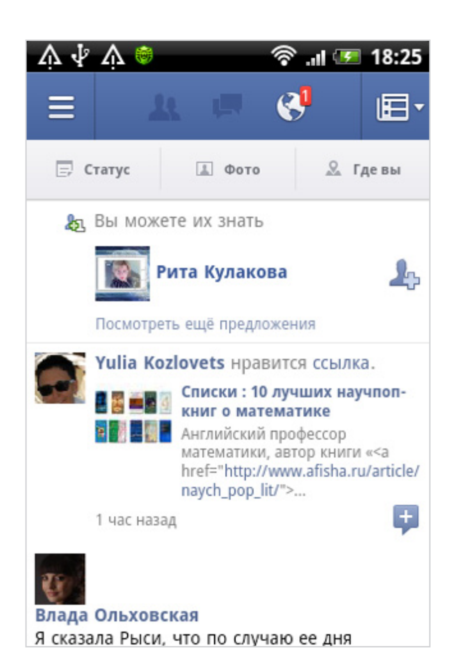
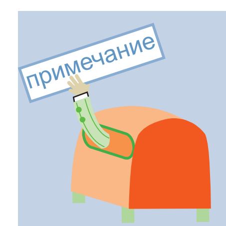


Рис. 6.31. Окно Facebook на смартфоне



Я не буду подробно описывать Facebook, так как наша книга немного о другом. Если кому-то интересны детали, можете почитать, например, мою же книгу «Создание и раскрутка сайта без напряга»[1]. Социальным сетям, а конкретно FB, там посвящена отдельная глава. Хотя, по-моему, и так все просто и понятно.

Рассмотрим это окошко сверху вниз.

Шапка состоит из нескольких кнопок. Самую важную — ☰ — пока пропустим, там слишком долгий разговор получится. Давайте быстренько опишу функции остальных кнопок.

- — предложение дружбы. Как только какой-нибудь пользователь захочет сделать вас своим другом (зафрендить), возле значка появится красная отметка. Нажмите ее, чтобы узнать, кто набивается к вам в приятели.

---

1 *Жвалевский А.* Создание и раскрутка сайта без напряга. — СПб.: Питер, 2012. — 288 с.

- — личные сообщения. Та же песня: как только сообщение появится, вы увидите красную отметину. Жмите, чтобы прочитать и ответить.
- — уведомления о действиях, которые касаются вас. Например, комментарии к вашим записям, фотографиям или видео.
- — выбор способа сортировки новостей, то есть сообщений, которые заполняют окно (см. рис. 6.31): **Главные истории** (то есть первыми будут идти более популярные новости) или **Недавние обновления** (строгий хронологический порядок от недавних к более поздним).

Еще ниже, на светло-голубом фоне, можно изменить свой **Статус**, написав что-нибудь умное или хотя бы забавное. Или добавить **Фото**. Или уточнить, **Где вы**.

Теперь главная кнопка — . Нажав ее, вы откроете главное меню FB (рис. 6.32).

Верхняя строка меню украшена вашим именем. Вернее, именем, которое вы указали при регистрации. Если нажать сюда, перенесешься в так называемый профиль, то есть на страницу с личными данными (рис. 6.33).

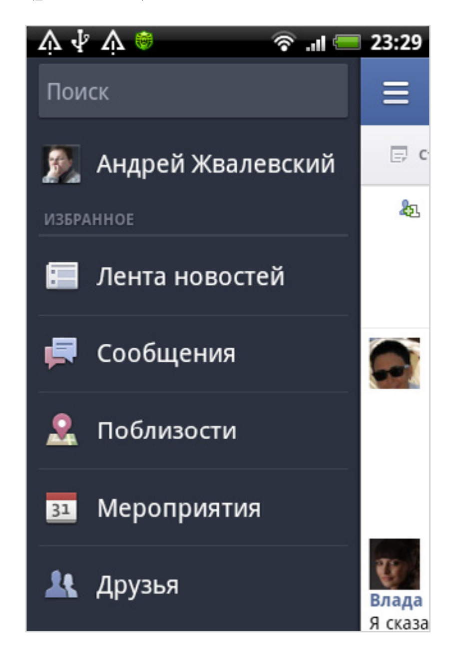



Рис. 6.32. Меню Facebook

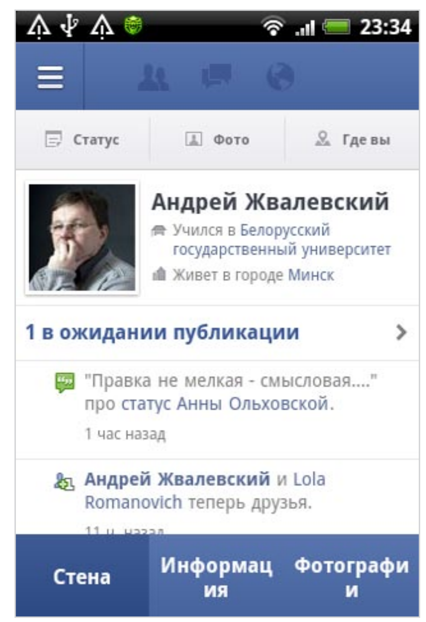


Рис. 6.33. Мой профиль в Facebook

Под шапкой вы теперь видите фото и краткую информацию о пользователе. Еще ниже — события, которые требуют вашего внимания. Например, у меня написано **1 в ожидании публикации**. Это меня хотят «приписать» к одному сайту, типа я там работаю, но я, пожалуй, откажусь. И еще ниже — мои комментарии и собственные сообщения. Они отсортированы по времени, самые свежие сверху.

В самом низу окна три большие кнопки, которые соответствуют трем вкладкам окна:

- **Стена** — то окно, которое показано на рис. 6.33;
- **Информация** — «личное дело», в котором можно указать и изменить свои данные;
- **Фотографии** — загруженные пользователем фотографии и видеоролики (см. главу 7).

Вот такое досье. Вернемся к главному меню (см. рис. 6.32).

Есть тут и другие пункты меню.

- **Лента новостей** — тут отображается все, что делаете вы и ваши друзья (см. рис. 6.31).
- **Сообщения** — личные послания, которые посылают вам или вы. Можно устроить целую переписку, как в чате.
- **Поблизости** — можете узнать, кто из ваших друзей находится недалеко от вас (в географическом смысле). Правда, чтобы эта услуга работала, друзья должны разрешить определять свое местоположение, а многие этого не делают — наверное, не любят, когда за ними шпионят.
- **Мероприятия** — список событий, в которых вы будете принимать участие.
- **Друзья** — список ваших друзей в FB.

Чтобы закрыть меню, еще раз нажмите кнопку ☰.

В общем, ничего сложного; для управления своей «фейсбучной» жизнедеятельностью вам будет достаточно одного пальца. Я, например, обхожусь большим пальцем правой руки.

Синхронизация смартфона и Facebook

Чтобы уж совсем закончить с FB в вашем смартфоне, стоит упомянуть про такую удобную штуку, как синхронизация контактов.

Ведь в телефоне есть адресная книга, в аккаунте Facebook — список друзей, а если вдуматься, все это ваши контакты. Удобно было бы все это хранить в одном месте, правда? Android дает такую возможность.

Уже при создании аккаунта Facebook (см. рис. 2.24), сразу после ввода данных учетной записи (то есть имени и пароля), вам предложат выбрать режим синхронизации (рис. 6.34).

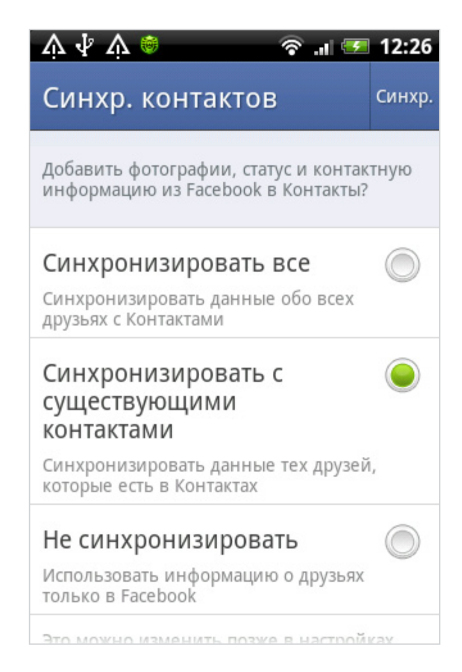
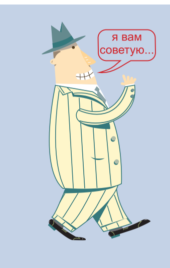


Рис. 6.34. Настройки синхронизации Facebook со смартфоном

Тут вы можете выбрать из трех вариантов.

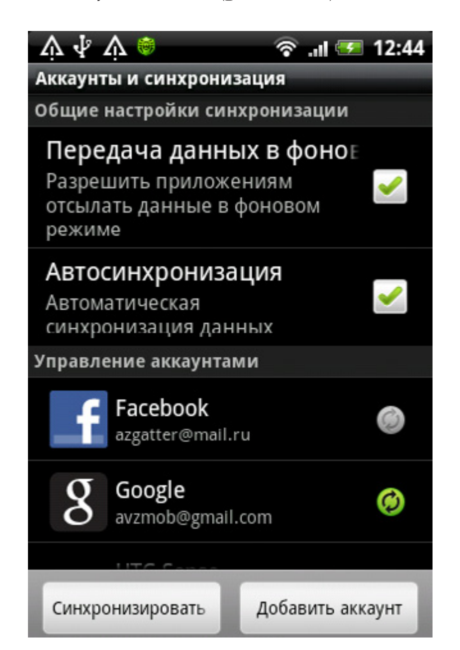
- Синхронизировать все — данные обо всех ваших «файсбучных» знакомых будут занесены в адресную книгу телефона. На мой вкус, это сразу делает список контактов слишком громоздким. Я очень сдержан в знакомствах, но и у меня 137 друзей в FB. А у некоторых моих знакомых это число доходит до нескольких тысяч.
- Синхронизировать с существующими контактами — в смартфон попадут только те друзья из Facebook, которые уже есть в адресной книге телефона. По-моему, оптимальный вариант. Как минимум у безликих телефонных контактов появятся аватарки (портреты) из FB.
- Не синхронизировать — без комментариев.

После выбора способа не забудьте нажать кнопку **Синхр.**, которая притаилась в верхнем правом углу (см. рис. 6.34).



Что делать, если вы при создании аккаунта FB установили режим синхронизации, в котором потом разочаровались? В любой момент вы можете изменить этот параметр. Запустите приложение Facebook и нажмите кнопку «Меню» под экраном. В появившемся длинном меню, в самом его низу, выберите команду Синхронизировать контакты. Так вы попадете в окно, изображенное на рис. 6.34.

Чтобы проверить, как прошла синхронизация, откройте **Настройки ▸ Аккаунты и синхронизация** (рис. 6.35).



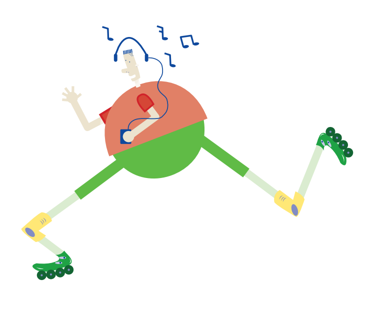


Рис. 6.35. Параметры синхронизации аккаунтов

Хм, странно: хотя флажок **Автосинхронизация** установлен (как и **Передача данных в фоновом режиме**), синхронизация с аккаунтом Facebook пока не произошла. Как я об этом догадался? В списке **Управление аккаунтами** напротив каждой учетной записи стоит значок. Напротив **Google** он

зеленый (синхронизация произошла), а у Facebook все еще серый (данные не синхронизированы). Ладно, нам не трудно, мы и вручную можем все сделать.

Нажимаем кнопку **Синхронизировать**. В области уведомления появится сначала значок (синхронизация началась), а затем — (найдены совпадения среди контактов телефона и FB).



Скоро книжка пишется, да не скоро дело делается. Синхронизация может занять довольно много времени, особенно если вы решили перенести в смартфон все ваши 4128 друзей из Facebook, а Интернет у вас не очень быстрый. Не волнуйтесь, если указанные значки появляются не сразу, наберитесь терпения. Более того, советую нажать Синхронизировать — и отложить смартфон на пару часов. Иначе он будет долго мучить вас, сообщая, что нашел очередные несколько совпадений. Пусть все совпадения разыщет, а там поговорим.

Откроем панель уведомления (рис. 6.36).

Вот видите, у меня целых 13 человек одновременно присутствуют и в адресной книге телефона, и в друзьях Facebook. Посмотрим, кто это. Нажимаем строку **Предложения по совпавшим контактам** и изучаем список (рис. 6.37).

Вот, например, **Андрей Сметанин** — замечательный детский поэт, который к тому же много чего делает как организатор и вершитель всех наших побед. Он у меня есть и в телефоне, и в Facebook, но пока эти два контакта разные — об этом сигнализирует значок справа. Зачем мне две записи про одного человека в памяти смартфона? Чтобы объединить их, щелкаю на этом значке, превращая его в . Все, теперь у меня один контакт по имени **Андрей Сметанин**, причем у него «губы Никанора Ивановича приставлены к носу Ивана Кузьмича», то есть номер мобильника взят из адресной книги телефона, а фото, адрес электронной почты и указание на профиль Facebook — из аккаунта FB.

Вам придется просмотреть весь список, чтобы объединить те контакты, которые действительно тождественны. Если не хотите их объединять, можете воспользоваться кнопкой **Отключить все**.

Но я все-таки слил воедино данные и детского поэта Сметанина, и писательницы Анны Ольховской, и поэта (но уже совсем «недетского»)

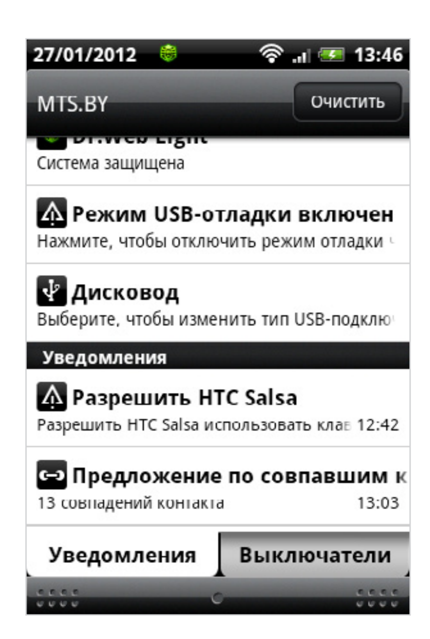


Рис. 6.36. Сообщение о найденных совпадениях контактов

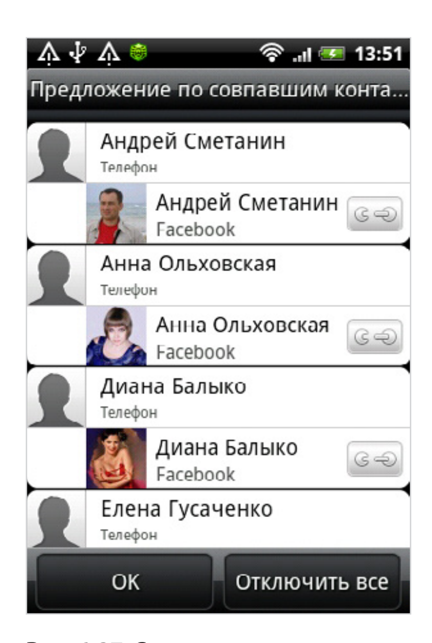


Рис. 6.37. Список совпавших контактов

Дианы Балыко... Да, тематический у меня список контактов...

Надеюсь, и вы смогли разобраться с синхронизацией. После нажатия ОК можете открыть приложение Контакты и проверить, действительно ли данные объединились. Вот, например, что произошло с контактом Андрей Сметанин (рис. 6.38).

Как видите, он даже подписан как Объединенный. И теперь я отсюда могу хоть позвонить поэту, хоть зайти на его профиль в Facebook, хоть написать электронное письмо.

Кстати, пора бы уже и об электронной почте поговорить. Очень полезная штука — «почтовый офис» в кармане.

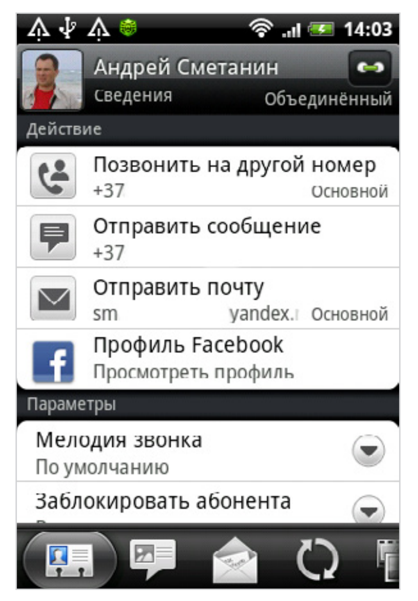


Рис. 6.38. Результат объединения контактов

Электронный ящик в смартфоне

Что такое электронная почта, рассказывать, думаю, не нужно. Кому-то это неизвестно? Чтобы не отвлекать остальных, советую заглянуть в нашу с Геннадием Кондратьевым книжку «Интернет без напряга»[1]. Теперь все в курсе? Тогда продолжим.

Напомню, когда вы создавали аккаунт Google (см. главу 2, рис. 2.25–2.27), вы создали и почтовый ящик в службе Gmail. Но, скорее всего, у вас уже есть давно — или недавно — заведенный почтовый адрес. Нужен ли вам еще один?

Тут возможны три решения.

- Настроить в своем основном почтовом ящике пересылку писем на новый. Как это сделать? Зависит от почтового сервера. Зайдите на сайт-«почтовик», которым вы пользуетесь, и найдите раздел помощи. При этом советую оставлять оригиналы сообщений в основном ящике. Способ немного громоздкий.
- Пользоваться параллельно несколькими почтовыми аккаунтами. Плохое решение, так как легко запутаться, а также есть проблемы с синхронизацией адресных книг.
- Забыть о новом ящике и вспоминать о его существовании, только когда нужно воспользоваться аккаунтом Google. Например, при посещении Android Market с компьютера (см. рис. 6.25).

Последний способ кажется пораженческим. Зачем было покупать интернет-гаджет, если не пользуешься его возможностями? Не волнуйтесь, сейчас мы всех победим!

Дело в том, что на смартфоне можно настроить получение почты с уже существующего ящика, даже если он не на Gmail.



Даже если вы уже завели Google-аккаунт и у вас, соответственно, есть почтовый ящик на Gmail, вам придется зарегистрировать этот ящик на смартфоне, как описано ниже.

[1] *Жвалевский А., Кондратьев Г.* Интернет без напряга. — СПб.: Питер, 2010. — 352 с.

1. Откройте Настройки ▸ Аккаунты и синхронизация и нажмите кнопку Добавить аккаунт, чтобы вызвать окно добавления учетной записи (см. рис. 6.29).
2. Нажмите пункт Почта. Появится окно, в котором нужно указать ваш уже существующий почтовый адрес и пароль доступа к нему (рис. 6.39).
3. Нажмите Далее — и окажетесь в окне детальной настройки параметров электронной почты (рис. 6.40). Точнее, здесь указываются параметры получения почтовых сообщений.

   Эти параметры нужно выяснить на почтовом сервере, который стал домом для вашего почтового ящика. Например, моя почта «живет» на Mail.Ru. Иду на Mail.Ru в папку Входящие и в главном меню выбираю Еще ▸ Помощь, а в открывшемся окне щелкаю на ссылке Доступ с мобильных устройств. Откроется еще одно окно, в котором нужно выбрать Доступ через мобильные почтовые программы, а затем щелкнуть на слове здесь (в конце предложения Все необходимые сведения для настройки вашей почтовой программы (адреса серверов, порты и т. д.) вы можете найти здесь). В конце этого долгого пути обнаружатся вожделенные параметры (рис. 6.41).

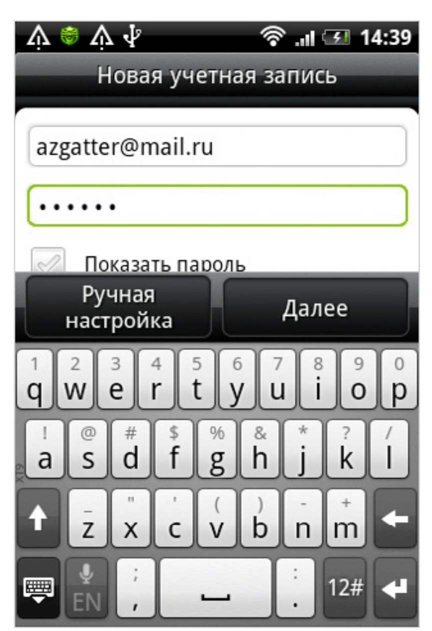


Рис. 6.39. Ввод данных почтовой учетной записи

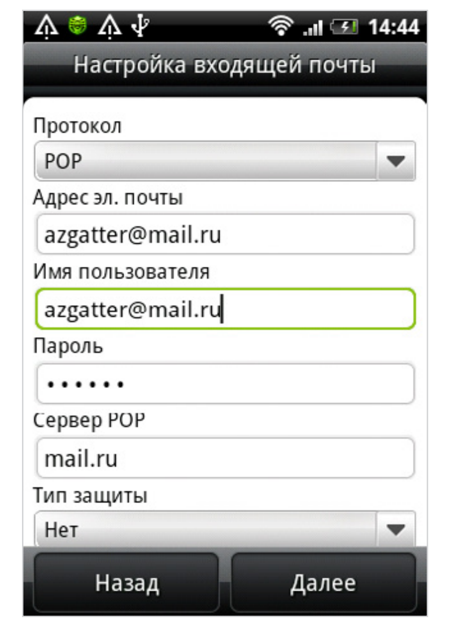


Рис. 6.40. Настройка получения электронной почты

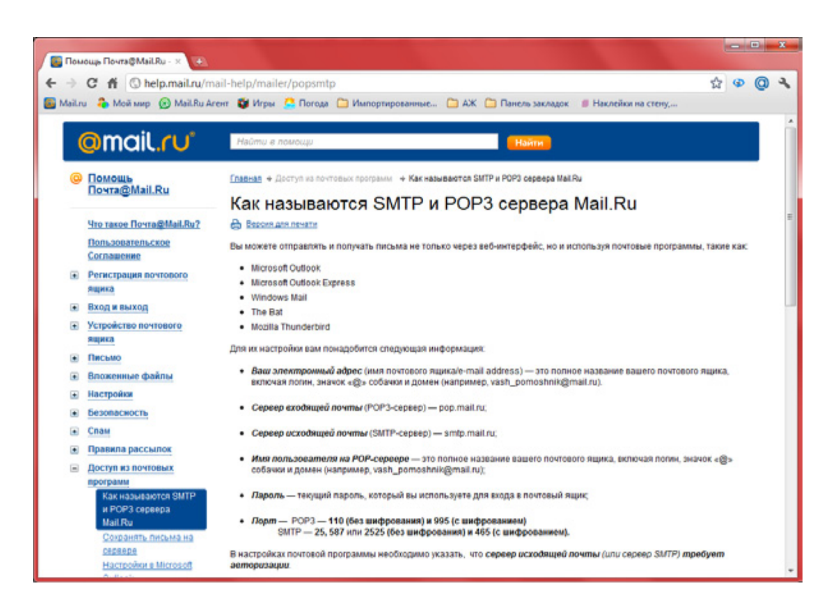


Рис. 6.41. Настройки почтовых программ, в том числе мобильных

Похожие разделы помощи есть на любом почтовом сервере, платном или бесплатном. В крайнем случае можете написать или позвонить в службу поддержки почтового провайдера.

Введите параметры входящей почты (в случае Mail.Ru — с рис. 6.41) в окно, изображенное на рис. 6.40. Нажмите **Далее**.

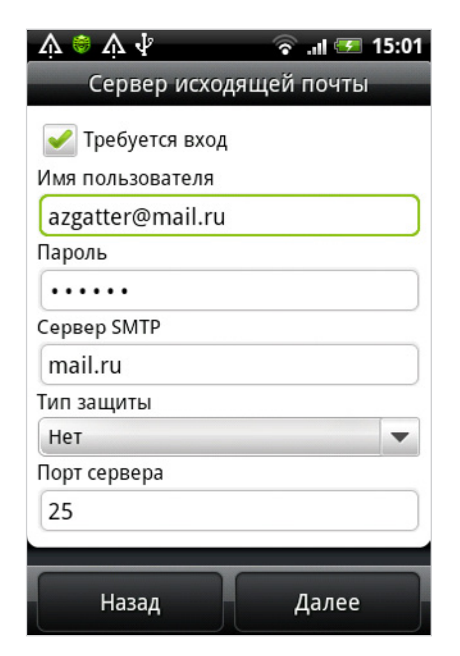
4. Откроется следующее окно настроек (рис. 6.42).

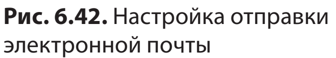
   Как вы, наверное, уже догадались, сюда тоже нужно переписать данные, полученные на почтовом сервере (например, см. рис. 6.41). Нажмите **Далее**.

5. Произойдет короткая проверка параметров вашего электронного адреса, и, если все в порядке, появится последнее окно мастера настройки почты (рис. 6.43).



Если вы увидите сообщение об ошибке при проверке параметров электронной почты, вернитесь назад (см. рис. 6.39, 6.40 и 6.42) и тщательно проверьте, все ли вы правильно ввели. А лучше — ведите все заново, быстрее будет.




Рис. 6.42. Настройка отправки электронной почты

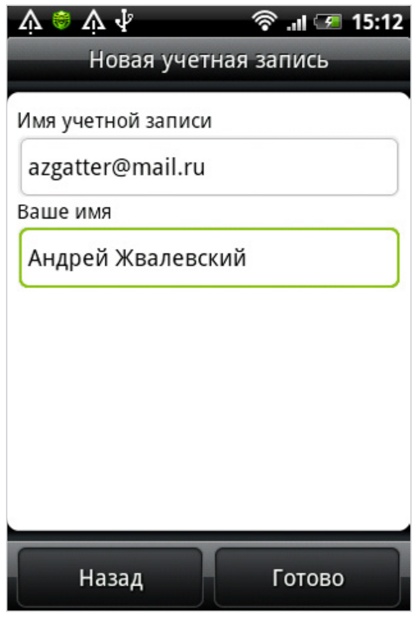


Рис. 6.43. Окончательное формирование почтовой учетной записи

В поле Имя учетной записи нужно указать условное название, которое позволит отличить эту почтовую учетную запись от других, если они появятся на вашем смартфоне. Ваше имя — имя, под которым вас будут знать ваши партнеры по переписке при использовании этого почтового ящика. Я советую первое поле оставить как есть, а во второе честно вписать свое имя и фамилию. Это существенно облегчит жизнь вашим корреспондентам — иногда очень трудно вспомнить, кто скрывается под именем mashanja_1989@ya.ru и почему этот странный человек требует ответа на последнее письмо.

6. Нажмите Готово. Собственно, готово!

Вот так, за шесть шагов, вы превратите смартфон в филиал своего почтового сервера.

Давайте проверим, работает ли созданный аккаунт электронной почты. Для этого запустите приложение Почта (рис. 6.44).

В моем случае все в порядке: содержимое папки Входящее с сервера скопировано на смартфон. Обратите внимание: слева от названия учетной записи

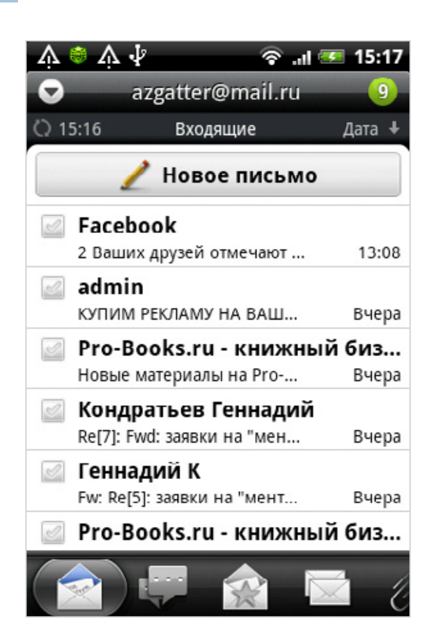


Рис. 6.44. Приложение Почта

azgatter@mail.ru есть стрелочка ▼. Если нажать ее, появится список всех почтовых аккаунтов, зарегистрированных на смартфоне. Так вы сможете проверять свои ящики независимо один от другого. Справа от названия учетной записи указано количество непрочитанных писем (на рис. 6.44 их 9).

Можно открыть любое письмо, нажав его, и почитать, что там пишут (рис. 6.45).

Что тут можно сделать, кроме как банально ознакомиться с содержимым?

- При нажатии адресата (содержимое поля От) откроется вспомогательное меню (рис. 6.46).

  Вы сможете Создать почтовое сообщение этому корреспонденту,

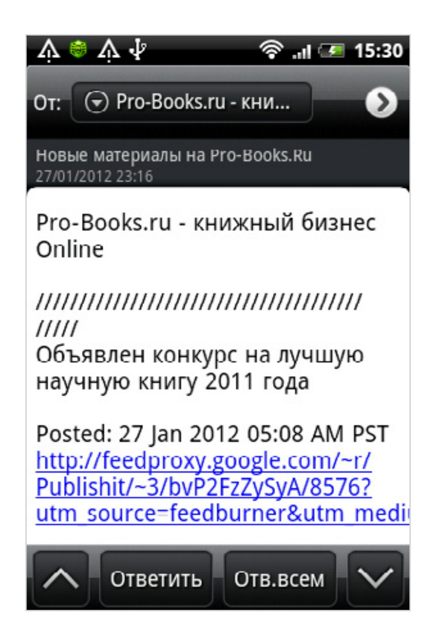


Рис. 6.45. Просмотр полученного письма

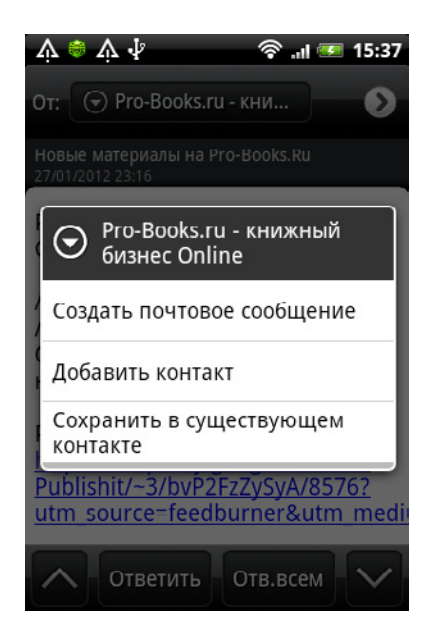


Рис. 6.46. Операции с адресатом

Добавить контакт в список контактов на смартфоне или **Сохранить в существующем контакте** данный электронный адрес.

- Нажав кнопку , вы откроете список тех, кто значится в получателях этого сообщения.
- Нажатие гиперссылки в теле письма откроет соответствующую веб-страницу в браузере.
- Чтобы прочесть предыдущее (более позднее) письмо, нажмите кнопку . Для прочтения следующего (более раннего) сообщения служит, как легко сообразить, кнопка .
- Кнопка **Ответить** предназначена для создания ответа автору исходного письма.
- Если хотите, чтобы ответ получил не только автор, но и все, кому он написал исходное письмо, нажмите **Отв. всем**.
- Ну и кнопка «Меню» под экраном вызывает список дополнительных функций при работе с почтой. Не буду рассказывать о них, а то вы совсем обленитесь. Понажимайте пункты меню и смотрите, что будет происходить.

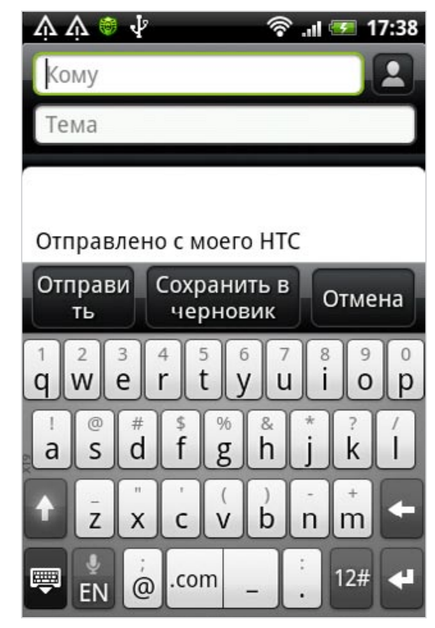


Рис. 6.47. Бланк электронного письма

Написать письмо со смартфона можно не только в качестве ответа. Хотите писать с нуля? Нажмите кнопку **Новое письмо** (см. рис. 6.44). Откроется бланк нового почтового сообщения (рис. 6.47).

В поле **Кому**, ясное дело, нужно вписать получателя письма. Если лень набирать «от руки», можете поискать нужный контакт, нажав кнопку . Поле **Тема** тоже желательно заполнить, чтобы не интриговать корреспондента лишний раз. И, наконец, нижнее поле предназначено собственно для сообщения.

С помощью кнопок под полями можно или сразу **Отправить письмо**, или **Сохранить в черновик** до лучших времен (например, до момента, когда

вы окажетесь в зоне действия сети), или отказаться от идеи отправить сообщение, нажав Отмена.

Чтобы закончить с приложением Почта, вернемся в его главное окно (см. рис. 6.44). На самом деле это только одна из вкладок окна — папка Входящие (значок в нижней части окна). Есть и другие вкладки:

- Переписка — полученные и соответствующие им отправленные письма;
- Избранное — групповая переписка с членами группы Избранное (см. главу 4);
- Непрочитанные — список писем, которые вы еще не открывали на смартфоне;
- Вложения — список писем, в которые что-то вложено: картинки, музыка, текстовые или любые другие файлы.

Ну и не забываем про кнопку «Меню» под экраном, а также то, что иногда нужно нажать элемент в списке и держать палец не отрывая, чтобы вызвать контекстное меню.

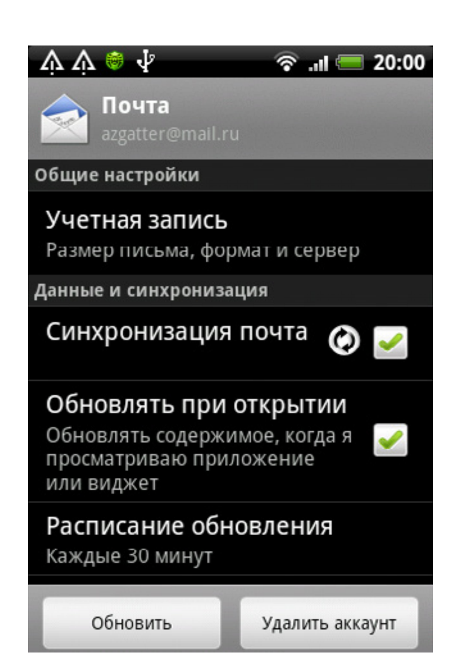


Рис. 6.48. Общие настройки почты

Словом, простое и понятное приложение, главное, не стесняться, тыкать разные кнопки и смотреть, что получится.

Два слова о некоторых общих настройках электронной почты в смартфоне. Пройдите путь Настройки ▸ Аккаунты и синхронизация ▸ Почта, чтобы увидеть окно этих настроек (рис. 6.48).

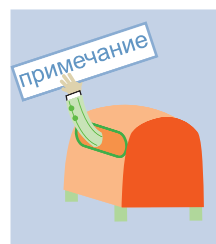
Тут всего четыре параметра, и все могут пригодиться.

- Учетная запись — тут можно поменять все те настройки, которые так тщательно вводили при регистрации почтовой учетной записи.
- Синхронизация почта — этот флажок должен быть установлен, чтобы вы имели возможность проверять содержимое своего

почтового ящика с помощью смартфона. Если флажок установлен, проверить наличие новых писем можно, нажав кнопку **Обновить**.

- **Обновлять при открытии** — синхронизация будет происходить каждый раз, когда вы запускаете приложение **Почта** или соответствующий виджет (см. ниже).
- **Расписание обновления** — интервал времени, через который смартфон будет «стучаться» в ваш почтовый ящик на сервере и спрашивать: «Ну что, есть свежая корреспонденция?»

И хватит о почтовых средствах Android.



На всякий случай сообщу, что не обязательно создавать на телефоне почтовый аккаунт, чтобы иметь с него доступ к почтовому ящику. Многие популярные почтовые серверы уже дружат с мобильными устройствами. Если вы пользуетесь почтой на Mail.Ru, «Яндексе» или другом популярном почтовике, введите его адрес в браузере и нажмите кнопку ввода. Откроется мобильная версия веб-интерфейса электронной почты. А можете сделать так, что на смартфон будут приходить не сами письма (иногда в них вложены довольно крупные файлы), а только уведомления о них. Подробности ищите у вашего почтового провайдера.

Интернет-виджеты

В широком смысле интернет-виджетов — море разливанное, потому что даже виджет **Часы** (см. рис. 3.12) связывается со Всемирной сетью, чтобы подгрузить оттуда свежие данные о погоде и синхронизироваться с эталонными часами.

Поэтому я перечислю ниже не все доступные «сетевые» виджеты, а только те, в полезности которых мне довелось убедиться. Надеюсь, вы не забыли, как их устанавливать (см. главу 3) и откуда скачать (см. выше в этой главе)?

- **Погода** (рис. 6.49).

  Я по понятным причинам пользуюсь виджетом от HTC, но никто вам не мешает найти и скачать что-то подобное у своего производителя.



Рис. 6.49. Виджет Погода

Почему мне недостаточно данных о погоде, например, на виджете Часы? Там отображаются только текущие данные, а тут — целый прогноз. Кроме того, можно сравнивать погоду сразу в нескольких заранее заданных населенных пунктах.

- Новости (рис. 6.50).

На своем смартфоне я выхожу в Интернет чаще всего для того, чтобы, таская через сугробы детскую коляску, почитать новости. Обычно для этого нужно запустить браузер, набрать в адресной строке (или хотя бы выбрать в закладках) адрес новостного сервера... Долго, а руки и так мерзнут. А вот виджет Новости



Рис. 6.50. Виджет Новости



Рис. 6.51. Раздел Спорт новостного виджета

сразу загружает заголовки из Сети и демонстрирует их в режиме нон-стоп. Причем с разных новостных сайтов. Если заголовок заинтересовал, можно нажать его — и перенестись в соответствующий новостной раздел (рис. 6.51).

А уже отсюда можно напрямую перейти на новостной сервер. Или полистать закладки в верхней части окна.

- Facebook (рис. 6.52).

  Вторая моя интернет-страсть — Facebook. Пишу я там не слишком часто, но ленту новостей читаю с удовольствием. Виджет позволяет, даже не запуская вручную приложение Facebook, быть в курсе обновлений новостной ленты. Виджет немного проигрывает приложению в оперативности, зато требует меньше нажатий экрана. А если что, можно и свою гениальную мысль очень быстро сообщить миру, записав ее в верхнее поле и нажав **Отправить**.

  Похожие виджеты есть и для других социальных сетей, например Twitter или «ВКонтакте».

- Почта (рис. 6.53).

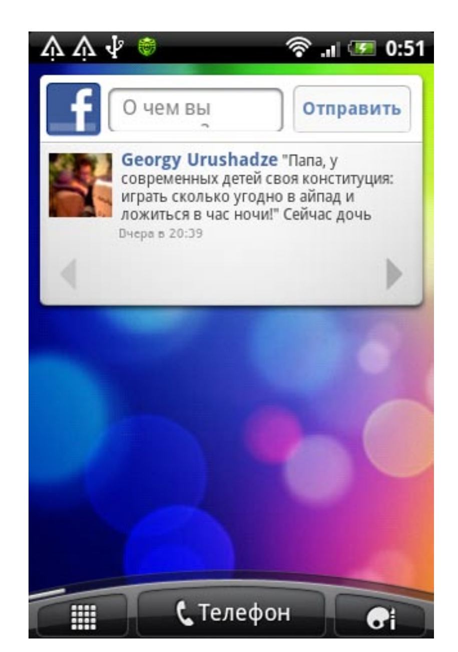


Рис. 6.52. Виджет Facebook

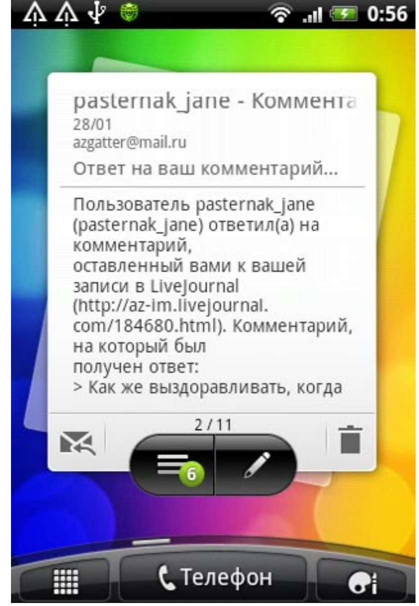


Рис. 6.53. Виджет Почта

Если вы используете смартфон для оперативного контроля своего почтового ящика, этот виджет просто незаменим. Опять же у меня вариант от HTC, но он не один такой в природе. Виджет позволяет быстро просматривать приходящие письма, а если надо, то и отвечать на них с минимальными усилиями.

Еще раз повторю — я описал мизерную часть того, что можно назвать интернет-виджетами. Поищите сами, исходя из собственных нужд и интересов. Скачайте, попробуйте. Не понравилось? Удаляйте и скачивайте новые.

Вот, собственно, и все, что начинающему пользователю необходимо знать об Интернете в смартфоне. Нелюбопытные могут перелистывать страницы и читать последнюю главу. Но для любопытных я заготовил кое-что полезное. Вам придется немного напрячь извилины, но зато узнаете пару нетривиальных способов общения смартфона и Интернета.

Нетривиальные соединения с Интернетом

В Сеть — через компьютер

До сих пор мы предполагали, что вы без проблем подключили смартфон к сети Wi-Fi или используете мобильный Интернет. Но вдруг случится так, что беспроводной выход в Сеть невозможен (Wi-Fi не наблюдается, а на мобильнике закончились деньги), а рядом стоит ПК, который преспокойненько общается с Интернетом по проводам. В такие минуты хочется выдрать провод из компьютера, чтобы и у него тоже доступа в Сеть не было. Это реакция естественная, но неконструктивная. Давайте лучше заставим ПК поделиться Интернетом со смартфоном.

Чтобы превратить компьютер в модем, нужно настроить так называемое «сквозное подключение». Давайте я отключу все беспроводные интерфейсы (Wi-Fi и мобильный Интернет) на своем телефоне и покажу, как это работает.

1. Подключаем смартфон к ПК с помощью кабеля, как было описано в начале главы 5.
2. При выборе типа подключения (см. рис. 5.2) выбираем Сквозное подключение к Интернету и нажимаем Готово.

3. Появится окно с предупреждением о возможных проблемах. Но не спешите пугаться: вдруг все сразу получится? Нажимайте OK.
4. Проверьте соединение, например запустив приложение Интернет или Facebook.
5. Если все работает — радуйтесь. Если нет — повторите процедуру до пункта 3 и внимательно почитайте окно с предупреждением. Не хватает знаний, чтобы разобраться во всех этих премудростях? Ну что ж, придется или отказаться от идеи превратить компьютер в модем, или просить о помощи более квалифицированного пользователя.

Учтите, что при этом способе доступа к Сети, хотя компьютер и смартфон соединены кабелем, ПК не будет «видеть» память мобильника как съемный диск.

Смартфон как источник Интернета

Может возникнуть и обратная ситуация: у смартфона доступ в Интернет есть, а у стоящего рядом компьютера — нет. В такой ситуации есть два способа выйти в Сеть через телефон.

Использование смартфона в качестве модема. В этом случае нужно соединить ПК и телефон кабелем, а в окне выбора типа соединения (см. рис. 5.2) выбрать вариант Интернет-модем. После нажатия Готово вы увидите меню, в котором нужно указать тип операционной системы вашего компьютера: Windows или Mac OS. Выбираете. (Почему-то мне кажется, что выберете первый вариант, иначе у вас был бы iPhone, а не Android...) А дальнейшее зависит от того, какая именно версия операционной системы у вас установлена. Если это Windows 7, то участия пользователя не потребуется — система сама все настроит, и через некоторое время вы увидите значок в области уведомлений, справа внизу, под Рабочим столом. Попробуйте запустить браузер, войти на какой-нибудь сайт, чтобы убедиться в наличии соединения. В других версиях Windows, возможно, придется немного пошаманить с настройками. Тут могу посоветовать только внимательно читать систему помощи Windows.

Превращение смартфона в точку доступа. Когда вы подключаетесь к сети Wi-Fi, то устанавливаете связь с определенным устройством, который правильно называется «беспроводной маршрутизатор» или «беспроводной роутер». Но обычно его зовут просто «точкой доступа». Смартфон тоже может стать такой точкой и, как говорят на жаргоне, «раздавать вай-фай» другим устройствам, в том числе компьютерам. Конечно, для этого в ПК должен быть адаптер Wi-Fi.

1. Откройте в смартфоне **Настройки ▸ Беспроводные сети** (рис. 6.54).

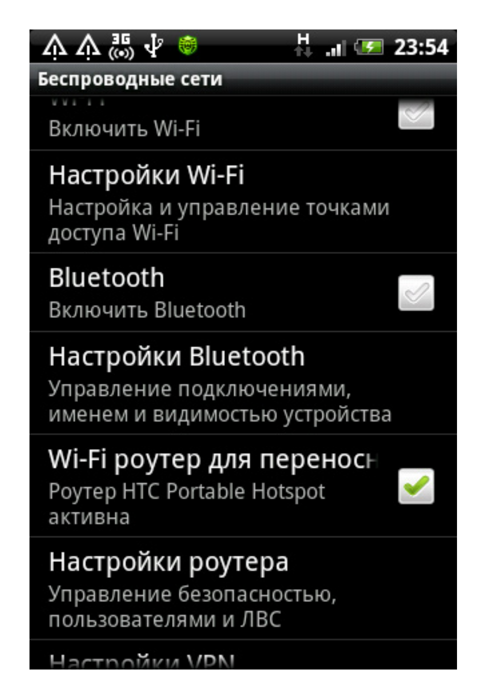


Рис. 6.54. Настройки беспроводных сетей

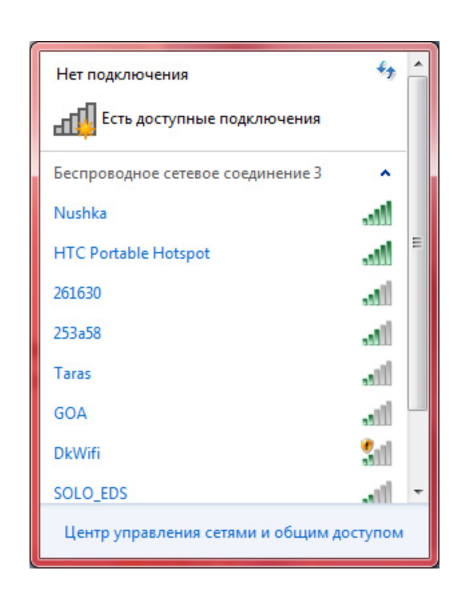
Установите тут флажок **Wi-Fi роутер для переносных устройств**. Через пару секунд в области уведомления появится значок . Это означает, что точка доступа готова к работе.

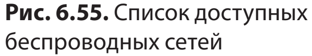
2. На своем ПК проверьте список беспроводных сетей. Например, в Windows 7 он появляется при щелчке на значке и выглядит так (рис. 6.55).

   Тут есть и только что созданная нами точка доступа **HTC Portable Hotspot**. Щелкните на ее названии, чтобы появилась кнопка **Подключиться**, и нажмите эту кнопку.

3. Появится окно с требованием ввести ключ безопасности. Разумная предосторожность, но где найти этот ключ? Вернитесь к телефону и в окне беспроводных настроек (см. рис. 6.54) выберите **Настройки роутера**.

4. Откроется сначала информационное окно, которое можно сразу же закрыть нажатием **OK**. А затем вы увидите собственно настройки (рис. 6.56).




Рис. 6.55. Список доступных беспроводных сетей

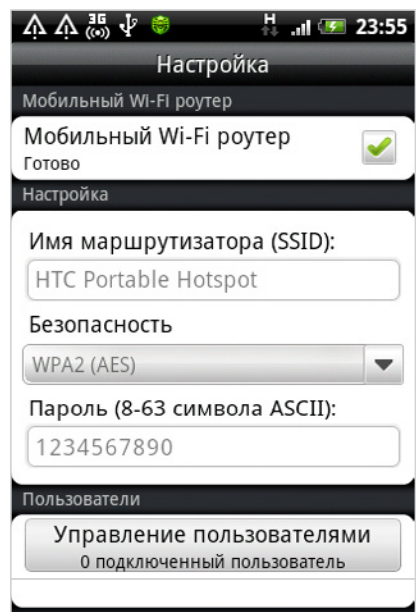
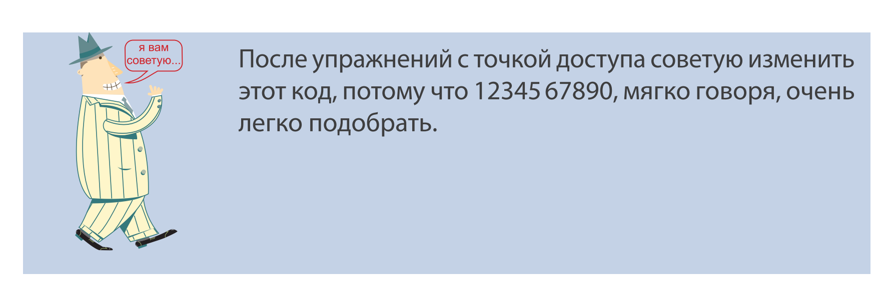


Рис. 6.56. Настройка мобильного роутера

Код безопасности находится в поле Пароль (8-63 символа ASCII).



После упражнений с точкой доступа советую изменить этот код, потому что 12345 67890, мягко говоря, очень легко подобрать.

5. Перепишите ключ в соответствующее поле на ПК (рис. 6.57) и нажмите ОК.

Если не ошиблись с паролем, через пару секунд окажетесь в Сети.

Должен оговориться: такая точка доступа имеет довольно специфическую сферу применения. Очевидно, внешняя сеть Wi-Fi отсутствует, иначе компьютер мог бы подключиться напрямую к ней, а не идти окольными путями через смартфон. То есть сам смартфон контачит с Интернетом

через мобильную связь. А это обычно довольно невысокие скорости. Помните об этом, «раздавая Интернет» через телефон.

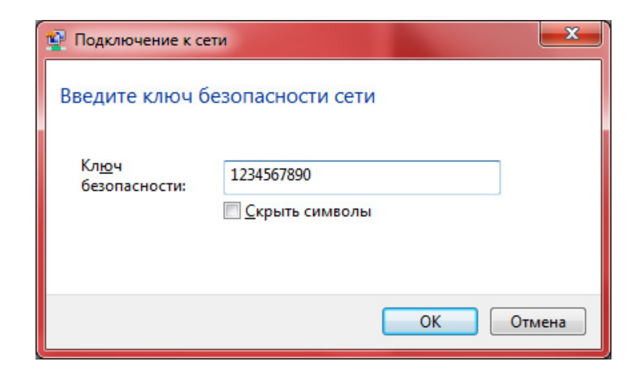
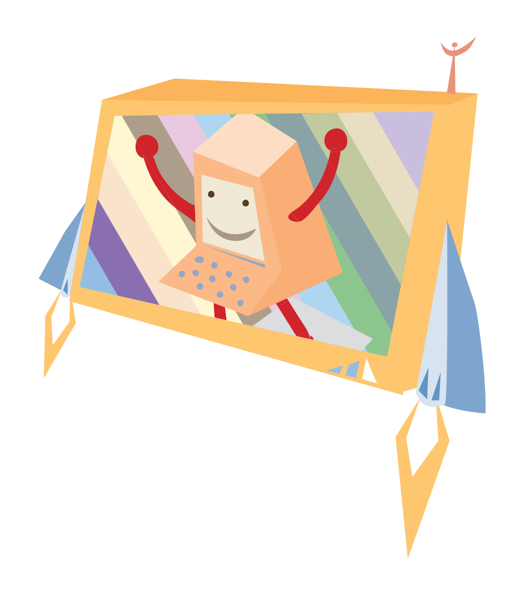


Рис. 6.57. Ввод ключа безопасности в Windows 7

Ну и хватит уже о Всемирной сети, и так самая большая глава в книге получилась. Давайте, наконец, поразвлекаемся и узнаем об Android кое-что неожиданное.



Глава 7

И как в него столько помещается!

С помощью приложений для Android можно превратить смартфон хоть в личного секретаря, хоть в развлекательный центр, хоть в игровую приставку. Не буду рассказывать обо всех возможностях, особенно об играх — вот с этим почему-то все сразу разбираются. Мне кажется, особого упоминания и отдельной главы заслуживают три вещи: мультимедиа, навигация и голосовое управление.

Услада для глаз и ушей

Мультимедиа, если вдруг кто не в курсе, — это всяческая красота: изображения, музыка, видеоролики. Все это есть в смартфоне под управлением Android. И все это вы можете смотреть, слушать и даже создавать.

Картинки

Кое-какие изображения мы с вами уже видели — я имею в виду портреты контактов, которые скопировались из Facebook (см. главу 6). Но в смартфоне их гораздо больше, причем запас картинок можно пополнять.

Но сначала — где их увидеть? Для этого служит специальное приложение Галерея (рис. 7.1).

Здесь вы видите три альбома: Фотоснимки камеры, Все фотоснимки и Все видеозаписи. Причем неравнодушные к арифметике читатели могли уже подсчитать, что в категории Все фотоснимки почему-то меньше объектов, чем в категории Фотоснимки камеры. Зато если просуммировать Все фотоснимки и Все видеозаписи, как раз и получатся Фотоснимки камеры

(53 + 3 = 56). Нетрудно догадаться, что это всего лишь чудеса перевода на русский. На самом деле стоило бы писать не **Фотоснимки камеры**, а просто **Снимки камеры**. Будем надеяться, вашему смартфону больше повезло с переводчиком, чем моему.

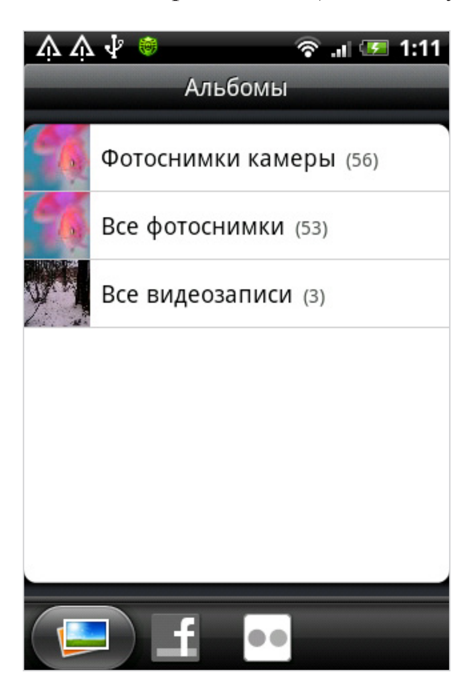


Рис. 7.1. Окно приложения Галерея

Ладно, забудем пока о видео, сосредоточимся на фото.

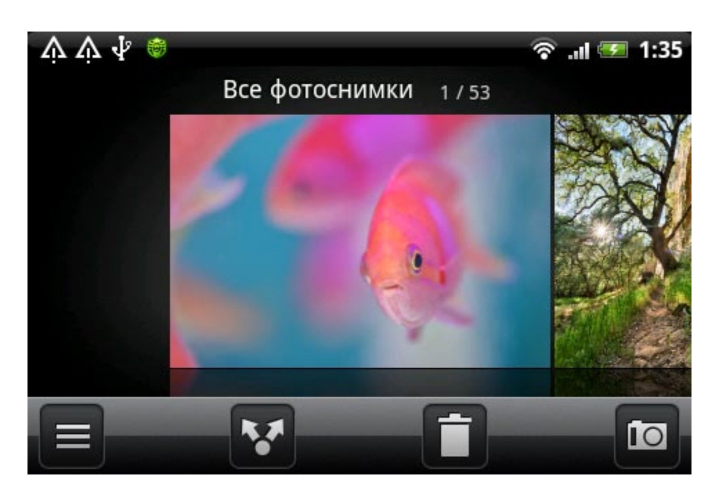
Откроем один из альбомов, например **Все фотоснимки**. Его вид будет зависеть от того, вертикально вы держите телефон (рис. 7.2, *а*) или горизонтально (рис. 7.2, *б*)

Под галереей картинок есть четыре кнопки:

- ▤ — возврат к списку альбомов (см. рис. 7.1);
- ▤ — пересылка выбранного изображения по Bluetooth или публикация его в социальной сети;
- ▤ — удаление выделенного изображения;
- ▤ — переключение в режим камеры, о котором мы поговорим чуть ниже.



а



б

Рис. 7.2. Содержимое альбома Все фотоснимки: *а* — при вертикальной ориентации смартфона; *б* — при горизонтальной ориентации смартфона

Кроме того, не забывайте о кнопке «Меню» под экраном (см. рис. 1.1). В нашем случае она вызывает меню всего с двумя, но очень полезными командами:

- Слайд-шоу — удобно, если желаете помедитировать над своей фотогалереей или показать другу, как классно вы съездили покататься на лыжах;
- Установить как — позволяет, например, добавить картинку в контакт.

Но самое интересное происходит, если нажать изображение и держать не отпуская. Тогда через пару секунд появится меню (рис. 7.3).

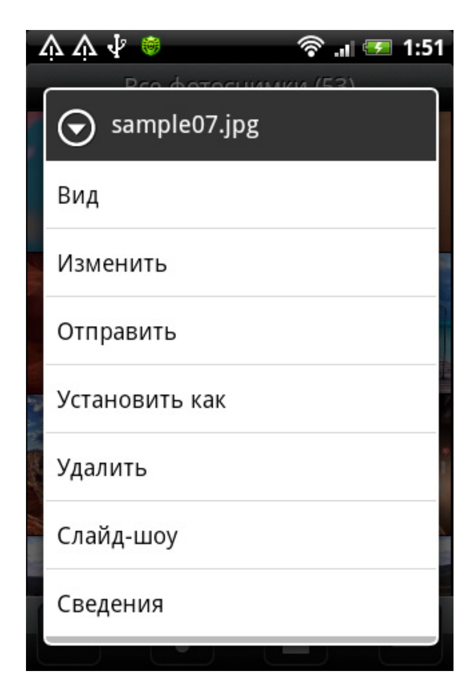


Рис. 7.3. Контекстное меню Галереи

Большинство команд нам уже знакомо, но попробуйте нажать Изменить. Вы увидите список операций, которые можно выполнить над изображением. Особенно впечатляет пункт Эффекты, которому может позавидовать сам Photoshop. Не буду лишать вас радости познания. Поэкспериментируйте, попробуйте отредактировать парочку не слишком дорогих сердцу картинок.

Если хотите рассмотреть какой-нибудь кадр получше, нажмите его. Кадр максимально расширится, заполнив собой экран, и при этом появятся уже не четыре, а пять кнопок. Кнопок возврата в альбом не увидите, зато найдете или (переход к просмотру списка изображений) и (редактирование изображения).

Как картинки попадают в Галерею?

- По Bluetooth или по кабелю, как любой другой файл (см. главу 5).
- Прямо с веб-страницы. Для этого нажмите приглянувшееся изображение и держите, не отпуская. В появившемся меню выберите Сохранить изображение. Картинка по окончании загрузки окажется в Галерее, в специальном альбоме Все загрузки.
- С помощью фотокамеры смартфона.

Последний способ требует отдельного разговора. Смартфонов без камер не бывает, хотя по качеству они могут несколько различаться. Кроме того, часто на передней панели телефона есть вторая камера, которая дает картинку похуже, но позволяет устраивать видеоконференции.

Чтобы превратить смартфон в фотоаппарат, проще всего воспользоваться специальной кнопкой на корпусе (но для этого аппарат должен быть разблокирован). Еще можно запустить приложение Камера или нажать кнопку в Галерее.

В любом случае весь экран смартфона станет видоискателем с несколькими кнопками по краям (рис. 7.4).

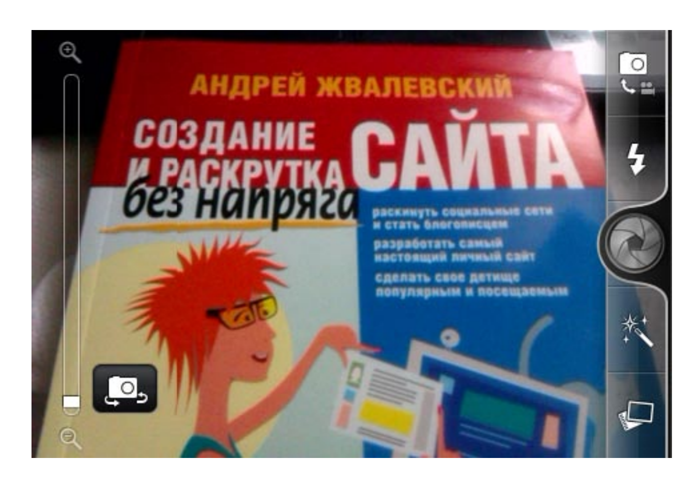


Рис. 7.4. Включена фотокамера

Слева — ползунок, который позволяет увеличивать и уменьшать картинку.



Помните: поскольку серьезной фотооптики у смартфона нет и быть не может, увеличение и уменьшение происходит достаточно условно. С тем же успехом вы можете использовать Photoshop или любой другой графический редактор. Но если вам нужно быстренько снять кадр и — без всякой обработки — опубликовать, например, в FB, то можно воспользоваться и таким, условным, масштабированием.

Кнопка нужна, чтобы переключаться между передней и задней камерами смартфона.

Теперь справа:

- — переключение с фотоаппарата на видеокамеру (см. ниже) и обратно;
- — выбор режима вспышки; на рис. 7.4 вспышка включена, а могут быть еще варианты (запрет вспышки) и (автоматический режим);
- — кнопка спуска (по-моему, удобнее пользоваться кнопкой на корпусе телефона);
- — эффекты, которые вы можете применить непосредственно при съемке;
- — переключение в **Галерею**.

После съемки на пару секунд вы увидите только что сделанный кадр с несколькими уже знакомыми кнопками. В частности, вы сможете сразу же удалить откровенно неудачный кадр или, наоборот, моментально выложить классную фотку в Сеть.

Видео

Честно говоря, меня подмывало объединить этот раздел с предыдущим — Android позволяет почти одинаково работать с фото- и видеофайлами. Чтобы увидеть видеозапись, нужно обратиться к той же **Галерее** и про-

делывать практически те же манипуляции, что и с изображениями. Да и видеокамера работает очень похоже на фотокамеру. Так что с этим, думаю, разберетесь и сами в качестве домашнего задания.

Но захотелось мне рассказать тут об одном интересном виджете под названием YouTube. Знающие люди понимающе улыбнулись, для незнающих поясню. YouTube (буквально «Ты — телек!») — очень популярный ресурс в Интернете. Здесь любой желающий, предварительно зарегистрировавшись, может разместить любое видео.



На самом деле ограничения на содержание видеороликов есть. Например, нельзя нарушать чьи-нибудь авторские права или законы своей страны. За это вашу учетную запись могут заблокировать.

В «пассивном» состоянии виджет YouTube выглядит довольно скромно (рис. 7.5).

Почти все окошко виджета занимает информация о ролике из числа популярных — причем ролики сменяют друг друга с интервалом в пару секунд. Если что-то заинтересовало, смело жмите и наслаждайтесь (рис. 7.6, *а*). Впрочем, лучше повернуть смартфон горизонтально. Всякие кнопочки и вкладочки пропадут, зато видео станет удобнее смотреть (рис. 7.6, *б*).

Описывать полностью интерфейс YouTube не собираюсь — это, в конце концов, интерфейс сайта, а не приложения Android.

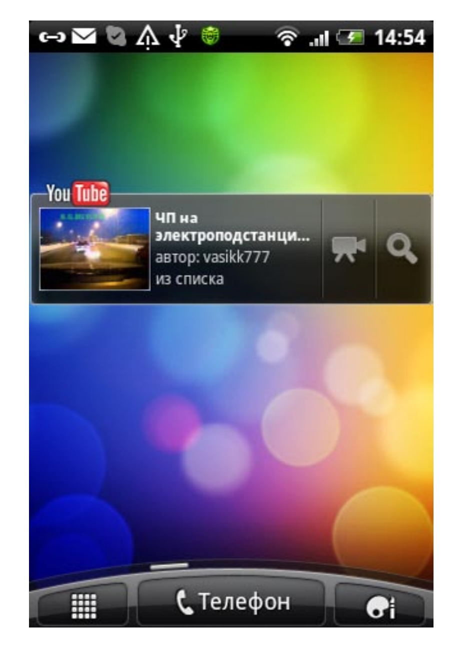
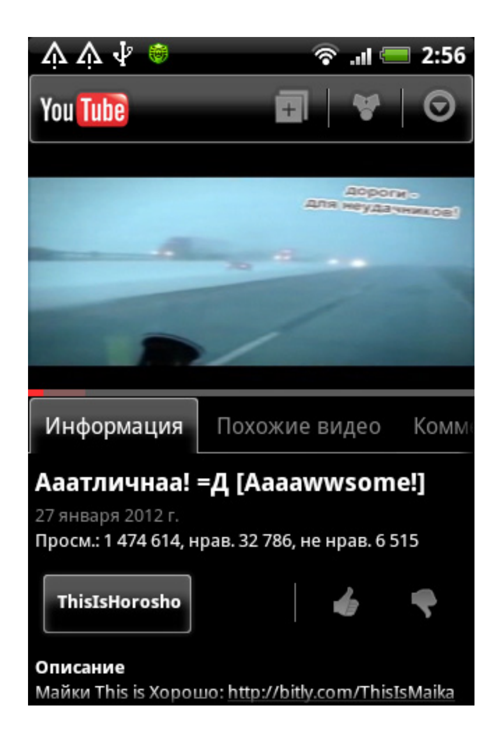


Рис. 7.5. Виджет YouTube ждет вашего внимания



а



б

Рис. 7.6. Просмотр видео на YouTube: *а* — смартфон вертикально; *б* — смартфон горизонтально

Давайте лучше вернемся к виджету (см. рис. 7.5). Ведь там есть еще две кнопки:

- — вы можете моментально включить видеокамеру смартфона, снять что-нибудь интересное и тут же выложить на YouTube;
- — начать поиск ролика на YouTube.

Конечно, есть и другие службы «мобильного телевидения», но их так много и они такие разные, что лучше вам самостоятельно с этим разобраться. Обычно услугу «ТВ на смартфоне» предлагают мобильные операторы, так что советую обратиться к своему оператору и выяснить детали.

Музыка и прочие звуки

И с акустическим оформлением смартфона мы уже сталкивались — хотя бы когда устанавливали мелодию звонка (см. главу 2). Но это не единственное применения звука в Android.

Ее можно просто слушать, причем советую делать это с помощью наушников, так как динамик смартфона все-таки не всегда хорош для этих целей. Хотя на улице то и дело вижу подростков, гордо расхаживающих с голосящим мобильником наперевес... Ладно, через что слушать — дело вкуса. Программу-проигрыватель тоже можно скачать какую угодно, но для простоты рассмотрим стандартный проигрыватель с неоригинальным названием **Музыка** (рис. 7.7).

Основную часть окна занимает картинка, соответствующая треку, который сейчас проигрывается (конечно, если такая картинка есть). Под ней — название трека (на рис. 7.7 это **Little White Doves**) и ползунок, который показывает, сколько прошло с начала воспроизведения и сколько осталось до конца. Маркер на ползунке можно перемещать туда-сюда, чтобы «промотать» часть композиции вперед или назад.

По нижнему краю расположены стандартные кнопки:

- — вызов списка всех музыкальных треков, которые есть в памяти смартфона;
- — возврат к началу композиции или к предыдущему треку;
- или — пауза или воспроизведение;
- — переход к следующему треку;
- — переход к списку воспроизводимых мелодий.

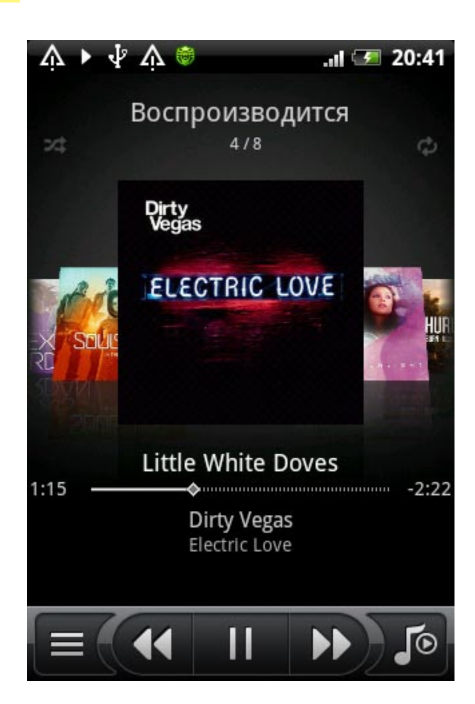


Рис. 7.7. Приложение Музыка

В верхнем левом углу окна можно рассмотреть значок, который позволяет «перемешать» треки, воспроизводить их в случайном порядке. Вверху справа — значок. Его нажатие зацикливает воспроизведение всего списка мелодий или только той, что сейчас играет.

Словом, если вы когда-нибудь пользовались программой-проигрывателем на ПК, то и тут проблем не возникнет.

Слушать музыку можно фоном, читая при этом новости или набирая сообщение. Чтобы приостановить воспроизведение, не обязательно искать приложение **Музыка** в списке запущенных (см. главу 3), можно открыть панель уведомления (рис. 7.8).

Тут вы увидите название воспроизводимого трека. Нажмете сюда — и окажетесь в **Музыке**. А если еще попадете на значок паузы, то заодно и остановите звучащую мелодию.

Изначально в смартфоне должен быть набор музыкальных треков, но он довольно скромен. Однако вы всегда можете пополнить свою звуковую библиотеку, перебросив аудиофайлы на смартфон по Bluetooth или по кабелю (см. главу 5) либо скачав их из Интернета (см. главу 6).

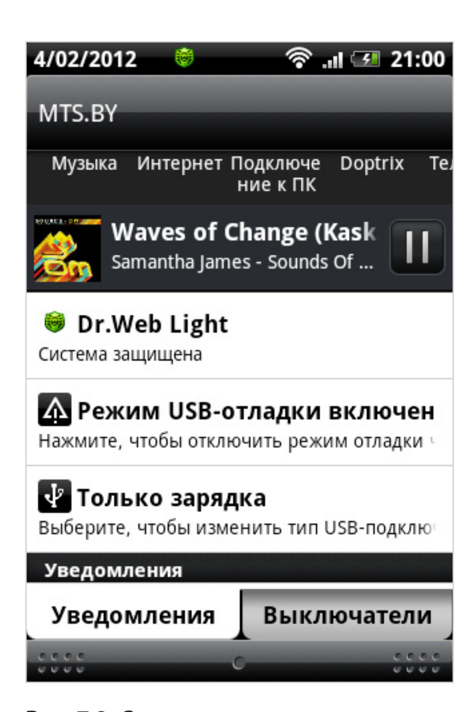


Рис. 7.8. Строка проигрывателя на панели уведомления

Любой трек, который попал в память смартфона, можно превратить в мелодию звонка.

Раз уж мы завели беседу о звуках, стоит упомянуть еще о двух «звуковых» приложениях.

Во-первых, FM-радио (рис. 7.9).



Будьте готовы к тому, что без подключенной проводной гарнитуры (проще говоря, наушников) радио работать не захочет. Дело в том, что ему для нормального функционирования необходима довольно большая антенна. Провод от наушников отлично подходит для этой цели.





Рис. 7.9. Приложение FM-радио

Тут управление даже проще, чем в проигрывателе музыки. Учтите только, что клавиши ⏮ и ⏭ позволяют искать ближайшую станцию по радиодиапазону. Если же вы хотите найти все доступные станции, нажмите кнопку «Меню» под экраном и в появившемся меню выберите **Найти и сохранить**. После этого список станций, которые можно прослушать, станет доступен при нажатии кнопки ☰.



Есть еще один способ слушать радио на смартфоне, хотя некоторым он может показаться извращенным. Я имею в виду интернет-радио. То есть вы через Интернет связываетесь с сайтом радиостанции, по Сети закачиваете оттуда потоковый звук (то есть то, что сейчас звучит в эфире) и слушаете. Так можно слушать даже те станции, которые в вашем эфире недоступны. Но при этом очень активно тратится интернет-трафик. Если все-таки решите слушать радио именно так, советую скачать одно из специальных приложений, которые есть на Android Market.

Во-вторых, звук можно не только слушать, но и записывать. Для этого служит приложение Диктофон (рис. 7.10).

И снова все просто до невозможности. Захотели записать что-нибудь — нажали красную кнопку. Захотели остановить запись — нажали кнопку ■, которая появится на месте красной кнопки. Для воспроизведения записи служит ▶, а с помощью [значок] можно переслать записанный аудиофайл по Bluetooth, почте и т. д.

А если вы вдруг решите стать композитором для Android, найдите в Интернете редакторы музыки для этой операционной системы. И вообще, не стесняйтесь, порыскайте, например, по Android Market, задав поиск по ключевому слову Музыка или Звук. Обнаружите массу интересного.



Рис. 7.10. Приложение Диктофон

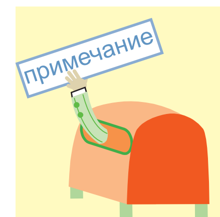
Смартфон Ариадны, или Пользуемся навигатором

Когда-то давным-давно добрая Ариадна выдала Тесею клубок, чтобы он не заплутал в лабиринте. Сегодня роль проводника по неизведанной местности выполняют устройства, известные как навигаторы. Это такие специальные приемопередатчики радиоволн, которые связываются со спутниками системы GPS, и те сообщают им координаты и направления на стороны света.

Смартфоны под управлением Android, насколько я знаю, тоже все повально имеют встроенную функцию GPS-навигации. Впрочем, не только GPS — они позволяют привязаться к местности, используя сигнал вышек мобильной связи. Этот способ менее точный, зато работает

везде, где есть сотовая связь. А еще можно «привязываться» к точкам доступа Wi-Fi.

Давайте научимся пользоваться смартфоном как навигатором.



На всякий случай уточняю: ниже пойдет речь о стандартных приложениях Android. Если они вас не устраивают, на Android Market можете подыскать что-нибудь более для вас подходящее.

Первым делом откроем **Настройки ▸ Координаты** (рис. 7.11).

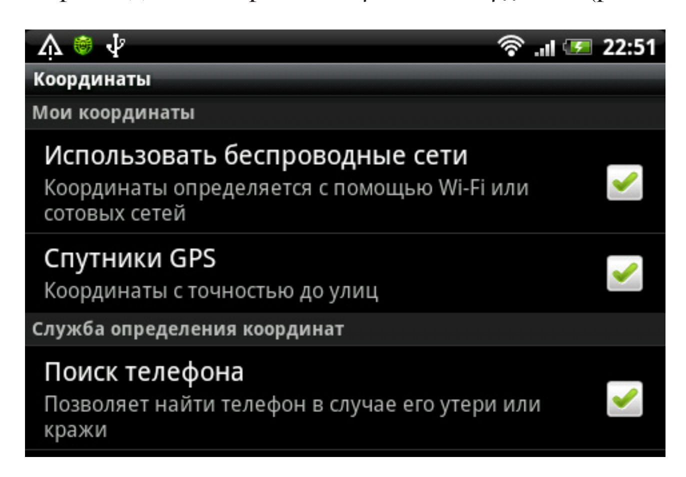


Рис. 7.11. Настройки навигации

Тут нужно установить флажки **Использовать беспроводные сети** и **Спутники GPS**.

Приложение Карты

Теперь сориентируемся: где мы? Для этого запускаем приложение **Карты** (рис. 7.12).

Это вид со спутника. Синий маркер в виде стрелочки указывает мое местоположение — вернее, центр круга, в пределах которого мне следует себя искать. Название улицы — **ул. Одинцова** — вносит еще больше определенности в ответ на вопрос: «Где я?» А если еще нажать и не отпускать изображение моего дома, то можно узнать и кое-какие подробности.

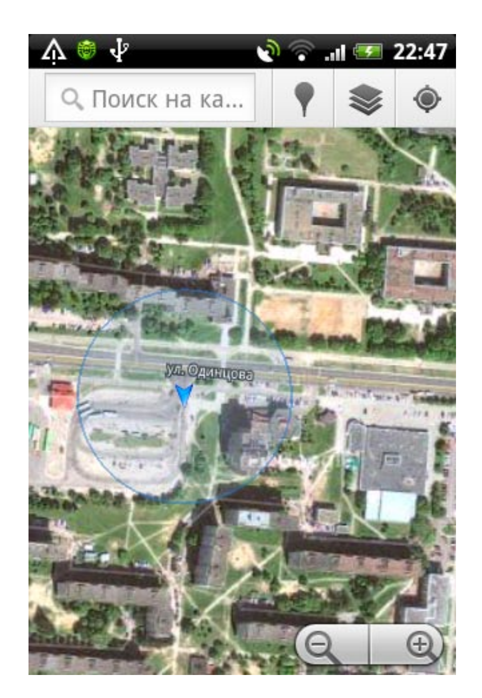


Рис. 7.12. Приложение Карты: режим спутника

Вид со спутника — это, конечно, эффектно. Но иногда удобнее изучать просто карту. Нет ничего проще! Нажмите значок **Слои** и в появившемся меню снимите флажок **Спутник**. Картинка станет заметно проще (рис. 7.13).

Кстати, в списке слоев есть и другие пункты, которые могут показаться вам интересными, например **Рельеф** или **Пробки**. Но я пока не буду заострять на них внимание, давайте лучше попутешествуем по карте.

Легко догадаться, что тут действуют привычные для Android приемы: по карте можно перемещаться, проведя по ней пальцем; «щипок» делает ее крупнее, а «обратный щипок» — мельче. Кроме того, если сделать двумя пальцами движение, как будто закручиваешь (или откручиваешь) пробку, карта повернется (рис. 7.14).

Теперь верх карты ориентирован не на север, как обычно. Зато появилась стрелка компаса, красный конец которой указывает как раз на север. Чтобы вернуть карту к обычной ориентации, просто нажмите на стрелку компаса.

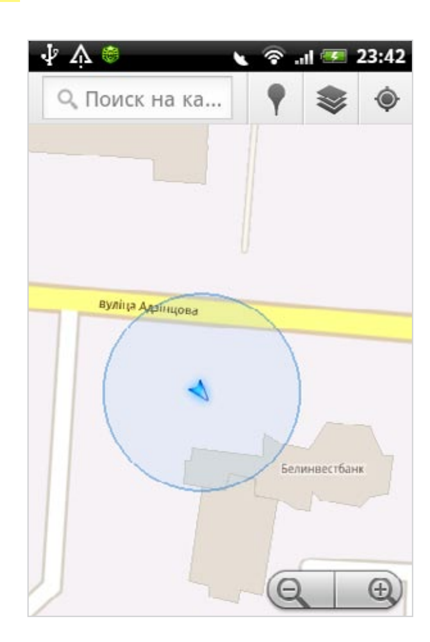


Рис. 7.13. Приложение Карты: спутник отключен

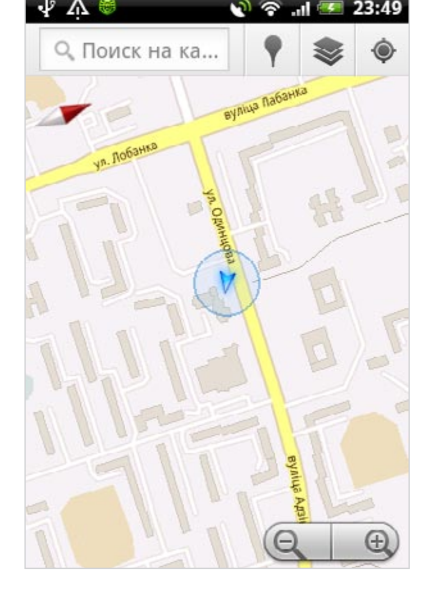


Рис. 7.14. Повернутая карта

Если при просмотре карты уйдете слишком далеко и не увидите синий маркер, который указывает ваше место в этом мире, нажмите значок в правом верхнем углу окна.

Значок — очень полезная штука в незнакомом месте. Его нажатие вызывает окно поиска ближайших объектов (рис. 7.15).

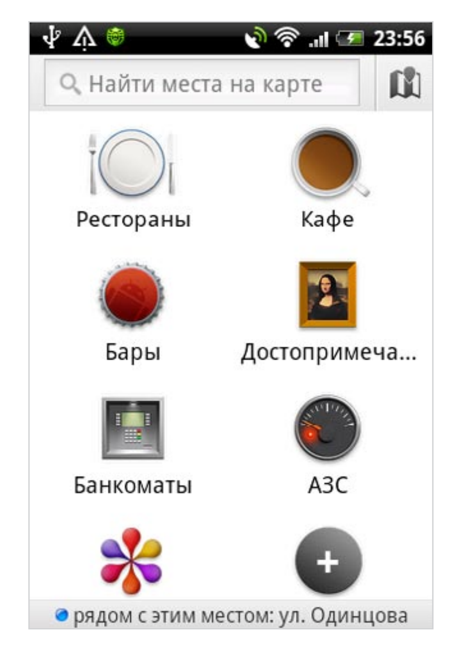
Например, захотели вы перекусить — жмите (в зависимости от степени голода) **Рестораны**, **Кафе** или **Бары**. Появится список ближайших заведений соответствующего типа (рис. 7.16).

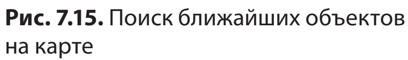
Причем с помощью кнопки **Расстояние** можно указать максимальное удаление от вас до нужного объекта, а кнопка **Оценка** позволит отфильтровать объекты по оценке посетителей. Если хотите сами расставлять оценки заведениям, нажмите **Персонализируйте результаты поиска** и следуйте инструкциям.

Нажатие вернет вас в режим карты.

Приложение Навигатор

Но это все пока не совсем навигация, так, прикладная картография для начинающих. Пора заставить смартфон поработать настоящим




Рис. 7.15. Поиск ближайших объектов на карте

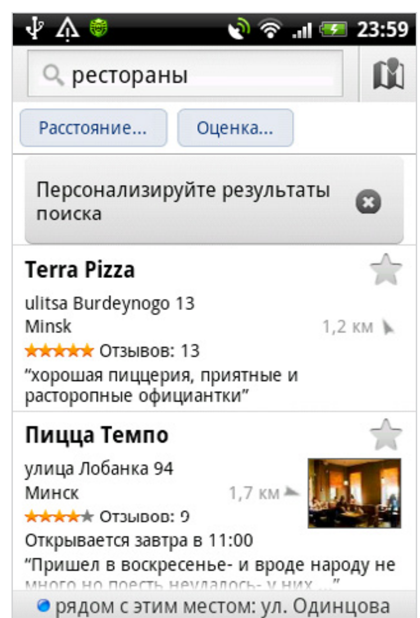


Рис. 7.16. Список ближайших ко мне ресторанов

проводником. Для этого нам понадобится другое приложение — Навигатор (рис. 7.17).

Для прокладки маршрута нужно указать его начальную (верхнее поле на рис. 7.17) и конечную (нижнее поле) точки. В качестве начальной по умолчанию используется автоматически определенное Мое местоположение, но это не догма. Можете вписать любой адрес и в нижнее, и в верхнее поле.

Как видите на рис. 7.17, я все-таки оставил в качестве начальной точки Мое местоположение, а в качестве конечной — улица Калиновского, Минск. Теперь нужно выбрать, как я туда буду добираться: — на машине, — на общественном транспорте или — пешком. Как человек ленивый, выбираю первый вариант и нажимаю Готово.

Приложение быстренько прикидывает маршрут и выкладывает его в качестве пошаговой инструкции (рис. 7.18).

Теперь можно сесть в машину и двинуться по этому маршруту, точно следуя инструкциям.

По своему опыту могу сказать, что эффективность использования навигатора очень зависит от географической точки, в которой вы находитесь.

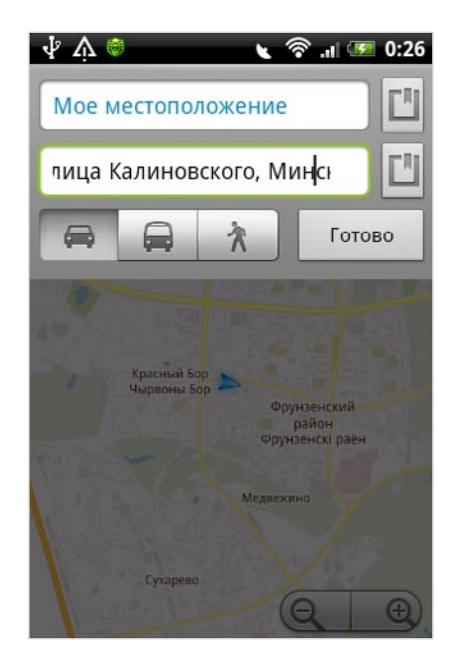



Рис. 7.17. Прокладка маршрута

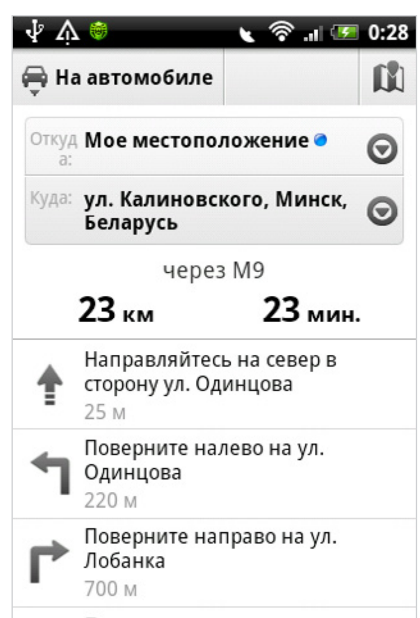


Рис. 7.18. Маршрут, проложенный навигатором

Например, в Москве и Питере он мне очень пригодился, а в родном Минске часть возможностей осталась недоступной.

А поговорить?

И к концу книги — правда, символично? — снова вспомним о SkyNet и других ужасах искусственного интеллекта. Потому что с некоторых пор со смартфоном можно еще и поговорить. Не с абонентом по мобильной связи, а непосредственно с самим устройством. И некоторые из них уже в состоянии поддержать беседу.

Но мы пока ограничимся «собачьим» вариантом, когда смартфон все понимает и выполняет, но сам молчит. Это называется *голосовое управление*.

Само по себе это не такая уж и новинка. Еще лет десять назад многие мобильные телефоны позволяли создавать голосовые метки и исполь-

зовать их для вызова определенных телефонных номеров. Но теперь голосом можно даже написать SMS или устроить поиск в Сети.

Для такого пиршества интеллекта придется сначала кое-что сделать. Во-первых, подключиться к Интернету — без этого стандартное голосовое управление в Android не работает. Во-вторых, указать, на каком языке вы собираетесь общаться с устройством. Для этого вызовите окно Настройки ▸ Голосовой ввод и вывод ▸ Настройки распозн. речи (рис. 7.19).

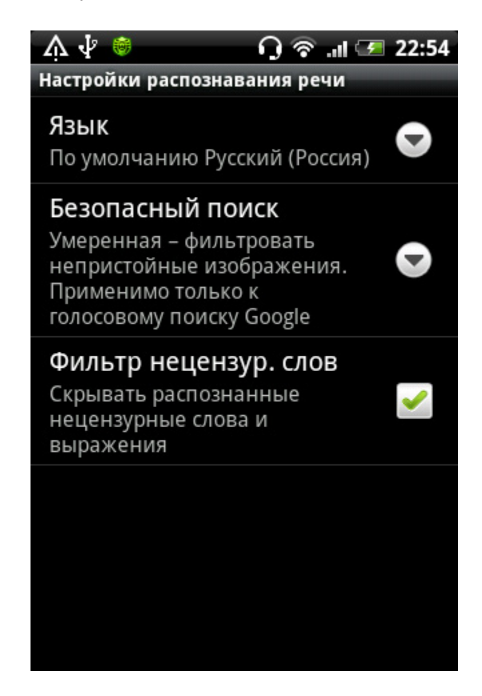


Рис. 7.19. Настройки распознавания речи

Для выбора языка служит верхний список, который так и называется — Язык. Но сразу предупрежу: кроме русского, тут вы не найдете ни одного языка из бывшей братской семьи народов СССР.

А теперь попробуем что-нибудь «набрать голосом». Ну хотя бы ту же SMS.

1. Откройте окно для создания текстового сообщения (например, запустив приложение **Сообщения** и нажав кнопку **Создать сообщение**).
2. Выберите адресата, после чего нажмите основное поле окна, там, где виднеется серенькая надпись Добавить текст. Курсор замигал в этом поле?

Теперь нажмите кнопку голосового управления. В моем смартфоне она совмещена с кнопкой выбора языка (см. приложение). Когда появится сообщение о готовности вас выслушать (рис. 7.20), произнесите текст сообщения. По возможности четко и не слишком тихо.

Если с дикцией у вас все в порядке, то сообщение появится в написанном виде (рис. 7.21).

3. В принципе, можно отправить и так, но меня всегда раздражает отсутствие знаков препинания и прописных букв. Если вы такой же эстет, как я, подправьте сообщение перед тем, как нажать кнопку **Отправить** (рис. 7.22).

Точно так же можно устраивать голосовой поиск по Интернету. Для этого достаточно, находясь на любом системном экране Android, нажать кнопку «Поиск» под экраном, а затем воспользоваться кнопочкой 🎤 в правом верхнем углу окна поиска (рис. 7.23).

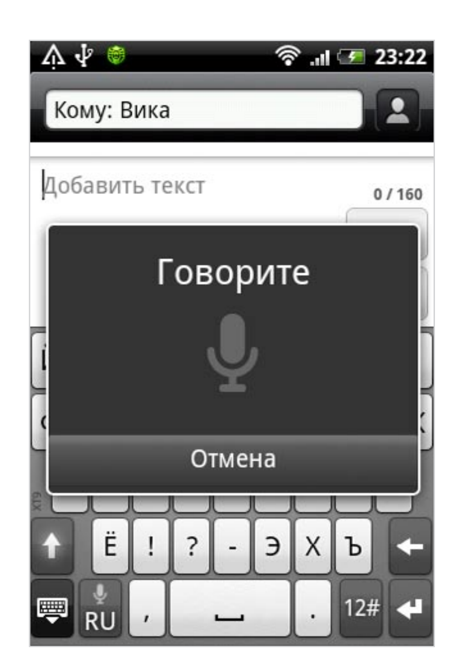
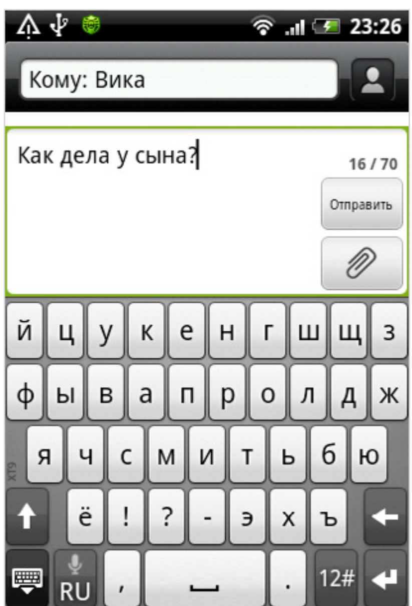


Рис. 7.20. Смартфон готов к голосовому вводу



Рис. 7.21. Результат голосового ввода



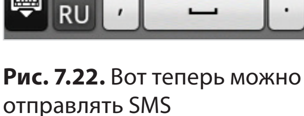


Рис. 7.22. Вот теперь можно отправлять SMS

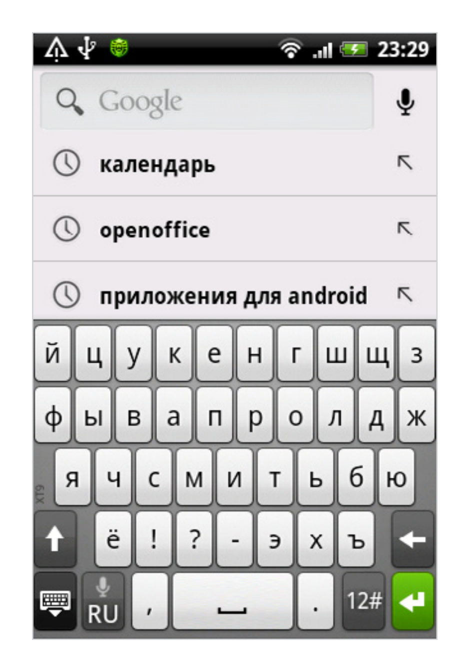
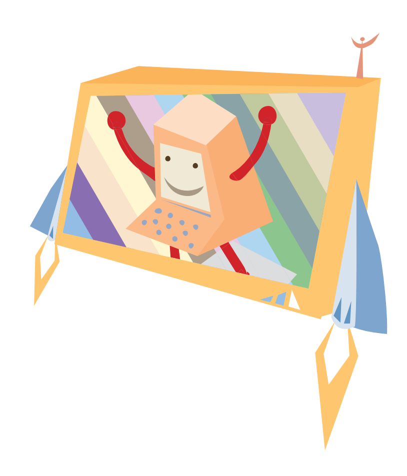


Рис. 7.23. Искать в Google можно голосом

Конечно, определенное неудобство в голосовом управлении Android есть — доступ к Интернету не всегда возможен, а без него распознавание не работает. Если для вас это серьезная проблема, поищите приложение, которое понимает ваш голос и без доступа в Сеть.



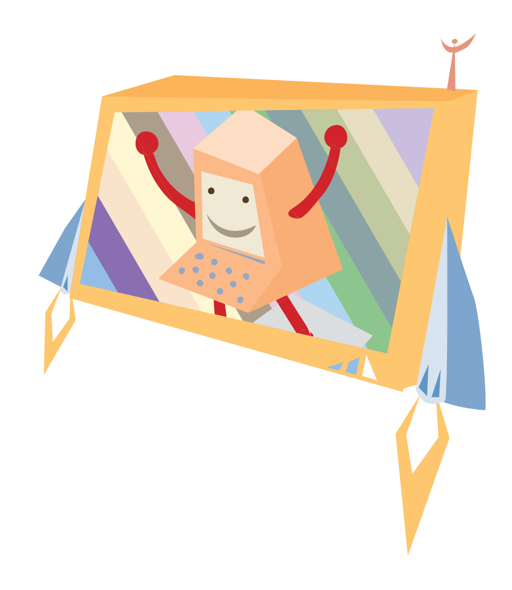
Заключение

Ну что, не так страшен Терминатор, как его снимают? Смартфон на основе Android, конечно, штука умная, но вовсе не опасная. Наоборот — она для человека полезная, именно потому что умная.

Надеюсь, я смог рассказать об этом чуде техники просто и не заставил вас напрягаться. Если что — безжалостно пишите мне по адресу azgatter@mail.ru. Можете прямо со своего смартфона. Ваши замечания очень мне нужны. Это я не из вежливости так пишу — славная история Android только начинается, поэтому скоро эту книгу придется обновлять, да и новые писать. Так что ваша конструктивная критика действительно очень пригодится.

Удачи!

Ваш автор



Приложение 1

Работа в текстовом редакторе Android

Почему я вынес эту информацию в отдельное приложение? Во-первых, я так и не понял, в какую главу включать эту информацию, ведь набор текста нужен очень часто и по разному поводу: создать контакт, написать письмо, ввести ключевое слово поиска. Во-вторых, мне показалось, что так вам будет проще. Даже если вы прочитаете про редактирование текста в третьей главе, к шестой можете уже все забыть. И что тогда? Искать, «где это тут было написано»? По-моему, отдельное приложение — самое оно в данном случае.

Итак, изучим основные приемы работы с текстовым редактором Android, допустим, на примере набора SMS.

Откройте окно создания текстового сообщения (например, запустите приложение Сообщение и нажмите в нем кнопку Новое сообщение). Поскольку это всего лишь тренировка, поле Кому можете оставить пустым. Нажмите основное поле, где виднеется Добавить текст. И сразу советую — поверните смартфон на 90°, так набирать буквы будет удобнее (рис. П1.1).

Для начала осмотримся. Видите, перед словом Добавить (см. рис. П1.1) мигает вертикальная палочка? Это *текстовой курсор*, или просто *курсор*. Где он мигает, там и будет появляться набираемый символ.

Клавиатура, с помощью которой вводятся буквы, цифры и прочие символы, занимает нижнюю часть окна. На первый взгляд, все примитивно: нажимаешь клавишу — появляется соответствующая буква. Клавиша ↑, как нетрудно догадаться, превращает строчную («маленькую») букву в прописную («большую»), ← — удаляет символ слева от курсора, ↵ — начинает новый абзац. Опытным путем можно быстро выяснить функции остальных клавиш:

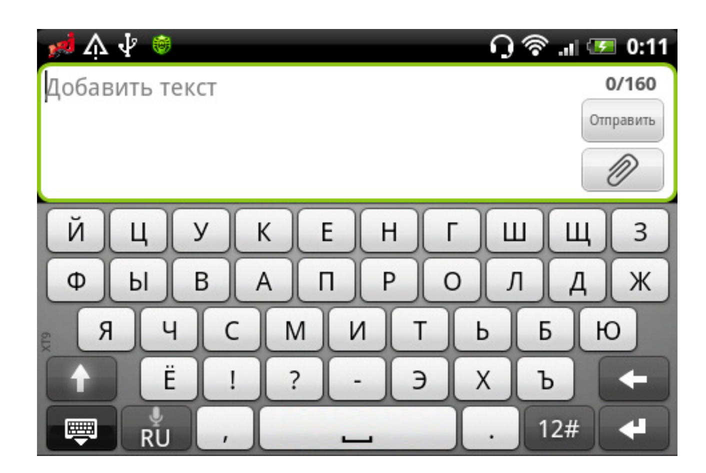


Рис. П1.1. Окно набора текста

- — убирает экранную клавиатуру; чтобы вызвать ее обратно, просто нажмите туда, где будете набирать текст;
- RU — позволяет выбрать язык, на котором будет набираться текст (давайте договоримся эту клавишу называть *языковой*);
- 12# — превращает буквенную клавиатуру в цифровую, вернее, даже в две цифровые. Дело в том, что после ее нажатия языковая клавиша превращается в 1/2 и с ее помощью можно переключаться на одну из дополнительных клавиатур.

Но это только верхушка маленького айсберга.

Даже элементарная клавиша не так уж элементарна. Знаете ли вы, что если держать ее не отпуская, она «залипнет» и все буквы отныне будут набираться прописными («большими»)? Теперь знаете.

Или вот, к примеру, языковая клавиша. Она открывает список доступных языков, который, на мой вкус, слушком обилен. Все, что мне реально нужно, — это русский и английский, а переключаться между ними приходится довольно долго. Как «расчистить» список? Нажмите языковую клавишу и обратите внимание на кнопку Настройка внизу (рис. П1.2).

Нажмите ее, чтобы увидеть окно настройки клавиатуры (рис. П1.3).

Нажмите пункт Международная клавиатура, чтобы добраться до списка языков. И не просто добраться, но и поснимать флажки с тех языков, которыми вы пользоваться не собираетесь. Я, например, недрогнувшей рукой деактивировал все пункты, кроме English и Русский. Несколько раз

нажимаю кнопку «Назад» под экраном, чтобы вернуться в окно набора текста (см. рис. П1.1). Пробую нажать языковую клавишу. О радость! Никакого списка не появляется, язык сразу переключается с русского на английский и обратно.

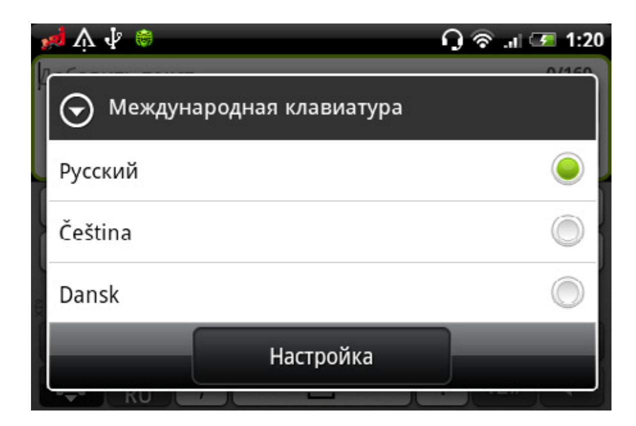


Рис. П1.2. Список доступных языков

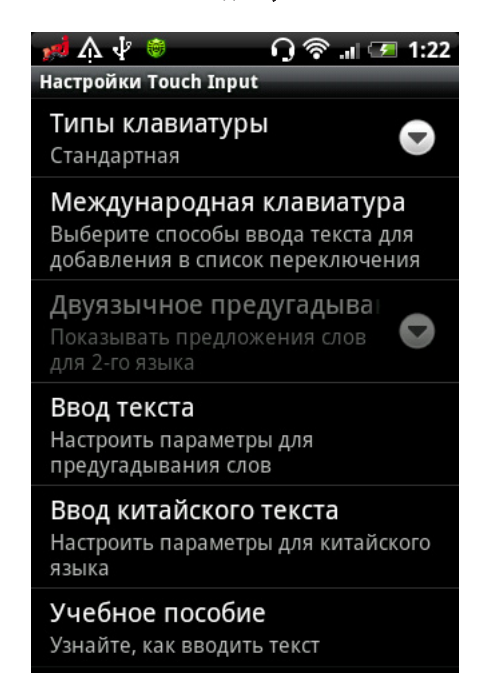
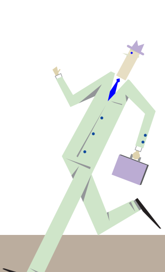


Рис. П1.3. Настройки экранной клавиатуры



Если захотите добавить язык в список доступных при наборе, нужно снова вернуться в окно настроек клавиатуры (см. рис. П1.3). Но теперь придется пройти путь Настройки ▸ Язык и клавиатура ▸ Touch Input.

Раз уж зашла речь о языках, давайте переключимся на английский и внимательно посмотрим на клавиатуру (рис. П1.4).

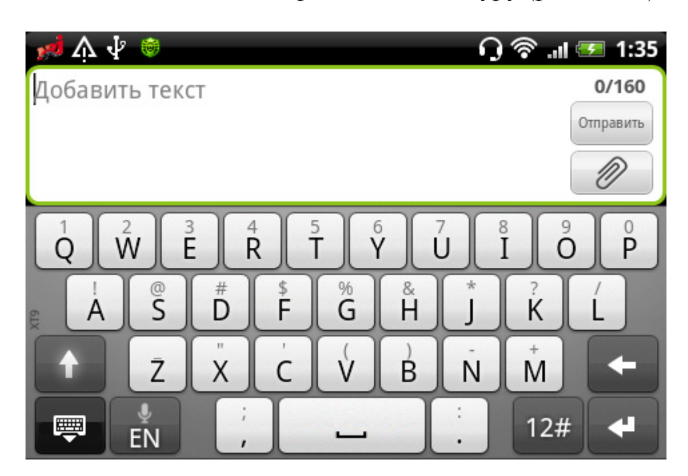


Рис. П1.4. Английская раскладка клавиатуры

Почти над каждой буквой появился значок. Если нажать такую клавишу и не отпускать ее, откроется список дополнительных символов и (или) букв (рис. П1.5).

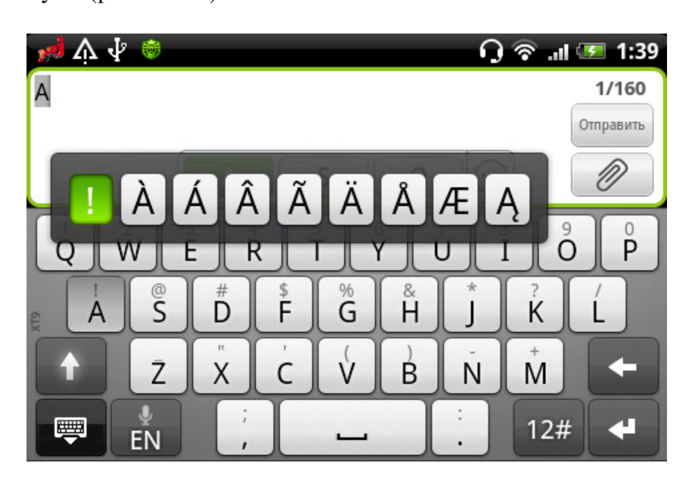


Рис. П1.5. Дополнительные символы

Эти диакритические знаки иногда полезны даже при наборе русского текста. Например, чтобы поставить ударение.

Впрочем, обычно набор текста происходит попроще: вы нажимаете клавиши — буквы, цифры и прочие текстовые символы появляются на экране. И даже такой простой процесс Android старается упростить, показывая вам слова, которые, как ему кажется, вы пытаетесь набрать (рис. П1.6). Нечто вроде хорошо известного режима T9 в обычных мобильных телефонах.

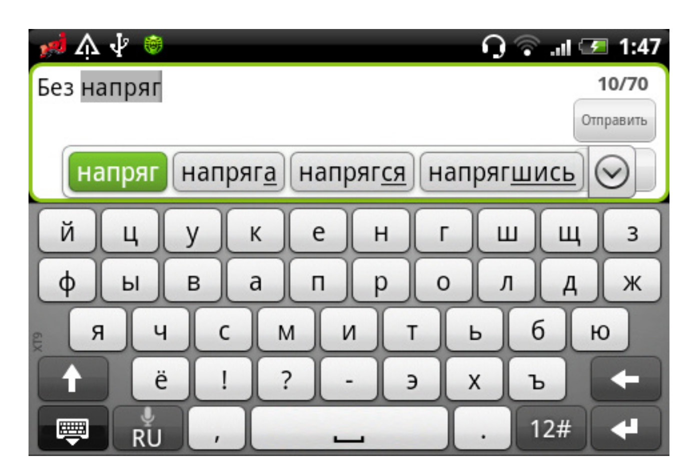


Рис. П1.6. Подсказки для ускорения набора текста

Иногда это действительно удобно: можно не дописывать слово до конца, а выбрать из предлагаемых вариантов. Нажал — слово впечаталось в текст. Если мало тех вариантов, которые видите на экране, нажмите кнопку ⌄.

А еще этот режим (он называется *предиктивным вводом*) позволяет быстро исправлять опечатки. Но некоторые слова смартфон не знает, их придется набирать «от руки» — и после этого они будут добавлены в ваш словарь.

Но не все можно доверить даже самой умной программе. Некоторые вещи нужно делать самому, например редактировать набранный текст.

Начнем с простого: как удалить отдельную букву? Если это последняя буква и курсор мигает сразу за ней, достаточно нажать кнопку ←. Но если лишняя буква внутри слова, придется нажать на ней — появится маркер редактирования текста (рис. П1.7).

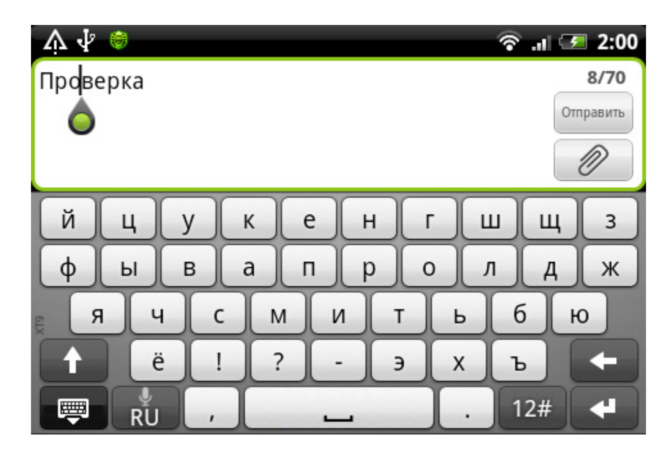


Рис. П1.7. Маркер редактирования текста

Попасть точно в букву с первого раза — это то еще искусство, но, к счастью, этого и не требуется. Как только маркер появился, перетащите его на нужную позицию, вслед за ним переместится и курсор. Чтобы вам было проще, на экране появится что-то вроде увеличительного стекла (рис. П1.8).

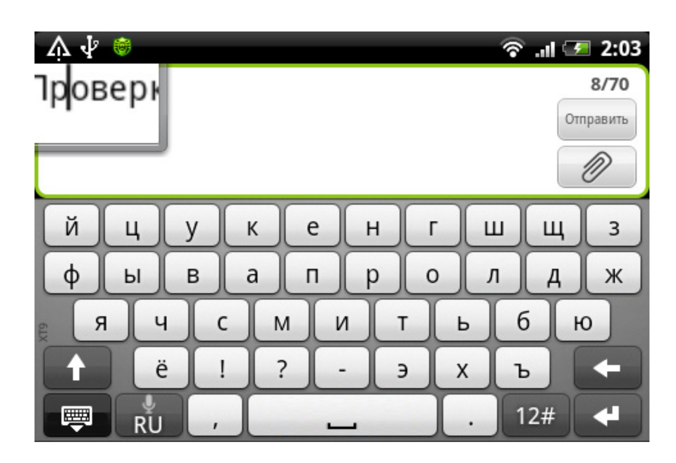


Рис. П1.8. Увеличенный фрагмент текста помогает точнее установить курсор

Как только курсор окажется после буквы, которую нужно удалить, оторвите палец от экрана и нажмите ←.

Точно таким же способом можно не только стирать, но и дописывать буквы.

Еще один удобный прием, который облегчает редактирование текста, — использование буфера обмена. Этот фокус вам знаком, если вы хотя бы немного знакомы с текстовыми редакторами на ПК. Люди с помощью копирования и вставки через буфер обмена («копипастинга») целые научные труды создают.

Давайте и мы попробуем. Сначала нужно выделить то, что хотите отправить в буфер обмена. Для этого можно быстро-быстро дважды нажать слово. Или нажать один раз, но долго, а в появившемся меню воспользоваться командой Выделить слово (или Выделить все, если у вас наполеоновские планы). Вокруг выделенного слова (или всего текста) появятся маркеры (рис. П1.9).

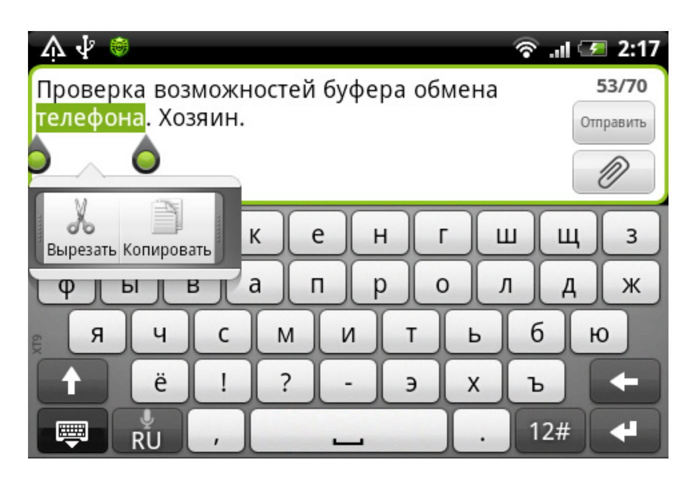


Рис. П1.9. Выделение слова

Если ваша цель — одно это слово, выполните одну из команд плавающего меню:

- Вырезать — чтобы поместить выделенное в буфер обмена, удалив его из текста;
- Копировать — поместить в буфер обмена копию выделенного, оставив оригинал на месте.

Если же вы хотите вырезать или скопировать несколько слов, потяните за один из маркеров, чтобы увеличить зону выделения (рис. П1.10).

Вырежьте или скопируйте выделенное. Если теперь нажать где-нибудь в тексте и держать, не отпуская, в появившемся меню вы обнаружите пункт Вставить (рис. П1.11).

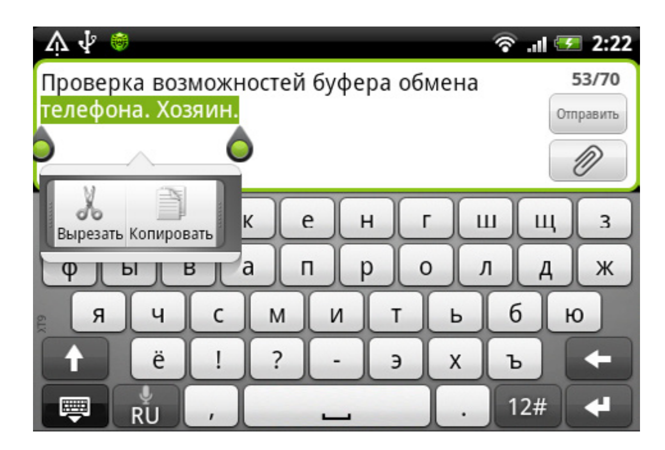


Рис. П1.10. Расширенная зона выделения содержит два слова и точку между ними

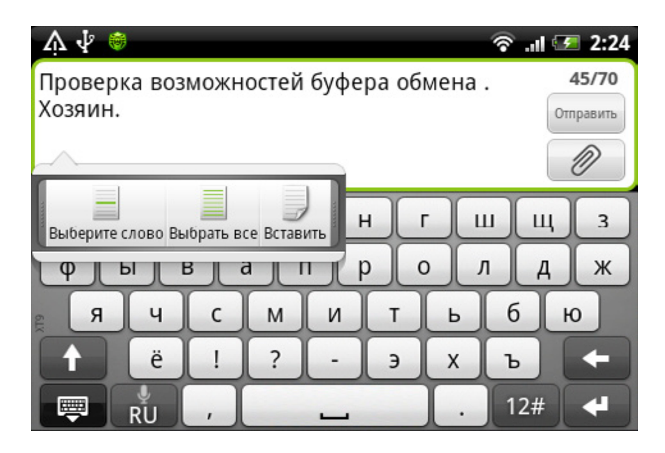


Рис. П1.11. Вставка содержимого буфера обмена

Если выполнить эту команду, содержимое буфера обмена возникнет там, где мигает курсор.



Буфер обмена общий для всех приложений. Поэтому вы можете, например, скопировать адрес сайта, который вам прислали по почте, и вставить его в адресную строку браузера.

С трудом сдерживаю себя, чтобы не написать о текстовом редакторе полноценную главу (а тут есть о чем). Нет, необходимый минимум я сообщил, достаточно.

Вот только про типы клавиатуры стоит все-таки упомянуть. Дело в том, что экранная клавиатура, которую вы видели на рисунках выше, не является догмой. Есть еще два варианта. Чтобы попробовать их, снова откройте настойки клавиатуры (см. рис. П1.3) и нажмите пункт Типы клавиатуры. Откроется список из трех пунктов:

- Стандартная — о ней мы все время говорили;
- Телефонная — возможно, кому-то так привычнее (рис. П1.12);
- Компактная — у нее клавиши побольше, а при нажатии клавиши появляется список из букв, которые можно выбрать (рис. П1.13).

Впрочем, при горизонтальной ориентации телефона все типы клавиатуры превращаются в стандартную.

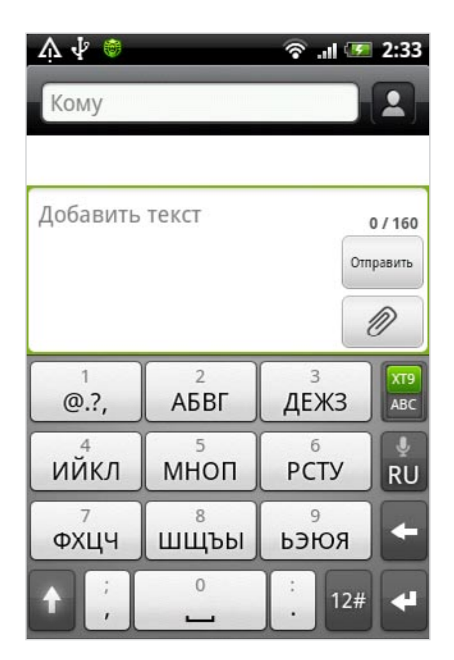


Рис. П1.12. Телефонный тип клавиатуры

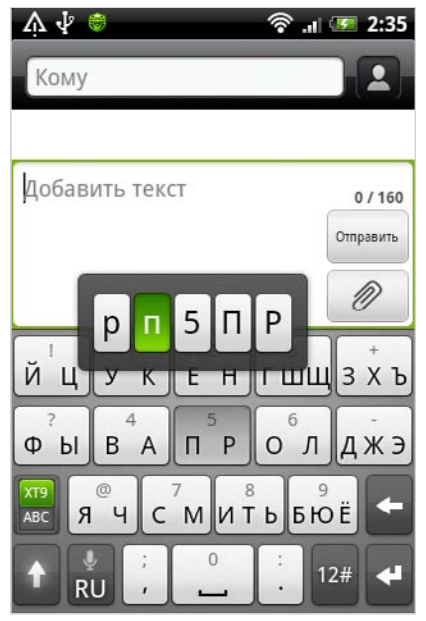


Рис. П1.13. Компактный тип клавиатуры

2 Приложение

Полезные приложения и виджеты для Android

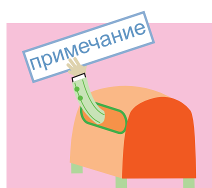
Сразу предупрежу — я не буду пытаться объять необъятное. В этом приложении вы обнаружите всего несколько программ и виджетов, отобранных на мой субъективный вкус. Собственно, отбирал я по двум простым критериям: во-первых, то, что мне самому нравится и чем я постоянно пользуюсь; во-вторых, все эти программки бесплатные.

«Фонарик»

Вы будете смеяться, но эту программу многие скачивают с Android Market в первую очередь. Хотя, возможно, и не будете смеяться, а просто вспомните, сколько раз приходилось подсвечивать себе дорогу телефоном в темном подъезде или в комнате, где уже спят. И каждый раз это было не очень удобно: то экран мобильника не вовремя погаснет, то светит слишком сильно. Приложение, которое имитирует карманный фонарик, лишено всех этих недостатков.

Кстати, приложений таких довольно много, я использую и, соответственно, буду описывать «Фонарик – Tiny Flashlight ®», или, для краткости, просто «Фонарик».

Установите и запустите приложение (рис. П2.1).



Думаю, не нужно лишний раз рассказывать, как найти приложение в Интернете и установить его на смартфоне? Если позабыли, перечитайте главу 3.

Как видите, посреди экрана торчит большая кнопка, которую так и хочется нажать. Не пугайтесь, нажимайте — на задней стенке смартфона загорится фонарик, который обычно используется как вспышка для встроенной камеры. Регулировать его яркость можно с помощью трех точек, расположенных сразу под большой кнопкой. Нажмете крайнюю левую точку — фонарик разгорится немного, среднюю — сильнее, правую — совсем сильно. Повторное нажатие большой центральной кнопки выключает свет.

Но это не единственный способ применения «Фонарика». Нажмите белый кружок в правом верхнем углу окна приложения, чтобы увидеть все возможные режимы этой программы (рис. П2.2).

Перечислю их слева направо сверху вниз.

- Вспышка — стандартный режим, который мы только что разобрали.
- Подсветка экрана — в качестве источника света используется не лампочка вспышки, а экран смартфона.
- Morse Code (Азбука Морзе) — появляется окно, которое достойно отдельного описания (рис. П2.3).



Рис. П2.1. Начальное окно «Фонарика»



Рис. П2.2. Выбор режима использования приложения «Фонарик»



Рис. П2.3. Использование «Фонарика» как сигнального фонаря

В поле Text to Morse (Текст для кода Морзе) нужно вписать текст, который хотите закодировать световыми «точками» и «тире». По умолчанию тут вписано классическое SOS, что не лишено смысла. Но можете и что-нибудь свое написать. Ползунок под окном позволяет управлять скоростью мигания фонарика. Чем правее — тем быстрее. Чтобы передать кодированное сообщение, нажмите кнопку Send (Отправить). Если хотите, чтобы сообщение «зациклилось» и повторялось все время, используйте кнопку слева от Send (Отправить). На рис. П2.3 на ней написано Выключено, но после нажатия надпись превращается в Repeat (Повторять). И наконец, большая кнопка в нижней части экрана предназначена для тех, кто владеет азбукой Морзе хотя бы со словарем. Нажимая и отпуская кнопку, вы можете сами поработать «световым телеграфистом».

- Strobe Light (Стробоскоп) — действительно имитирует стробоскоп, то есть быстро-быстро мигающий яркий фонарь.
- Сигнализация — на экране смартфона появляются два желтых фонаря, которые загораются попеременно. Удобно, если приходится, например, обозначать на ночной дороге место ДТП.
- Лампочка — в качестве источника света используется нарисованная на экране лампочка, при этом можно менять ее яркость (двигая пальцем вверх-вниз по экрану) и цвет (двигая влево-вправо).
- Цветная подсветка — похоже на предыдущий случай только без нарисованной лампочки.
- Полицейский маяк — имитация сине-красного проблескового маячка (говорят, скоро опять за мигалки возьмутся, так что этот режим будет отдушиной для некрупных чиновников, лишенных любимой игрушки).

А еще на этом же экране есть два значка, которые не имеют прямого отношения к выбору режима работы «Фонарика»:

- Настройки — настройки и есть; тут вы легко разберетесь и без моих советов;
- Apps (Приложения) — рекламный раздел, который позволяет быстро загрузить некоторые другие приложения этого же разработчика.

В общем, «Фонарик» — незаменимая штука в стране, где лампочки из подъезда исчезают быстрее, чем произнесешь: «Ну наконец-то вкрутили!» А чтобы еще удобнее было пользоваться, советую поставить виджет «Фонарик» на стартовый системный экран. При этом вам будет нужно выбрать значок для виджета (рис. П2.4).

Но в любом случае работать он будет одинаково: нажмете значок — загорится «Фонарик».



Рис. П2.4. Выбор значка для виджета «Фонарик»

Виджет «Управление питанием»

Это такой хитрый виджет, который «привязан» не к приложению, а к нескольким системным настройкам. Нужен он для того, чтобы смартфон не разряжался слишком быстро. Это, кстати, реальная проблема. Моей новой батареи хватает от силы на день работы телефона. Правда, я сейчас книгу пишу, поэтому очень активно смартфон использую, но все-таки.

Итак, установите виджет «Управление питанием» куда-нибудь на свободное место на системном экране (рис. П2.5).

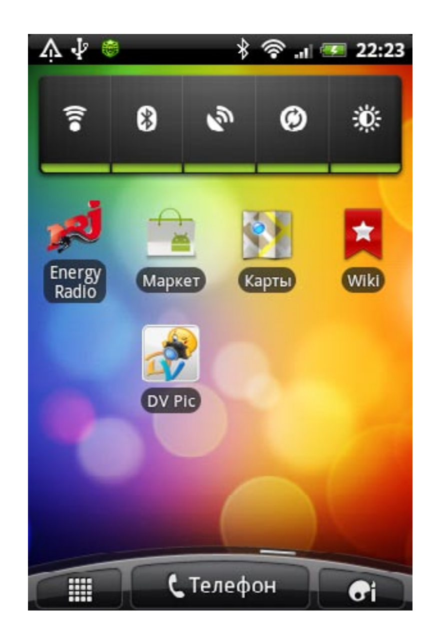


Рис. П2.5. Виджет «Управление питанием» занимает верхнюю часть экрана

Виджет представляет собой набор из пяти кнопок, которые позволяют включить/выключить следующие функции:

- — адаптер Wi-Fi (см. главу 2);
- — Bluetooth-адаптер (см. главу 5);
- — GPS-адаптер (см. главу 7):
- — автоматическая синхронизация аккаунтов (см. главу 6);
- — управление яркостью экрана смартфона.

Специальных пояснений тут требует только последний пункт. Да и то — проще всего разобраться с ним на практике. Понажимайте значок и убедитесь, что он последовательно переключает экран с тусклого на нормальный, с нормального на яркий, с яркого на тусклый.

От себя могу посоветовать: «повесьте» виджет где-нибудь на видном месте и поглядывайте на него. Если какой-нибудь из адаптеров не нужен — сразу отключайте. Дело в том, что все эти адаптеры не только принимают, но и передают сигнал. Если даже вокруг нет ни одной точки доступа Wi-Fi, ни одного устройства с включенным Blutooth, ни один GPS-спутник до вас не добивает (например, вы в железобетонном подвале) — трудолюбивые приемопередатчики раз за разом отправляют в пространство запросы и ждут ответа. Да и постоянное автоматическое обновление аккаунтов — нужно ли оно вам? Как, кстати, и очень яркий экран. А батарею поберечь никогда не помешает, особенно если нет возможности ее подзаряжать.

Gmail

В главе 6 я довольно подробно описал работу с электронной почтой на примере стандартного приложения Почта. Однако, если у вас есть

аккаунт на Google (а скорее всего, он у вас есть), то и почта на Gmail у вас тоже имеется. Так вот, пользоваться этим почтовым сервисом можно с помощью специального приложения с названием... да-да, вы угадали — Gmail.

По своему устройству оно очень похоже на Почту (рис. П2.6).

В верхней части вы видите количество непрочтенных писем — Входящие (0), — а также имя почтового аккаунта — avzmob@gmail.com. Кстати, аккаунтов на Gmail можно завести несколько. Для этого достаточно нажать имя аккаунта в правом верхнем углу, а в появившемся окне — кнопку Добавить аккаунт.

Для прочтения письма нажмите его. Откроется окно, чем-то напоминающее рис. 6.45, но немного более продвинутое (рис. П2.7).

С большинством элементов окна вы разберетесь сами, но кое на что я обращу ваше внимание. Например, в верхней части окна, там, где написано имя отправителя (YouTube), есть пара кнопок. В буквальном смысле пара:

- ☆ — пометить письмо как избранное, что позволит впоследствии быстренько его отыскать;

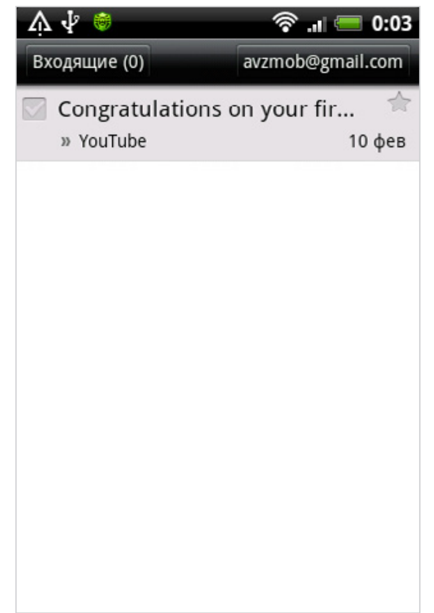



Рис. П2.6. Окно приложения Gmail

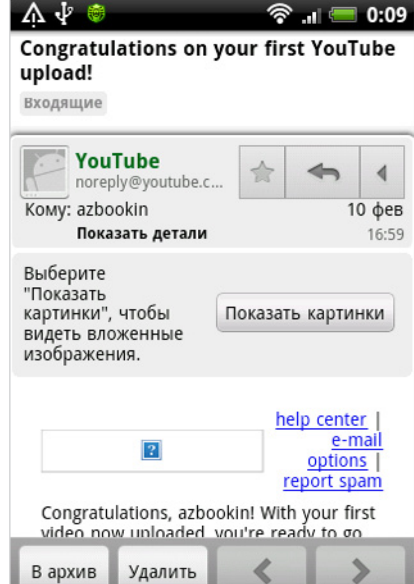


Рис. П2.7. Письмо открыто в приложении Gmail

- ⬅ — ответить на письмо; при нажатии этой кнопки появляется бланк письма ответа.

Если нажать треугольничек ◂ справа, появятся еще две кнопки:

- ⬅⬅ — ответить всем, кто был указан в качестве получателя этого письма;
- ➡ — переслать письмо кому-нибудь еще.

В обоих случаях также появится бланк для создания письма.

Обычно в полученном письме вы не видите ничего, кроме текста. Но если послание содержит изображения, вы можете просмотреть их, нажав кнопку **Показать картинки** (см. рис. П2.7). Но не злоупотребляйте этой возможностью, если пользуетесь медленным и дорогим Интернетом.

Остальное должно быть понятно. Если нужны какие-то еще функции (например, хотите создать пустое письмо), нажмите кнопку «Меню» под экраном.

Android Assistant



Рис. П2.8. Приложение Android Assistant, вкладка Мониторинг

Это программка не так чтобы совсем элементарная, поэтому, если для вас девиз «Без напряга» священен, можете ее пропустить. Но вообще приложение крайне полезное для тех, кто привык хоть немного контролировать свою домашнюю технику.

Окно программы состоит из трех вкладок. Первая посвящена мониторингу, то есть проверке состояния смартфона (рис. П2.8).

Здесь можно посмотреть, насколько загружены процессор (**Информация о ЦПУ**) и как сильно «забита» оперативная память (**Информация**

о памяти (RAM)). Если промотать экран вниз, то увидите еще разделы Информация о батарее, Phone Space Info (ROM) (Информация о памяти телефона) и Sdcard Space Info (Информация о памяти на SD-карте). Только не спрашивайте, почему два последних заголовка вдруг на английском. Если вам кажется, что свободных ресурсов маловато, нажмите кнопку Быстрая оптимизация — это альтернатива встроенной в Android утилите оптимизации памяти (см. рис. 3.42). Оптимизация происходит действительно быстро и без лишних вопросов.

Кнопка Remove Ads (Убрать рекламу) поможет избавиться от постоянного рекламного баннера, который висит в нижней части экрана. Но это будет стоить денег.

Вторая вкладка Android Assistant называется Процесс (рис. П2.9).

Здесь приведен список всех запущенных сейчас на смартфоне приложений. Напротив каждого можно установить флажок. Над выбранными приложениями можно выполнить экзекуцию, нажав кнопку Остановить выбранные, — это очистит оперативную память, занятую программами. Кнопка Обновить нужна, чтобы получить свежую информацию о состоянии смартфона, а Sort (Сортировать) позволяет выстроить приложения в списке по имени, по степени загрузки процессора (RTCPU) или по объему занятой «оперативки».



Рис. П2.9. Приложение Android Assistant, вкладка Процесс

Третья вкладка приложения — Инструменты — самая полезная (рис. П2.10).

Тут собрана целая коллекция полезных утилит. Рассказывать подробно о каждой — долго, так что я дам краткую характеристику.

- Контроль громкости — вызывается окно, которое похоже на микшерский пульт звукорежиссера. Здесь можно по отдельности настроить громкость каждого типа звука: от мелодии входящего звонка до системных сообщений.
- Звонок — выбор звукового режима входящего звонка. Можно



Рис. П2.10. Приложение Android Assistant, вкладка Инструменты

отключить звук вообще, но включить вибрацию; или выключить и то и другое; или включить их одновременно и т. д.

- Настройки сбережения питания — контроль нескольких параметров, от которых зависит скорость разрядки батареи.
- Очистка кеша — удаление из памяти смартфона временных файлов, которые были нужны для работы приложений.
- Очистка системы — удаление временных файлов, которые хранятся «на всякий случай»; в основном это история использования некоторых приложений.
- Проводник — способ перемещения по внутренним папкам в памяти SD-карты. Честно говоря, я установил Android Assistant в основном из-за Проводника, потому что ничего подобного среди системных утилит обнаружить не смог. А иногда нужно просто найти файл в папке и просто уничтожить его. Это можно сделать, подключив смартфон к ПК (см. главу 5), но это слишком громоздкий способ.
- Batch Installer (Пакетный установщик) — позволяет установить сразу несколько приложений.
- Удаление нескольких приложений — возможность «убить» сразу несколько программ.
- Менеджер автозапуска — выбор приложений, которые должны запускаться сразу же после включения телефона.
- Использование батареи — список приложений, которые «нагружают» батарею смартфона. Если видите, что какая-то программа требует слишком много энергии, можете ее тут же закрыть.
- Информация о системе — технические характеристики смартфона.
- App 2 SD — перенос приложений из памяти телефона на SD-карту.

- App backup & restore — архивирование приложений и восстановление из архива.

Если кратко, то Android Assistant хорош для двух вещей: оптимизации ресурсов смартфона и как диспетчер файлов.



«Метро»

Что я все о технике! Смартфон должен пользу и удовольствие приносить! Вот, например, любой приезжий в столичном метрополитене часто пугается, путается и жмется поближе к схеме линий метро. А это стыдно, все сразу понимают — провинциал. То ли дело, когда важно смотришь в смартфон и никто не догадывается, что ты уткнулся в схему метро.

Приложений для ориентации в метрополитене существует множество. Строго говоря, для этого можно использовать стандартную программку Карты (см. главу 7). Но я дополнительно установил и скачал «Метро» от «Яндекса» (рис. П2.11).

Перед вами схема минского метрополитена. Во-первых, она проще и понятнее, а во-вторых, я тут живу. Вы можете даже догадаться, что живу я недалеко от станции «Каменная горка» — видите, вокруг нее голубенький кружок? Это приложение автоматически установило мое местоположение. С помощью схемы я смогу не только разобраться, где какие станции, но и рассчитать, сколько времени займет переезд с одной станции на другую. Вот, например, с моей «Каменной горки» до «Уручья». Сначала нажимаю на станцию отправления — «Каменная горка». Возле нее появляются две кнопки: Отсюда и Сюда. Жму Отсюда. Потом проделываю ту же операцию со станцией «Уручье», но на сей раз выбираю Сюда. И получаю результат (рис. П2.12).

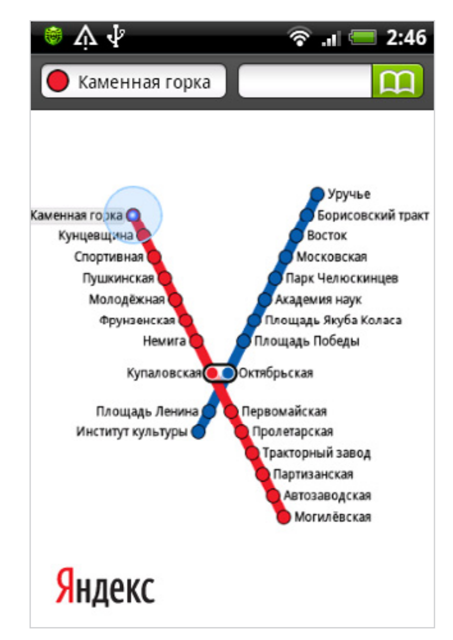


Рис. П2.11. Приложение «Метро»

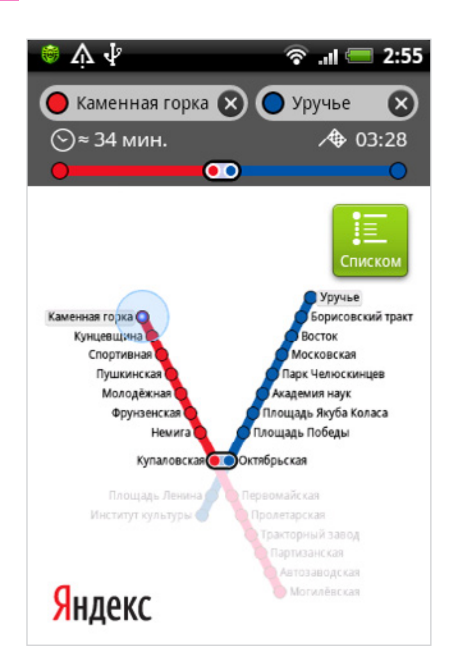


Рис. П2.12. Маршрут проложен

Как видите, дорога занимает всего-то 34 минуты. И это, пожалуй, самый длинный маршрут минского метрополитена! Если есть необходимость изучить его подробно, нажмите кнопку Списком и почитайте перечень станций, которые вам придется проехать, где сделать пересадку. Для Минска это не очень актуальная вещь, но в Москве или Питере — жизненно необходимая.

По умолчанию приложение использует карту того города, в котором вы находитесь, но вы можете изучить и другие схемы. Для этого нажмите кнопку «Меню» под экраном и выберите пункт Настройка. В появившемся окне нажмите список Город. Появится перечень доступных схем — не слишком пока обширный: Москва, Санкт-Петербург, Киев, Харьков и Минск. Но и то хлеб. А для других городов можно поискать свои Android-приложения.

